
REVISTA + JUEGO
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 73 ABRIL / 2007
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 93
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
PRIMER CONTACTO
Rol en la Tierra Media
El Señor de los Anillos
Online
TEST
Acción en la Zona Cero
S.T.A.L.K.E.R.
Shadow of Chernobyl
Vive la mejor estrategia
Command & Conquer 3
Tiberium Wars
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
EL JUEGO DEL MES
El Test más completo de la Edición Especial
Jade Empire
¡Siente el poder del mejor Rol Oriental!
GUÍAS Y TRUCOS
• Test Drive Unlimited
• Jade Empire
COMPARATIVA
Estrategia Ficción
• COMMAND & CONQUER 3
• SUPREME COMMANDER
• MAELSTROM
• WAR FRONT
HARDWARE
Tarjetas
Gráficas
PCI Express
Cuatro modelos a examen
00073
8 424094 002429
HOBBY PRESS


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos

EN ESTE NÚMERO...

PRIMER CONTACTO

Navy Moves

PÁGINA 16

Vuelve un clásico del software español que fue un éxito de ventas en los 80. Sí, FX Interactive rescata «Navy Moves» en un "remake" que se mantiene fiel al espíritu del título original y hace un guiño a las recreativas con su novedoso sistema de juego WAM-UP. En él, iremos comprando vidas según las necesitemos. ¡Un clásico de acción como los de antes!



TEST

Jade Empire Special Edition

PÁGINA 32



Bioware nos ofrece una cautivadora aventura repleta de magia, artes marciales y mitología china, a lo largo de la cual iremos definiendo el carácter de nuestro personaje. ¿Quieres ser un defensor de la verdad y la justicia o un despiadado asesino que sólo vela por sus intereses? Si ya sabes qué camino vas a coger, no puedes perderte este artículo para conocer si funcionará en tu PC.

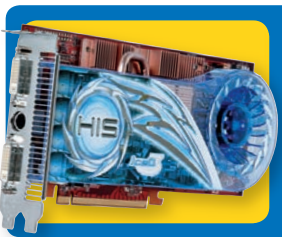
COMPARATIVA

Estrategia Futurista

PÁGINA 58

Cuatro son los títulos seleccionados para la Comparativa de este mes: «Command & Conquer 3 Tiberium Wars», «Maelstrom», «Supreme Commander» y «Warfront Turning Point» ¿Quién se convertirá en el ganador absoluto?





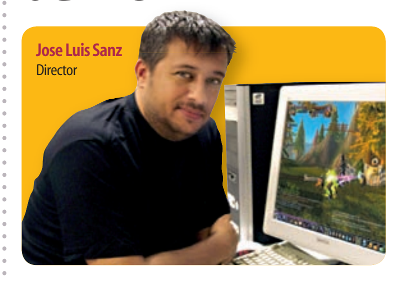
HARDWARE

Tarjetas Gráficas PCI Express

PÁGINA 74

Este mes confrontamos en una completa Comparativa a cuatro modelos de tarjetas PCI Express ... ¡¡¡Y todas por menos de 300 €!!!

En el nombre del Rol



Jose Luis Sanz
Director

Es un género que **ha nacido**, crecido y **evolucionado en PC**, y que vive sus momentos de mayor esplendor gracias a una legión de juegos imprescindibles. Nos referimos al **rol**, fuente de héores, leyendas, mundos imaginarios e increíbles gestas.

Por esa razón, y otras muchas de calidad que podéis leer en el apasionante Test que hemos realizado, nos hemos detenido **este mes en** llevar hasta la **portada** a la edición especial de **«Jade Empire»**. Aunque no ha sido el único destacado. «Command & Conquer 3», «Test Drive Unlimited», «STALKER», «Infernal», «Vanguard», «Resident Evil 4» y otros muchos también han pasado por las 48 pruebas de rendimiento y nos han demostrado que, últimamente, los juegos están pidiendo demasiado PC.

Si consideráis que esta tendencia no es buena, publicamos una Comparativa de Hardware con los **cuatro mejores** modelos de **tarjetas gráficas** PCI-Express por menos de 300 euros. Para que actualicéis sin dejaros el sueldo o la paga. También, tenemos **los mejores trucos** secretos, guías paso a paso y artículos Prácticos para que no dudes a la hora de actualizar tu PC al nuevo sistema Windows Vista. Noticias, Expertos, la guía de compras más completa de PC, actualizaciones para tus juegos, avances y todo lo que puedas imaginar.

Como **juego completo original** de regalo, un legendario título de rol con divertidas luchas por turnos: **«Gorky 17»**.

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes.

Comprensible. En COMPUTER HOY JUEGOS no encontraréis tecnicismos informáticos, ni valoraciones eruditas. Todo muy claro.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas.

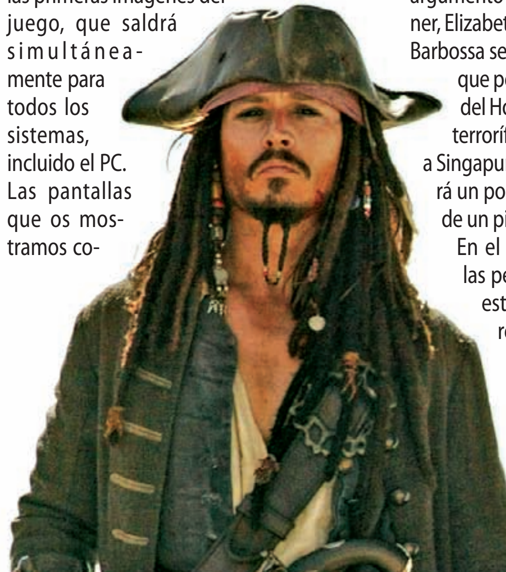
Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más rigor... imposible.

PIRATAS DEL CARIBE EN EL FIN DEL MUNDO

Conviértete en el pirata más famoso de la historia del PC

La versión para PC se lanzará tres días antes del estreno mundial de la tercera parte de la trilogía.

Juego de Acción para todos los sistemas | El mes que viene se pone el punto y final a una de las trilogías de mayor éxito de la historia del cine, «Piratas del Caribe en el Fin del Mundo». Hace sólo unos días, Disney calentó motores con el estreno mundial del trailer, mientras Buena Vista y Atari enseñaban las primeras imágenes del juego, que saldrá simultáneamente para todos los sistemas, incluido el PC. Las pantallas que os mostramos corresponden a las versiones para sistemas de nueva generación y son un fiel reflejo de la espectacular apariencia que tendrá el juego. Lo que no sabemos es qué equipo hará falta para mover todo con ese nivel de detalle.



Si has seguido los dos primeros capítulos de la trilogía, sabrás que la película retoma el argumento en el momento en que Will Turner, Elizabeth Swann y el mismísimo Capitan Barbossa se alían para salvar a Jack Sparrow, que permanece atrapado en la bodega del Holandés Errante, sumergido por el terrorífico Kraker. Todos juntos viajarán a Singapur, donde la situación se complicará un poco más con la entrada en escena de un pirata chino, Sao Feng.

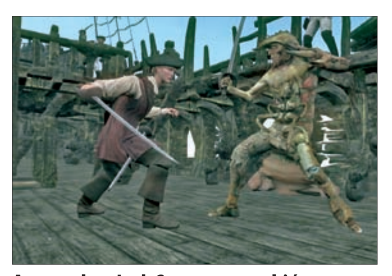
En el juego, sin embargo, viviremos las peripecias de Jack y compañía en este capítulo final y en el anterior; recordad que no hubo juego de "El Cofre del Hombre Muerto". A lo largo del desarrollo alternaremos en el control de Jack, Will y Elizabeth –incluso a veces de forma simultánea–, en función de las habilidades que requiera la situación a la que nos enfrentemos. Los combates a espada serán espectaculares y habrá secretos ocultos en forma de personajes y escenarios inéditos en las dos películas.

13 Pág. 94

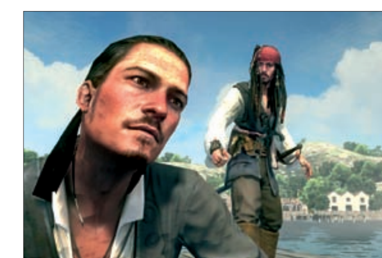
Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35



Según sus creadores, el potencial técnico de los sistemas de juego de nueva generación, como el PC, ha permitido crear un sistema de combates tan real como en la película.



Aparte de a Jack Sparrow, también controlaremos a Elizabeth Swann y Will Turner.



El nivel de detalle de los personajes y escenarios es realmente asombroso.

ESTRENO CASI SIMULTÁNEO EN CINE Y PC



El 22 de mayo podremos disfrutar ya de la nueva aventura de Jack Sparrow...



... aunque habrá que esperar al 25 para verle en acción en la gran pantalla.

Lanzamientos PC

ABRIL

- **Airbus Fleet FX** — Add-On Flight Simulator • Friendware • 29,95€
- **Aura 2 Los Anillos Sagrados** — Aventura • Proein • 19,95€
- **Chicken Little As en Acción** — Aventura • Atari • N/D
- **El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media II Classic** — Reedición • Estrategia • Electronic Arts • 19,95€
- **El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar** — Rol Online • Atari • N/D
- **Fashion Factory** — Accesorios para Los Sims 2 • Friendware • 14,95€
- **Falling Stars** — Aventura • Virgin Play • 19,95€
- **FIFA 06 Value Game** — Reedición • Deportivo • Electronic Arts • 9,95€
- **Frontline Fields of Thunder** — Estrategia • Friendware • 29,95€
- **Genesis Rising** — Estrategia • Proein • 19,95
- **Lineage II Interlude** — Expansión • Rol Online • Friendware • N/D
- **N.A.R.C.** — Acción • Virgin Play • 19,95€
- **Sailing 2007** — Simulador • Friendware • 19,95€
- **Secret Files Tunguska** — Aventura • Friendware • 49,95€
- **Strategic Command 2** — Estrategia • Friendware • 39,95€
- **Torrente 3 El Protector** — Reedición • Acción • Virgin Play • 5,95€
- **Tortuga Dos Tesoros** — Estrategia • Friendware • 29,95€
- **War Rock** — Acción • Proein • 19,95
- **World Champ Poker 2** — Juedo de mesa • Virgin Play • 19,95€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas previstas.



SAM & MAX TEMPORADA 1

Sabueso y conejo

Aventura para PC | En anteriores números os hemos hablado de las nuevas aventuras de Sam & Max, programadas por Telltale Games y que sólo pueden comprarse a través de Internet. Al menos hasta ahora, porque la buena noticia es que esta disparatada pareja de detectives, a la que Lucas Arts hizo famosa en 1993 con «Sam & Max Hit the Road», volverá a hablar en castellano. Será en agosto cuando la productora JoWood lance en soporte físico y en cinco idiomas, la primera temporada de la serie, que consta de seis capítulos. Lo que no se sabe aún es quién lo distribuirá en España. 14 Pág. 94

Lanzamiento: Agosto de 2007
Más inf.: JoWood, www.jowood.com



Los seis capítulos de la primera temporada estarán repletos de situaciones absurdas y conversaciones hilarantes en unos entornos 3D espectaculares.

SPIDER-MAN 3

La araña negra

Juego de Acción para todos los sistemas | Nueva aventura para el superhéroe de la Marvel basada en la tercera película, que se estrenará en cines el próximo 4 de mayo. En esta ocasión, Spider-Man se enfrentará al Hombre Arena y a Harry Osborn, hijo del Duende Verde al que ya derrotó en un capítulo anterior. La libertad de acción será una de las claves del juego; podremos movernos a nuestro antojo por un entorno abierto y decidir si deseamos continuar la historia principal o ir a nuestro aire. Un mapa nos indicará aquellos lugares en los que llevar a cabo alguna misión para combatir el crimen. ¡Ojo a los colosales gráficos! 15 Pág. 94

Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Activision, Tel. 91 490 15 80

En esta tercera entrega veremos el lado oscuro y vengativo de Spider-Man, cuando una sustancia tiña su traje de negro y aumente sus poderes. ¿Vencerá a sus propios demonios?

LOKI

¡Dioses del Olimpo!

Juego de Rol para PC | Un argumento precioso y unos gráficos espectaculares son la carta de presentación de «Loki», un título que bebe de la mejor tradición de los juegos de rol clásicos. Para crear a nuestro pesonaje, podremos elegir entre cuatro tipos de héroe distintos: azteca, griego, egipcio y nórdico. El aspecto y los atributos que le otorguemos afectarán al modo en que nos enfrentemos al ejército de Seth, deidad egipcia que ha escapado de su tumba sedienta de venganza. Mayo es el mes escogido por Nobilis para embarcarnos en este maravilloso viaje, donde conoceremos a criaturas mitológicas. 16 Pág. 94

Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Nobilis, Tel. 91 185 81 60



Nos enfrentaremos a enemigos verdaderamente poderosos como los mismísimos dioses del Olimpo. Ni siquiera Zeus podrá hacernos desistir de la misión de acabar con Seth.

¿QUÉ...

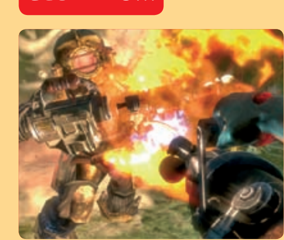
... es «Lineage II The Chaotic Throne Interlude»?



Es el primer capítulo de la nueva serie de actualizaciones de «Lineage II», el exitoso título de rol al que millones de personas juegan en todo el mundo. Sirve de puente entre la anterior serie «The Chaotic Chronicle» y esta nueva andadura y, como todas las demás, su descarga es gratuita. 17 Pág. 94

¿CUÁNDO...

... sale «Bioshock»?



Ya imaginaréis que si nos hacemos esta pregunta es porque hay novedades, aunque lamentablemente nada buenas. Take 2 ha confirmado que se retrasa hasta agosto. ¿El motivo? Darle unos últimos retoques para que el juego alcance el exigente nivel de calidad que sus creadores se han impuesto. ¿Verdad verdadera? 18 Pág. 94

¿CÓMO...

... es «Frontline Fields of Thunder»?



Muy bueno, como cabría esperar de los creadores de «Blitzkrieg» y «Heroes of Might & Magic V». Participaremos en la batalla de Kursk, la mayor con tanques de la historia, a lo largo de 20 misiones de estrategia en tiempo real para uno o varios jugadores. Lo lanzará Friendware en abril. 19 Pág. 94

LA IMAGEN



COLIN MCRAE DIRT

Las manchas enseñan a correr

Juego de Velocidad para PC, X360 Y PS3 | Tras cuatro años replanteándose la fórmula del simulador de rallys por excelencia, Codemasters al fin se ha decidido a lanzar una nueva entrega. Será el cuarto título de la serie para PC, y el primero programado únicamente para los sistemas de última generación. Una de las novedades más importantes es que abarcará otras disciplinas distintas al rally, que seguirá presente pero en menor medida. Una de la más espectaculares es la "off-road", una competición muy exigente para la mecánica del coche al correrse en pistas embarradas. El juego será puro realismo, de hecho, todos las carreteras y caminos en que se disputan las pruebas están sacadas de lugares reales. Por supuesto, no faltarán las licencias oficiales de los mejores coches del mundo. 20 Pág. 94

Lanzamiento: Junio de 2007 **Más información:** Atari, Tel. 91 329 42 35

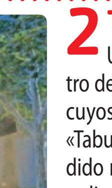
PRONTO EN TU PC



¡¡Menuda pinta tiene esta nueva entrega de la saga «Panzers»!!

1 CODENAME PANZERS COLD WAR

Aunque no saldrá hasta finales de 2007, no podemos resistirnos a hacernos eco del que puede ser uno de los juegos de estrategia del año. Lo distribuirá Electronic Arts y nos trasladará al tenso período que se vivió durante la guerra fría. La colisión de un avión comercial americano y un caza ruso en cielo berlinés será el detonante del conflicto. 24 Pág. 94



El rol online sigue siendo una fuente inagotable de diversión.

2 TABULA RASA

Una de las compañías más activas dentro del género del rol online es NCSoft, entre cuyos títulos para otoño se encuentra este «Tabula Rasa», del que días atrás han trascendido nuevas pantallas. Su principal atractivo radicará en que, al contrario que sucede en los juegos de este tipo, nuestras acciones afectarán al futuro del mundo persistente en que nos movemos. Habrá que verlo. 25 Pág. 94



Si quieres ir hecho un pincel, no puedes perderte esta expansión.

3 LOS SIMS 2 ¡DE FIESTA! ACCESORIOS

Si no tienes bastante con todas las expansiones y complementos que han salido hasta ahora para «Los Sims 2», aguarda al próximo mes de abril para hacerte con los nuevos accesorios que Electronic Arts ha preparado. Vestidos de fiesta, comidas para ocasiones especiales, elementos decorativos, bodas, cenas con los amigos... ¡a divertirse! 26 Pág. 94



Envía una invitación a un amigo y en segundos estaréis jugando.

4 GAMES FOR WINDOWS LIVE

Con ese nombre se presenta la versión para Windows Vista del servicio Live! que hasta ahora sólo disfrutaban los usuarios de Xbox 360. Con él tendremos acceso al genial sistema de logros, amigos y partidas online de la consola de Microsoft. Estará disponible a partir del próximo 18 de mayo y sólo será compatible con Windows Vista. 27 Pág. 94



El juego continuará el argumento de «Guild Wars Prophecies».

5 GUILD WARS EYE OF THE NORTH

Será la primera expansión para «Guild Wars» que obligará a tener alguno de los capítulos o campañas anteriores para jugar, pero es que además, sólo será apta para jugadores de máximo nivel. Aportará 10 nuevos héroes, 18 mazmorras, 150 habilidades y 40 piezas de armadura. Se desarrollará al norte de Ascalon. ¿Estás preparado? 28 Pág. 94



LA BETA DE «GUILD WARS 2»... PARA 2008

Así lo ha confirmado NC Soft, además de revelar algunas de las características que contendrá. Para empezar, será un mundo completamente persistente, al contrario que el actual de «Guild Wars», en el que podremos elegir (por el momento) entre cinco razas: Humanos, Charr, Norn, Asura y Sylvari. Y lo mejor de todo... ¡sin cuota de suscripción!



HOSPITAL TYCOON

¡Dale caña a House!

Simulador para PC | No os queremos llevar a engaño. House, en este juego, no aparece por ningún sitio. Además, de encarnar a alguien de la serie sería a Lisa Cuddy, la administradora del hospital. El por qué es evidente: en «Hospital Tycoon» debemos administrar el funcionamiento de un centro de salud, buscando el equilibrio entre la satisfacción de los pacientes y las reivindicaciones de nuestro equipo médico, sin olvidar que hay que invertir en investigación y mantener todo en unas condiciones óptimas. ¡Madre, qué estrés! 21 Pág. 94

Los síntomas que presentan los pacientes se exageran hasta tal punto que resultan realmente cómicos.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35

MARVEL TRADING CARD GAME

¡Órdago a la Masa!

Juego de cartas para PC, PSP y NDS | Sí, ya véis, a las cartas se juega ahora en PC, que lleva mejor las cuentas que los humanos y en vez de oros, bastos, copas y espadas, lo cambiamos todo por superhéroes de la Marvel. Mejor, ¿no? El resultado es este «Marvel Trading Card Game» de Konami, con más de 800 cartas y un sistema de juego tan extenso como sencillo de aprender, que difícilmente podríamos explicar en este espacio. Contará con modo historia para un sólo jugador, o para varios a través de Internet. Además, las "manos" de cartas se amenizarán con infinidad de viñetas de los comics originales. Tenéis que probarlo, por que es muy, muy divertido. 22 Pág. 94



Jugadores de PC, PSP y Nintendo DS podrán compartir partida a través de Internet.

Lanzamiento: Mayo de 2007
Más inf.: Konami, Tel. 91 515 50 60/54

DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS

Un genio en apuros

Juego de Acción para todos los sistemas | Adaptación de la última película de animación 3D de Disney que se estrenó el 30 de marzo, «Descubriendo a los Robinsons» nos cuenta la historia de Lewis, un joven genio que viajará en el tiempo para conocer a una peculiar familia, los Robinsons, y enfrentarse al villano de turno, un tal Bowler Hat Guy, empeñado en no dejarle regresar. Con un desarrollo típico de las aventuras de acción, tendremos que valernos de los ingeniosos inventos de Lewis para resolver los numerosos puzzles. Una divertida aventura pensada para distraer a los más "peques" de la casa. 23 Pág. 94



Controlaremos a Lewis y Wilbur, aunque nos valdremos de los inventos del primero para acabar con los malos.

Lanzamiento: Ya disponible
Más inf.: Atari, Tel. 91 329 42 35


Computer
Hoy
Juegos

HARDWARE

EN EL PUNTO DE MIRA



La única pega del G5 es que no es un ratón inalámbrico.

1 LOGITECH G5 LASER MOUSE

Logitech lava la imagen de su aclamado ratón G5 para juegos, y le dota de un aspecto mucho más acorde a su cometido. El precio, eso sí, sigue intacto, 79,99€ con IVA, así como sus prestaciones: sensor óptico configurable de 2.000 ppp y sistema de pesas que permite adaptar el peso del ratón al tipo de juego que estemos utilizando. 32 Pág. 94



Ya puedes disfrutar en tu PC del cine en alta definición HD-DVD.

2 MICROSOFT HD-DVD PARA XBOX 360

Aunque el nombre especifique que se trata de un periférico para Xbox 360, lo comentamos aquí porque si tenemos instalado Windows Vista, lo podremos conectar a nuestro PC sin problemas, a través del puerto USB 2.0. Con él disfrutaremos de las películas HD-DVD con una resolución de 1920x1080 píxeles. Cuesta 199,99€ con IVA. 33 Pág. 94



El MI-7200Z cuenta con bordes de caucho para un mejor agarre.

3 TRUST WIRELESS LASER MOUSE MI-7900Z

Trust no deja de sorprendernos con la relación precio/calidad de sus productos. El último ejemplo es este ratón láser con sensor de 1.600 ppp y tecnología inalámbrica. Dispone de siete botones, rueda de desplazamiento horizontal y vertical, y función de zoom integrada. Todo genial, como su precio: 31,95€, IVA incluído. 34 Pág. 94

La función "mapping" permite reconfigurar todos los controles.

4 THRUSTMASTER RUN'N'DRIVE 3 IN 1

Sus dos asideras no son lo más espectacular de este pad de control; sí lo es, en cambio, la rueda óptica que monta alrededor del pad direccional, ya que con ella podremos girar con total precisión en los juegos de conducción. Cuesta 24,99€, mientras que la versión Rumble Force con vibración, se va hasta los 29,99€, ambos precios con IVA. 35 Pág. 94

Si te gustan los volantes pequeños, hazte con este modelo.

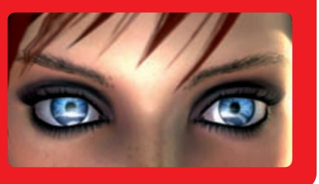
5 TRUST COMPACT VIBRATION FEEDBACK

Lo que diferencia a este volante de otros es su tamaño, mucho más pequeño de lo habitual, aunque por lo demás cuenta con todo lo necesario para competir: 12 botones, pedales de freno y acelerador, dos palancas de cambio y sistema de fijación mediante abrazaderas. Su precio también marca la diferencia: 29,95€, IVA incluído. 36 Pág. 94

¿SABÍAS QUÉ...?

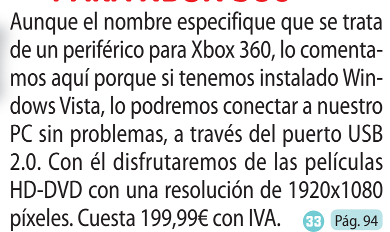
LAS NUEVAS ATI RADEON SALDRÁN EN ABRIL?

Será así si no hay más retrasos, ya que el dichoso chip R600 que integrarán las nuevas tarjetas gráficas de ATI están dando más problemas de los previstos. Eso sí, las primeras pruebas de rendimiento realizadas confirman que la Radeon X2900 es bastante más potente que las Geforce 8800 de nVidia. Por cierto, la "tarjetita" consumirá nada menos que 250W. ¡Qué barbaridad!



ASUS GAMING G1 Y G2

Sólo para jugar



Con el ordenador se regala una mochila y un raton óptico para juegos.

Nacidos para jugar. Así son los dos nuevos portátiles de ASUS, y no sólo porque integren unos componentes ideales para disfrutar al máximo de los juegos, sino porque incluso su diseño exterior ha sido pensado para tal menester. Por ejemplo, las teclas WASD cuentan con una rotulación y materiales distintos, para mejorar el control. Además, las luces laterales DirectFlash cambian de color dependiendo de la imagen que se muestra en pantalla, aumentando así el realismo de los juegos. Tanto el G1 como el G2 montan procesador Intel Core 2 Duo, 2 GB de RAM DDR2, disco SATA de 160GB, webcam de 1,5 megapíxeles, Wi-Fi 802.11a/b/g y Bluetooth 2.0. El G1 tiene una pantalla de 15,4" y chip gráfico GeForce Go 7700 con 512 MB de memoria de vídeo, mientras que el G2 monta una pantalla de 17" y una GPU Mobility Radeon X1700, también con 512MB. Cuestan 1.699€ y 1.899€ con IVA, respectivamente. 29 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: ASUS, http://es.asus.com

SAPPHIRE PURE INNOVATION HDMI

Disfruta en tus juegos de un sonido de cine



Esta placa de Sapphire es compatible con todos los procesadores Athlon 64 y Sempron de AMD.

Tan importante como el procesador o la tarjeta gráfica es disponer de una placa base potente. Y si es como esta Pure Innovation HDMI de Sapphire, además, podremos ahorrarnos el dinero de la tarjeta gráfica y de sonido, ya que vienen integradas en la propia placa. De los gráficos se encarga una GPU Radeon X1250, aunque lo más interesante en este caso, más que la potencia, es que la placa dispone de soporte HDMI nativo, por lo que podremos conectarlo a una pantalla de alta definición. El sonido, por su parte, soporta el estandar HD Dolby Digital Live 8.1, semejante al de muchas salas de cine. La placa integra el socket AM2 para procesadores AMD y su precio es de 89€, IVA incluído. 30 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Sapphire, www.sapphiretech.com

TRUST VIBRATION FEEDBACK STEERING WHEEL GM-3200

El volante que te hará vibrar en la carretera



Si tienes una PS2, estás de suerte, ya que el GM-3400 también es compatible con esta consola.

No es necesario hacer ningún desembolso importante para hacerse con un buen volante de carreras. Trust, por ejemplo, nos ofrece este modelo GM-3200 por apenas 39,95, IVA incluido. Entre sus características más reseñables se encuentra la integración de un sistema Force Feedback, que nos permitirá vivir con más realismo nuestras "aventuras" sobre el asfalto. Para dotarlo de un mejor control, el volante está forrado con un material elástico que facilita el agarre, permitiéndonos además seleccionar seis tipos distintos de sensibilidad por medio del software incluído. Cuenta con pedal de acelerador y freno, 12 botones configurables y sistema de fijación por ventosas a la mesa. Un detalle. 31 Pág. 94

Lanzamiento: Ya disponible
Más información: Trust, www.trust.com


Computer
Hoy
Juegos



Es inevitable acabar una ceremonia de este tipo con la foto de familia que reune a los premiados de esta edición. Ellos posan orgullosos con sus estatuillas, pero detrás de ellos está el trabajo de cientos de personas empeñadas en lograr, año tras año, que la industria del videojuego sea una de las más importantes del país.

LAS REVISTAS DE VIDEOJUEGOS DE AXEL SPRINGER ENTREGAN LOS PREMIOS A LOS MEJORES DEL AÑO 2006

HOBBY PREMIOS

La entrega de premios, que reunió a toda la industria del videojuego, coincidió además con el 15º aniversario de la revista Nintendo Acción.

Los lectores de las revistas de videojuegos de Axel Springer han elegido, con los votos enviados a las distintas redacciones durante los últimos meses, los mejores videojuegos de 2006. La fiesta con la que cada año se reconoce el trabajo de todos estos profesionales, se materializó el pasado 20 de marzo en la discoteca Pachá de Madrid, donde como ya es habitual, se dio cita la totalidad del sector de los videojuegos. La puesta en escena fue un homenaje a esos viejos juguetes con los que los más veteranos de la industria pasaban sus ratos libres. Por entonces, los videojuegos no eran más que el sueño de algún visionario.



Una de las azafatas colocando el coche de Slot que alguien poco hábil sacó de la pista.

Anne Igartiburu y el humorista More fueron los simpáticos conductores de una entretenida entrega de premios, por cuyo escenario fueron desfilando uno tras otro los 24 galardonados en las categorías principales. Además, se concedieron otros cuatro premios especiales, con los que se reconocía a otros tantos profesionales del sector la labor realizada durante el último año.

Y como colofón a una de las noches más especiales del año para el sector, la imprescindible y divertida foto de familia, que juntó sobre la pista de baile a premiados y aspirantes en buena armonía. ¡Ojalá el año que viene nos veamos todos de nuevo!



More y Anne Igartiburu, fueron los maestros de ceremonias de la entrega de premios.



Carolina Moreno, P.R. Manager de Proein recogió el Premio Especial por su trato con la prensa.

PREMIOS ESPECIALES



Roberto Rodríguez Rollón, Director de Marketing de Ubisoft, recibe el premio.

Como cada año, se entregaron cuatro galardones especiales en reconocimiento a la labor realizada por los profesionales de la industria. El más importante de todos ellos, el que reconoce toda una trayectoria profesional, fue este año para Roberto R. Rollón, Director de Marketing de Ubisoft.

Trayectoria Profesional	Roberto R. Rollón
Compañía del año	Nintendo España
Premio especial de la redacción	Carolina Moreno
Producto revelación de 2005	Nintendo Wii

¿Y SI NO EXISTIESEN LOS VIDEOJUEGOS?

Echándole imaginación hemos tratado de adivinar cómo serían nuestras publicaciones en un mundo sin videojuegos. Así, la entrega de premios de este año estuvo decorada con las portadas de revistas ficticias con nombres como COMPETANCA HOY JUEGOS, HOBBY PEONZAS, PUZZLEMANÍA, CANICA ACCIÓN o YOYOMANÍA.





Durante la fiesta se pudo disfrutar con cantidad de "retro-juegos" que nos hicieron sentir como auténticos niños.


Nadie quiso perderse la gran fiesta que organizamos en la discoteca Pachá de Madrid, donde se dio cita toda la industria del videojuego.

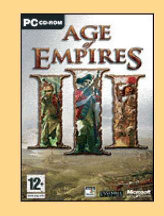

Antonio Alonso, de Ubisoft, se fue tan feliz a casa con la televisión LCD de 37" que Nintendo Acción sorteó para celebrar su 15º aniversario.


Manuel del Campo soportó estoicamente los divertidos números de magia de More.

COMPUTER HOY JUEGOS

MEJOR JUEGO PARA PC

Este año, la votación de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS para elegir el mejor juego de 2006 estuvo más reñida que nunca. Al final, el gato al agua se lo llevó Microsoft, que con «Age of Empires III» fue capaz de acaparar el 16% del total de votos. Un poquito más atrás se situó «Need for Speed Most Wanted», de Electronic Arts, que obtuvo un meritorio 13%. «F.E.A.R.», de Vivendi, se tuvo que conformar con el tercer puesto y un 12% de los votos.




Óscar Morales, Product Manager de Microsoft Entretenimiento y Dispositivos, recogió el premio de manos de José Luis Sanz.

LOS OTROS PREMIADOS

PLAYSTATION 2, GÉNERO A GÉNERO

PLAYMANÍA



«Kingdom Hearts II», de Square Enix, fue elegido juego del año para PS2 por Playmanía y Hobby Consolas. También, obtuvo el galardón de mejor juego de rol, que recogió Roberto Ganskopf, de Proein.

Mejor juego de Acción para PS2	DIRGE OF CERBERUS
Mejor Shoot'em-Up para PS2	CALL OF DUTY 3
Mejor juego de Lucha para PS2	DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
Mejor juego de Velocidad para PS2	NEED FOR SPEED CARBONO
Mejor juego de Plataformas para PS2	LA LEYENDA DE SPYRO
Mejor Simulador Deportivo para PS2	PRO EVOLUTION SOCCER 6
Mejor juego Social para PS2	GUITAR HERO II
Mejor juego de Aventuras para PS2	SHADOW OF THE COLOSSUS
Mejor juego de Rol para PS2	KINGDOM HEARTS II
Mejor juego de Estrategia para PS2	LOS SIMS 2 MASCOTAS

PREMIOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

HOBBYCONSOLAS



Para los lectores de HOBBY CONSOLAS, el mejor juego del año fue sin duda «Gears of War», que cosechó el 38% de los votos. Lidia Pitzalis, Product Manager de Microsoft, recogió el premio. Por primera vez, además, PlayStation 2 tuvo que compartir el premio a la consola del año, ya que Xbox 360 le igualó en votos.

Juego del año	GEARS OF WAR
Consola del año	PLAYSTATION 2 Y XBOX 360
Mejor juego para PlayStation 2	KINGDOM HEARTS II
Mejor juego para Xbox 360	GEARS OF WAR
Mejor juego para Móviles	PRINCE OF PERSIA LAS DOS CORONAS
Mejor juego para PSP	GTA VICE CITY STORIES

EL PODER DE NINTENDO

NINTENDO ACCIÓN



Nuestra revista hermana cumplía su 15 aniversario, que celebró entregando el premio al mejor juego para Wii y GameCube a «The Legend of Zelda Twilight Princess». Ernesto F. Maquieira, de Nintendo España, recogió el premio en nombre de la compañía, que también ganó en la categoría de Nintendo DS.

Mejor juego para Wii	THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Mejor juego para GameCube	THE LEGEND OF ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Mejor juego para Nintendo DS	ANIMAL CROSSING

EL OTRO GRAN PREMIO PARA PC

MICROMANÍA



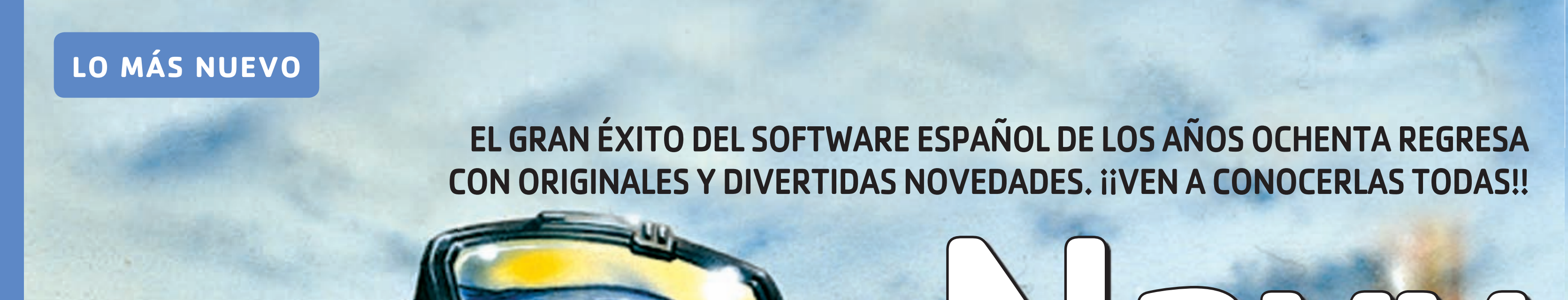
Los lectores de Micromanía lo tuvieron menos claro y eligieron, con un 19% de los votos, a «Dark Messiah of Might & Magic» como mejor juego del año para PC. El segundo clasificado, «The Elder Scrolls IV Oblivion» de Take 2, se quedó cerca, con un 17% del total. Antonio Alonso, Jefe de Producto de Ubisoft, recogió el premio.

Mejor juego para PC	Dark Messiah of Might & Magic




Computer
Hoy
Juegos


Computer
Hoy
Juegos



EL GRAN ÉXITO DEL SOFTWARE ESPAÑOL DE LOS AÑOS OCHENTA REGRESA CON ORIGINALES Y DIVERTIDAS NOVEDADES. ¡¡VEN A CONOCERLAS TODAS!!

Navy Moves

ACCIÓN · En el Pacífico están ocurriendo cosas muy extrañas: robots, submarinos nucleares, experimentos genéticos... ¿a quién le toca ir?

Fue hace 20 años cuando «Navy Moves» vio por vez primera la luz. Un juego desarrollado para los microordenadores de 8 bits de la época –ZX Spectrum, Amstrad CPC, MSX y Commodore 64– que consiguió el galardón de mejor título de 1988. ¡¡Casi nada!!

Ahora, ese clásico ha sido utilizado por FX Interactive como excusa para poner en marcha un sistema de juego que combina Internet, el PC y nuestro teléfono móvil. ¿El objetivo? cambiar por completo nuestra forma de disfrutar, y entender, los juegos.

WAM-UP es el nombre de una tecnología que intenta trasladar al salón de nuestra casa el viejo espíritu de las máquinas recreativas, donde para jugar unas partidas con los "colegas", echábamos y echábamos monedas de cinco duros –ahora son de un euro– con un único objetivo: humillar a nuestros amigos y marcar el récord absoluto de la máquina. ➜



El juego es una mezcla de acción y aventura, con fases en las que tendremos que resolver pequeños puzzles para seguir avanzando.



Los animales marinos tienen mucho peligro y sólo podremos escapar de ellos escondiéndonos entre las algas. Un toque con una raya y sufriremos una descarga eléctrica.



El puente será bombardeado sin pausa por los helicópteros enemigos. A los mandos del jeep tendremos que saltar los agujeros provocados por los misiles.



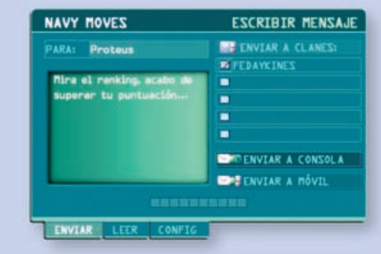
En la fase de las lanchas hay cientos de enemigos que nos lanzarán de todo: misiles dirigidos, balas de ametralladora y minas acuáticas que lo destrozan todo.

WAM-UP: EL ESPÍRITU DE LAS RECREATIVAS

WAM-UP es el nombre de un sistema patentado por FX que recupera el espíritu de los grandes clásicos de las máquinas recreativas y que tiene la intención de convertirse en una auténtica plataforma online para futuros lanzamientos.



RECREATIVAS. ¿Quién no ha jugado alguna vez en unos recreativos con una de estas increíbles máquinas? Con WAM-UP no pagas nada por el juego, sólo por conseguir créditos con los que pasar de fase o superar un récord.



ONLINE. De manera instantánea podrás saber la puntuación que han marcado tus amigos y desafiarlos. Podrás enviarles mensajes, crear grupos y compartir todos tus récords.



CLÁSICOS. «Navy Moves» es el "remake", 20 años después, de la segunda parte del antológico «Army Moves». Un juego de Spectrum que arrasó allá por los 80. ¡¡Qué tiempos!!

LO MÁS NUEVO



Muchas de las fases del juego están inspiradas en las originales del «Navy Moves» de los ochenta.



De vez en cuando sufriremos el ataque de una especie de enemigos finales muy duros de pelar.



ACTIVA EL MODO ARCADE



Cada una de las fases tiene su historia y podremos vivirla como si de una serie de TV se tratara: por capítulos que se estrenan mes a mes.



Al superarla accedemos al modo Arcade y, a partir de ese momento, nuestra única obligación consistirá en marca el récord de puntuación.

"En «Navy Moves» revivirás la diversión de jugar por batir tu propio récord"

➜ La única diferencia que encontraremos en «Navy Moves» es que se ha sustituido la legendaria frase de "insert coin" –introduce una moneda– por la de "envía un SMS con el texto FX al número...".

COMO SE JUEGA

Efectivamente, el sistema WAM-UP no nos cobra por descargar el juego de Internet, ni por bajarnos sus fases –que irán apareciendo mes a mes hasta completar las 12 de que consta– sino por disfrutar de un mayor o menor número de vidas. Cada SMS que mandemos desde nuestro teléfono móvil, nos añadirá créditos –o vidas– a nuestra cuenta que podremos gastar de la forma que más nos guste. ¿Que queremos alcanzar el récord mundial en las fases de aviones? Pues nos olvidamos de las demás y nos centramos en las que realmente nos divierten.

Precisamente, el juego goza de una gran variedad de fases para que no nos quedemos nunca con los brazos cruzados. Aunque «Navy Moves» ofrece un argumento que podemos seguir como si se tratara de una teleserie, lo que realmente pica del juego es el modo arcade. Las fases del jeep, los aviones y las lanchas, que están inspiradas en las recreativas, son un torrente de adrenalina por la cantidad de enemigos que tenemos que derribar y, sobre todo, de misiles a esquivar.

En el modo arcade sólo tendremos que preocuparnos por alcanzar la máxima puntuación sin perder muchas vidas y si éstas llegan a cero... mandar un nuevo SMS para recargar.

VALORACIÓN

Para satisfacer nuestro "ego" y potenciar el pique con los amigos, el juego tiene una cara online que nos permite crear clanes y mandar o recibir permanentemente mensajes cada vez que superemos el récord de un "colega".

«Navy Moves», por lo que hemos podido jugar, es un título pensado para partidas cortas pero intensas, llenas de acción y tan sencillo –incorpora también un sistema que ajusta la dificultad a la habilidad de cada jugador– que en 30 segundos sabremos cómo se manejan todos sus controles.

Nosotros hemos podido verlo enterito, pero aún queda un tiempo de pruebas para optimizar su soberbio y ambicioso sistema de juego online. Lástima, ¡¡estamos deseando jugar otra vez!!



Los tiburones son realmente peligrosos y ni siquiera con la pistola submarina conseguiremos asustarlos. Será mejor correr y escapar.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: 2007 **DISTRIBUIDOR:** FX INTERACTIVE
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: POR CONFIRMAR **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 1,5 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Original juego que recupera el viejo espíritu de las máquinas recreativas para que nos "piquemos" contra el ordenador por conseguir la mejor puntuación. Y si encima podemos hacerlo online contra nuestros amigos, mejor que mejor.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos



Una recreación perfecta de la Tierra Media, con miles de "quest" y cientos de enemigos contra los que combatir.



Las ciudades respiran vida, buena muestra de ello son estos dos entrenadores enanos zurrándose de lo lindo.



Podemos viajar entre las diversas zonas hablando con el maestro de establos y pagando una suma de dinero.

LAS LOCALIZACIONES Y PERSONAJES MÁS FAMOSOS DE LA TIERRA MEDIA



Podemos visitar la Comarca y observar a los extravagantes medianos, que se afanan en sus quehaceres ignorantes de las calamidades que se les vienen encima.



Compartir aventuras con personajes como Gandalf, Elrond o Thorin es una gozada. Al principio, incluso tendremos que ayudarlos a resolver sus problemas.



Para entrar en la ciudad de los enanos hay que pasar por la puerta de Thorin, una espectacular construcción de piedra que nos dejará maravillados.

¡¡ADÉNTRATE EN LA TIERRA MEDIA!!

El Señor de los Anillos Online
Las Sombras de Angmar

ROL ONLINE · Sauron vuelve a azuzar a sus tropas para apoderarse de la Tierra Media. La búsqueda de nuevos héroes ha comenzado.

Que hay demanda de nuevos productos sobre "El Señor de los Anillos", es un hecho. La Tierra Media tiene una historia rica en acontecimientos y leyendas, al margen de los sucesos contados en la trilogía de Peter Jackson, y uno de esos episodios se cuenta en «Las Sombras de Angmar».

Nos hallamos en la Tercera Edad, justo en el momento en que las tropas de Sauron comienzan a despertar y toda una turba de trolls, ogros y demás criaturas del mal a las órdenes del Rey Brujo, se esparcen por todas partes. Nuestra misión será descubrir qué está pasando y ayudar en la medida de lo posible a frenar esta nueva ofensiva del mal.

Empezaremos por configurar a nuestro héroe, optando por una de las cuatro razas disponibles: enanos, humanos, elfos y medianos. Después, manipularemos su apariencia pero la decisión más importante será asignarle la clase, pues esta elección condicionará completamente nuestra manera de jugar. Hay siete distintas: guardián, juglar, sabio, capitán, ladrón, campeón y cazador.

El sistema de juego no es precisamente original. Al igual que en tantos otros títulos del género, habrá que acudir a un PNJ (personaje controlado por el ordenador) para que nos ofrezca una misión y cumplir los objetivos para conseguir experiencia y, en muchos casos, recompensas.

La experiencia sirve para subir de nivel o visitar a los entrenadores de clase para aprender ataques y conjuros más mortíferos.

VALORACIÓN

La principal baza de «El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar» es la gran ambientación y la sensación de ser parte de la Tierra Media. Todo ha sido cuidadosamente diseñado para transmitir la épica que rezuma la obra de Tolkien, recreándose lugares tan representativos como la casa de Tom Bombadil o la posada "El Pony Pisador".

Eso sí, al ser un juego de rol online tendremos que pagar una cuota todos los meses de casi 9€ o... soltar de golpe 149,99€ para la suscripción vitalicia. ¿Os apetece vivir en la Tierra Media?

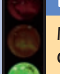
Orcos, trolls, Nazgul... encontraremos cientos de enemigos salidos de la imaginación de Tolkien.



Existen cientos de "dungeons" donde adentrarnos para resolver emocionantes misiones.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: ABRIL 2007 **DISTRIBUIDOR:** ATARI
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **PRECIO ESTIMADO:** 49,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 12 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** NO
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 2 GB RAM



PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Maravillosa recreación del universo de Tolkien para dar vida a una epopeya que nos llevará por nuevas localizaciones de la Tierra Media. Opta por un tipo de rol fluido y muy divertido que cuenta, además, con "quest" muy variadas.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia



El verdadero espíritu del rol en nuestro PC, ya que podemos decidir nuestro destino con total libertad.

La misión principal estará plagada de infinitos peligros y aventuras.

UN PLANO, DOS MUNDOS

Dementia representa el mundo de la locura en el nuevo plano. Personajes, edificios y monstruos transmiten locura; todo es oscuro y tiene un aire enfermizo y retorcido.

Manía, en cambio, es colorido en la superficie pero esconde terribles peligros. Será mejor no confiarnos, la muerte puede asaltarnos en el sitio más insospechado.

EXPLORA LOS NUEVOS MUNDOS DEL ROL

Shivering Isles
The Elder Scrolls IV



ROL · EXPANSIÓN · En el mundo de Cyrodiil se ha abierto un portal que sólo los más intrépidos aventureros se atreven a traspasar. ¿Vienes?

Pocos juegos han conseguido cautivarnos y sorprendernos de la forma en que lo ha hecho «Elder Scrolls IV Oblivion», un juego capaz de elevar el rol a una nueva dimensión. Miles de jugadores se han rendido ante la belleza de sus gráficos y su divertidísimo planteamiento, que nos permite decidir nuestro futuro y explorar libremente un mundo gigantesco y de gran belleza lleno de peligros y misterios. Miles de jugadores esperaban impacientes nuevos contenidos, que por fin han llegado en forma de expansión bajo el nombre de «Shivering Isles».

Esta nueva zona, dividida en dos mundos, Dementia y Mania, sería una especie de plano paralelo de Cyrodiil, el universo original de «Oblivion», a la que se accede por un portal situado en la ciudad de Bravil. Pero, ¿qué se nos ha perdido allí? Más bien deberíamos decir que qué podemos ganar, porque el príncipe de «Shivering Isles» ofrece una recompensa al aventurero que logre salvar sus tierras del peligro.

Los nuevos escenarios de juego son una colosal ciudad, dos zonas de dimensiones enormes y numerosas mazmorras que esconden increíbles objetos. También disfrutaremos de una "quest" principal y multitud de secundarias que, según los programadores, darán para 30 horas de juego. Casi nada...

La libertad de acción sigue siendo la nota dominante, de modo que podremos decidir en qué orden abordamos las misiones y cómo las llevamos a cabo. Y las posibilidades son muchas pues hay 27 clases donde elegir, entre las que se encuentran un poderoso mago, un fuerte guerrero e, incluso, un silencioso ladrón.

VALORACIÓN

Boquiabiertos nos hemos quedado al entrar en el mundo de las «Shivering Isles». Esta expansión consigue algo que parecía imposible: mejorar la inmersión alcanzada en el juego original. El plano alternativo es un lugar oscuro y agobiante, escenarios y personajes transmiten una sensación de locura. Tiene un cuarto del tamaño del Cyrodiil, pero es más variado por la diversidad de territorios que recorreremos. ¿Será «Shivering Isles» uno de los éxitos del rol en 2007?

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** TAKE2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **PRECIO ESTIMADO:** 29,99 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 16 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** X360
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Los nuevos territorios son tan dispares que le dan más variedad al desarrollo, mientras la misión principal resulta muy divertida con abundantes giros y nuevos enemigos. Algunos tan gigantescos que nos pondrán los pelos de punta.

VERSIÓN PROBADA: Beta en castellano
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia



Podremos jugar con 20 de los mejores tenistas del actual circuito ATP, con sus estilos magistralmente recreados. Serena Williams, por ejemplo, es de las más potentes y efectivas.



Virtua Tennis 3

DEPORTIVO · Lo más parecido a saber lo que siente Rafa Nadal cuando salta a la pista lo experimentarás con este magistral juego.



Los minijuegos divierten y alivian la tensión de la competición.



El parecido de los tenistas es, simplemente, increíble.



Están todas las modalidades, incluso podremos disputar partidos mixtos.

En la modalidad de dobles es fundamental estar perfectamente compenetrados con nuestra pareja para ganar el partido.

Nacida para los salones recreativos, la saga «Virtua Tennis» alcanzó un notable éxito gracias a su calidad gráfica y su espectacularidad. Ofrecía una simulación del deporte de la raqueta tremendamente realista y vistosa, por lo que su conversión para consolas y PC no se hizo esperar mucho.

Esta nueva entrega no se limita a mejorar visualmente un apartado gráfico ya de por sí impresionante, sino que pretende marcar un punto de inflexión en la saga, creando el simulador de tenis más realista, pero también el más sencillo.

Se han incluido 20 jugadores de élite, entre los que destacan: Nadal, Federer o Sharapova. Cada uno con su estilo característico; Rafa nos deleitará con su tenis físico y agresivo, mientras el juego del suizo es más versatil.

Encontraremos diversos modos de juego, desde un partido rápido, a disputar un torneo del circuito ATP o convertir a un tenista cualquiera en número uno.

VALORACIÓN

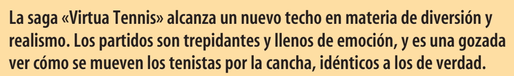
Una vez más, «Virtua Tennis 3» sorprende con la simulación de tenis más realista y divertida para PC. Gráficamente no tiene parangón, con unos jugadores perfectamente recreados, a los que nos les falta ni un solo detalle, ni en sus movimientos ni en el estilo de tenis que despliegan.

La sencillez de control nos hará disfrutar de los partidos desde el principio, lo que no está reñido con hacer un tenis de primer nivel gracias a su variedad de golpes. De todos modos, la palabra clave es diversión. No podremos parar de dar raquetazos hasta hacernos con el número uno.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA **DISTRIBUIDOR:** SEGA ESPAÑA
TEL. INFORMACIÓN: 91 754 64 00 **PRECIO ESTIMADO:** 49,95 EUROS
EDAD RECOMENDADA: MAYORES 3 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** PS3, X360, PSP
EQUIPO RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 3,2 GHZ / 512 MB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN


La saga «Virtua Tennis» alcanza un nuevo techo en materia de diversión y realismo. Los partidos son trepidantes y llenos de emoción, y es una gozada ver cómo se mueven los tenistas por la cancha, idénticos a los de verdad.

VERSIÓN PROBADA: Beta en inglés **ADECUADO PARA:** Todos los niveles de experiencia


Computer
Hoy
Juegos

Desde el Laboratorio
Así hacemos los Test

La tabla de Test es el escaparate donde se exponen todas las pruebas que, previamente, hemos realizado en el Laboratorio. Un largo camino que ahora te describimos minuciosamente...



COMPUTER HOY JUEGOS es la única revista del mercado que prueba todos los juegos de PC en 24 ordenadores distintos, sobre los que se realizan posteriormente 48 pruebas de rendimiento de vídeo.

La configuración del laboratorio no se ha realizado al azar, ya que es un fiel reflejo de los tipos de procesadores y tarjetas gráficas y de sonido que aún se encuentran operativos en los hogares españoles. De ahí que sea tan importante valorar en su conjunto cuál es el grado de compatibilidad de un juego cuando se expone a la vara de medir de nuestros ordenadores.

Nuestros resultados no intentan ser verdades universales, ya que dos ordenadores idénticos pueden ofrecer resultados distintos por razones de optimización, driver mal instalados o aplicaciones, periféricos y sistemas operativos defectuosos.

Nuestros resultados son fiables desde el momento en que nuestros PC no se dedican a otro cometido que el juego, no están conectados a Internet y, por lo tanto, expuestos a virus, los driver están actualizados a las últimas versiones y los discos duros son sometidos, mensualmente, a procesos de limpieza y defragmentación que mejoran notablemente los resultados de muchos de los lanzamientos.

¿Funciona en mi PC?

Si queréis conocer realmente el grado de compatibilidad de un juego con vuetro PC, o tarjeta gráfica, podéis acudir a la página 80 para evaluar el rendimiento obtenido en el laboratorio del ordenador más parecido al vuestro. Siempre por aproximación, y teniendo en cuenta las condiciones de uso antes descritas.



Los ganadores en Calidad y Precio Calidad aparecen destacados con dos identificaciones distintas para que os quede claro, de un vistazo, cuáles son los vencedores en cada número.



Electronic Arts no desaprovecha una sola oportunidad de devolver al primer plano de la actualidad a su popular saga de fútbol. En este caso la excusa

El argumento y los objetivos se describen en las primeras líneas del artículo, destacando los precedentes y nombres de los protagonistas.



Los iconos PEGI indican la edad recomendada (1) y si su contenido es violento (2), discriminatorio (3), si tiene lenguaje soez (4), si se enseña el uso de drogas (5), si muestran situaciones de miedo (6) o sexo explícito (7).



Sección Test

Las páginas correspondientes a la sección de Test son la base sobre la que se asienta el concepto revolucionario que representa COMPUTER HOY JUEGOS ya que, en todo momento, se presenta la información de un modo sencillo y práctico, con la clara intención de ofrecer respuestas inmediatas a cualquier duda que os pueda surgir sobre su argumento, desarrollo o estilo de juego.

La forma de jugar se explica de una forma sencilla a través de una serie de pantallas numeradas en las que se detallan algunos aspectos importantes que siempre tienen que ver con el momento de jugar, obviando menús o configuraciones. En este apartado podréis encontrar la forma de eliminar a algún enemigo, los marcadores e indicadores de pantalla o la forma de alcanzar un cometido concreto que se repite más veces.

ASÍ SE JUEGA, PASO A PASO



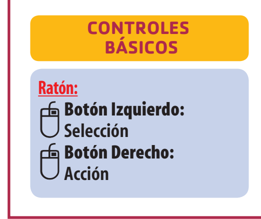
CÓMO SE JUEGA

¿Cómo se gana una Champions? Pues conociéndonos al dedillo las virtudes y debilidades de nuestra plantilla para sacarle el máximo

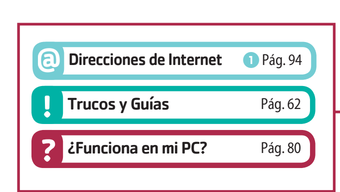
La forma de jugar y el modo de conseguir los distintos objetivos son el eje fundamental de este apartado del texto principal.



Además de los datos de distribuidor, edad, etc. la tabla está acompañada por un concreto comentario que resume su calidad, o algún aspecto importante como la diversión.



Los controles básicos hacen referencia siempre a los controles que recomendamos desde la redacción por tipo de juego.



Estos elementos son la forma de saber si existen otras reseñas en la revista del juego que protagoniza el artículo. De un vistazo podréis saber si existen trucos o guías, enlaces de internet y si funciona o no correctamente en vuestro PC.

Tabla de Test

Si queréis conocer la forma de obtener la nota, sólo tenéis que aplicar una sencilla fórmula que consiste en multiplicar el resultado de cualquier parámetro y multiplicarlo por su porcentaje. Es decir, la Tecnología, que afecta en un 3% al total de la nota ha obtenido un 10,00. El resultado se suma a los demás parciales, que finalmente se dividen por el 13% . De ahí el 6,15 en gráficos obtenido. Esa operación se realiza con todos los parciales.

CALIDAD DEL JUEGO

1 Este apartado, que supone un 58% de la nota final, se muestra a través de tres parciales (Gráficos, Sonido y Jugabilidad) que os pueden servir de fieles indicadores sobre su verdadera calidad.

SERVICIOS DE ATENCIÓN AL CLIENTE

2 Creemos que la responsabilidad de las distribuidoras no termina con la puesta a la venta del juego. Por eso, os informamos de sus direcciones de internet ● Pág.94 y fax de asistencia a los que podéis acudir.

INSTALACIÓN

3 Este apartado está concebido para definir el grado de dificultad de la instalación de cualquier juego de PC, diferenciando si el proceso se realiza con muy pocos pasos o con muchos.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

4 Tan importante como el propio juego no hay nada salvo un buen manual. Por eso, en el Test podréis encontrar todos los requisitos que consideramos esenciales para calificar un manual de muy completo o no. Los datos que valoramos son: Licencia de uso (A), Solución de problemas (B), Glosario de términos (C), Guía de referencia de los controles (D), Trucos y pistas (E), Guía rápida para empezar a jugar(F), Descripción del juego (G), Descripción de elementos en pantalla (H), Teléfono de asistencia técnica (I) y Ayuda en internet (J).

PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO

5 Para las pruebas de compatibilidad de sonido se realizan 24 pruebas sobre 13 tarjetas de sonido distintas. Estos son todos los modelos: Terratec Sound System DMX Fire 1024, Terratec Sound System 512i, Guillemot Maxi Sound Muse, Terratec Sound System DMX, Terratec EWX 24/96, Terratec Aureon 5.1 Fun, Creative Sound Blaster Audigy Player, Terratec Aureon 5.1 Sky, Creative Sound Blaster Live! 5.1, Creative Sound Blaster Live! 5.1 Bulk, Creative Sound Blaster Audigy 2 y dispositivos analógicos integrados en placa AC97 y SoundMax.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO

6 Enmarcada en la filosofía de aportar datos contrastados, podéis ver el grado de compatibilidad con vuestro PC en la sección ¿Funciona en tu PC? Pág. 80.

POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN

7 Se valora si el juego dispone de menús en castellano, ajustes de resolución/profundidad de color para la pantalla, subir o bajar el volumen de la música y sonido, o aumento y disminución de la dificultad.

OTROS DATOS

8 Aquí se valoran aspectos que en ocasiones se olvidan. Número de fases, jugadores, periféricos que permite o el idioma son algunos datos "vitales" para conocer el grado de extensión y posibilidades.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



UEFA Champions League 2006-2007

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 FAX: 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Electronic Arts ha sabido plasmar a la perfección el ambiente y la emoción de la mejor competición de clubes del mundo, en un título tan espectacular como sencillo y divertido. Fútbol en todo su esplendor.

	Porcentaje		Nota
1 **CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)**	**58%**		7,94
Gráficos	**13%**		**6,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
2 **SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE**	**2%**		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
3 **INSTALACIÓN**	**5%**		9,11
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.299,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
4 **MANUAL DE INSTRUCCIONES**	**2%**	Completo (A,C,D,E,G,H,I,J)	8,00
5 **PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO**	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	10,00
6 **PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO**	**10,8%**	Más información en Pág. 80	7,67
7 **POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN**	**4%**		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
8 **OTROS DATOS**	**7,4%**		7,84
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 modos de juego y todos los club de Europa	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/2 (Red Local/Internet)	
9 **NOTA MEDIA**	**100%**		8,12
10 Corrección positiva			
Corrección negativa			
11 **RESULTADO DEL TEST**	Notable		8,12
12 **PRECIO/CALIDAD**	Suficiente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,12 = 4,92 = Suficiente		

NOTAS PARCIALES

Según lo que cada uno busca en un juego, es posible considerar que ciertas valoraciones no son significativas y, por lo tanto, tenerlas en cuenta sólo sirve para aumentar o reducir la nota artificialmente. Para estos lectores, que no creen en una valoración que comprenda el manual o el servicio técnico, acudir a las notas parciales puede ser una solución.

LAS VERSIONES DE PRUEBA

En la sección Primer Contacto se alude a una serie de términos técnicos que hacen referencia al estado de desarrollo de los juegos. Con "Alfa" nos referimos a versiones muy básicas que no superan el 50% de desarrollo, y con "Beta" a los juegos que aún están a falta de algunas opciones y que no se pueden considerar 100% "Finales".

NOTA MEDIA

9 Este número se obtiene de hacer la media de todas las notas obtenidas en los distintos apartados que se valoran, y que hemos descrito anteriormente.

CORRECCIÓN POSITIVA/NEGATIVA

10 Si existe algún detalle, bueno o malo, que merezca ser reseñado y valorado, este es su sitio. Y es que debéis tener en cuenta que nunca se tratará de supuestos arbitrarios, sino de apartados cuantificables, demostrables, que merezcan ser destacados y que no tengan cabida en otro lugar de la tabla.

RESULTADO DEL TEST

11 La nota final es el resultado de aplicar la Corrección positiva/negativa a la nota media y, según su valor, adquiere un calificativo y un color determinado.

De 9,02 a 10	Sobresaliente
De 7,02 a 9	Notable
De 5,02 a 7	Bien
De 3,02 a 5	Suficiente
De 1,2 a 3	Insuficiente
De 0 a 1	Deficiente

PRECIO/CALIDAD

12 Lo barato no siempre es malo y lo caro tampoco es sinónimo de bueno. Por eso, hemos realizado un exhaustivo estudio de todos los juegos publicados durante el último año y hemos obtenido un precio medio.
El resultado se obtiene de dividir el precio recomendado y la nota obtenida en el Resultado del Test. El valor obtenido es llevado a una tabla que dictamina su rentabilidad.

PRECIO MEDIO (RELACIÓN PRECIO/CALIDAD)

Para llevar a cabo correctamente el cálculo de la relación precio/calidad en los Test, COMPUTER HOY JUEGOS actualiza el precio medio todos los años, tomando como referencia los lanzamientos producidos durante los doce meses anteriores. En la revisión presente, el precio medio de todos los lanzamientos se ha fijado en 25,73€, frente a los 26,50€ del año anterior.

RESULTADO DEL TEST	Notable	8,12
PRECIO/CALIDAD	Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,12 = 4,92 = Suficiente	

Indice	hasta	2,57	Sobresaliente
2,58	hasta	3,22	Notable
3,23	hasta	4,29	Bien
4,30	hasta	6,43	Suficiente
6,44	hasta	12,87	Insuficiente
	Desde	12,88	Deficiente

COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

ACCIÓN • La guerra por el Tiberio se pone aún más caliente con la llegada de unos temibles alienígenas a la Tierra: los Scrins.

La importancia de la saga «Command & Conquer» para el actual concepto de estrategia en tiempo real es enorme, ya que fue uno de los títulos que definieron sus bases y el que mejor supo adaptar la fórmula, recolección, construcción y destrucción. Han sido varias entregas a lo largo de doce años, que han ido perfeccionando y aportando interesantes novedades al sistema de juego, y que ahora culminan con este «Command & Conquer 3 Tiberium Wars».

La lucha por hacerse con el Tiberio y controlar el planeta entre la Hermandad NOD y el GDI no conoce tregua, pero la cosa se complicará aún más con la llegada de un tercer contendiente del espacio exterior, los Scrins. Sus razones: conquistar la Tierra y aniquilar a sus antiguos moradores.

CÓMO SE JUEGA

El planteamiento de «Command & Conquer 3 Tiberium Wars» guarda bastantes semejanzas con →



Los combates son espectaculares y muy dinámicos, gracias fundamentalmente a una eficaz interfaz que nos facilita el manejo de la gran cantidad de tropas que integran nuestro ejército.



Esta nueva entrega retoma la historia de la saga «Command & Conquer» y su estilo de estrategia en tiempo real, rápida y divertida.

LOS HABITANTES DEL MUNDO

El GDI (Global Defense Initiative) es un organización similar a la ONU. Su misión es salvar al mundo de la propagación del Tiberio y derrotar a la Hermandad NOD.

La Hermandad NOD está liderada por Kane, una especie de mesías que hará ascender espiritualmente a la raza humana. Milicias y mercenarios forman su ejército.

Los Scrins disponen de una tecnología muy superior a la humana. Se desconocen los motivos que les han traído a la Tierra, pero se les considera una gran amenaza.

Organizar una buena defensa es vital para conseguir la victoria. Tomar medidas como colocar algunas torretas en las inmediaciones de nuestra base evitará que pueda penetrar ningún enemigo.



La ambientación está muy cuidada. No sólo consigue transportarnos al futuro sino que refleja eficazmente la devastación de un mundo consumido por los estragos del Tiberio.

"Nos lo pasaremos en grande recolectando, construyendo y atacando al enemigo"

➔ anteriores entregas, la fundamental en el tipo de estrategia que propone, rápida y dinámica, donde la táctica no es tan importante como el número. Esto significa que con un buen montón de unidades lograremos cualquier cosa.

La línea argumental continúa girando en torno a la obtención del Tiberio, un recurso que genera energía en la misma medida que resulta nocivo para el planeta. El tiempo presente es ahora el año 2047 y la situación es tremendamente precaria para la Humanidad. El 20% del planeta, llamado zona azul, está ocupado por el GDI (Global Defense Initiative) y la contaminación ecológica se mantiene en unos niveles mínimos. La zona amarilla representa el 50% de la Tierra, está bajo el dominio de la Hermandad NOD y es poco segura por la polución y las guerras. En el 30 % restante, la denominada zona roja, se ha extinguido cualquier rastro de vida.

Antes de arrancar, debemos saber que reunir un colosal ejército es una tarea ardua, que implica obtener los recursos necesarios siguiendo una serie de pasos. Primero habrá que utilizar los recolectores, que son los vehículos capaces de recoger y almacenar el Tiberio para depositarlo en la refinería. Nuestra siguiente preocupación será procurarnos reservas de energía suficientes para alimentar a los edificios que iremos poco a poco levantando. Esto lo lograremos construyendo centrales eléctricas. Una vez que hayamos concluido esta fase inicial del juego, podremos decir que hemos conseguido asentar las bases económicas y estamos en disposición de crear nuestro ejército. Dada la gran variedad de soldados y maquinaria de guerra existente, la elección de unas unidades u otras dependerá de nuestras necesidades. Por ejemplo, si el enemigo carece de defensas aéreas, nos estará pidiendo a gritos que montemos un aeropuerto con unos cuantos aviones; así arrasarles será pan comido.

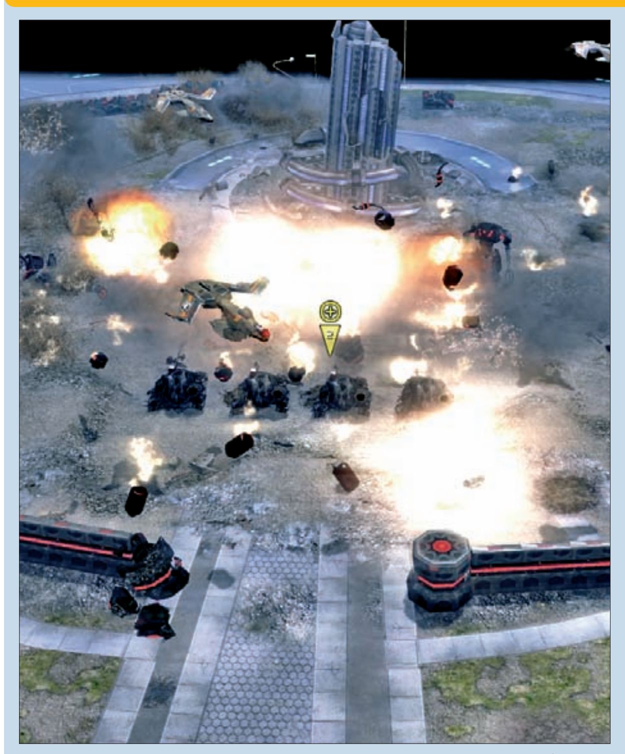
No todas las unidades tienen la misma capacidad de destrucción, algunas son singularmente poderosas como el Juggernaut, un devastador ingenio bélico del GDI capaz de volatilizar a una gran cantidad de enemigos en poco tiempo. Por si fuera poco, podemos potenciar sus habilidades en la Armería, siempre y cuando investiguemos las tecnologías per-

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo: Selección**
- **Botón Derecho: Acción**
- **Rueda Ratón: Zoom**

Teclado:
- **Q: Seleccionar todas las unidades en pantalla.**
- **Esc: Menú del juego**
- **↓: Ir al último suceso**

ASÍ SE JUEGA: LA GUERRA POR DEL TIBERIO



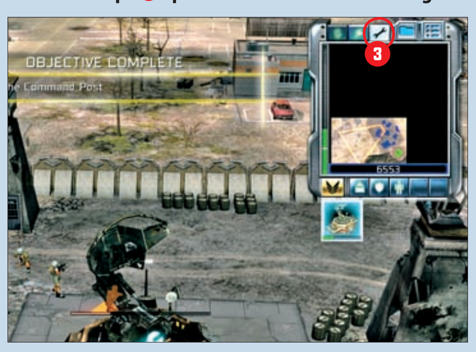
1 El modo multijugador promete ser muy divertido, y disputado, ya que las tres facciones están perfectamente compensadas.



2 Necesitaremos explorar, para que sobre el minimapa ❶ aparezcan las unidades enemigas.



3 Es importante el menú de órdenes ❷, desde ahí transmitiremos instrucciones a las unidades.



6 Los edificios se pueden reparar, basta con seleccionarlos y pulsar ❸. Nos costará Tiberio.



7 Los poderes de apoyo ❹ son devastadores, aunque no siempre estarán disponibles.



Los aviones son el transporte más rápido, además, contamos con un tipo de unidad específico para este menester, como los V-32 Ox, ingenios diseñados para trasladar a varios soldados o vehículos.

tinentes. De este edificio, además saldrán los poderes de apoyo. Se trata de ayudas muy efectivas, como reforzar a nuestro ejército con nuevos soldados a bordo de aviones o solicitar un demoledor disparo del cañón de iones.

VALORACIÓN

Fiel al espíritu de la saga, «Command & Conquer 3 Tiberium Wars» nos propone una estrategia rápida y sin complicaciones, con un diseño gráfico de unidades y escenarios que resulta espectacular, con infinidad de detalles que nos sumergen en el ambiente y tiempo en que sucede la historia. Además, la acción está salpicada de continuos efectos de explosiones, láser, disparos...

El intuitivo y sencillo interfaz facilita mucho nuestros movimientos y permite manejar a decenas de unidades a la vez, mientras construimos y defendemos nuestra base. Además, la curva de dificultad está muy bien ajustada, con un incremento progresivo en la complejidad de los retos para que no nos atasquemos.

Un juego divertido y que lo tiene todo para convertirse en el rey de la estrategia.



Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



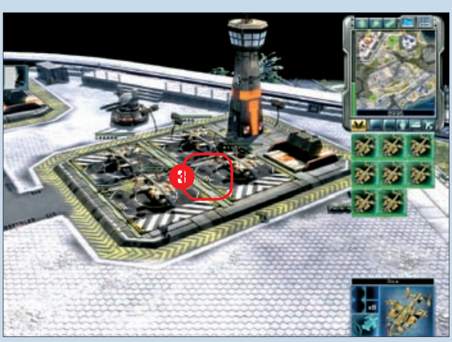
4 Recibir apoyo de naves es clave, máxime si el enemigo carece de defensas aéreas.



5 Debemos ser ordenados a la hora de construir para que la base sea defendible.



8 Podemos combinar unidades, como un APC con cualquier soldado 5, y así potenciar la tropa.



9 La capacidad del aeropuerto es limitada, cada uno puede albergar cuatro naves.

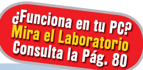
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Command & Conquer 3 Tiberium Wars

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Games
OTRAS VERSIONES: Xbox 360



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Vertiginoso, divertido y de fácil manejo, así es la nueva maravilla de la saga «Command & Conquer». Además, la ambientación futurista es extraordinaria y nos ofrece una facción inédita en la serie, los Scrins.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,10**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,71**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,43**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (6.587,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	2 Megabytes	7,17
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,C,D,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,59**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 facciones, 55 unidades y 55 estructuras	8,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,73**
Corrección positiva		La calidad de los vídeos en HD	0,30
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Sobresaliente**	**9,03**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 9,03 = 5,53 = Suficiente	

JADE EMPIRE

SPECIAL EDITION

ROL • En el lejano Oriente nos aguardan los misterios de una cultura milenaria, el aprendizaje del kung-fu, la magia y el dominio del Chi para enfrentarnos a enemigos increíbles y escribir nuestro destino.

Llega avalado por su tremendo exitazo en Xbox, consola para la que ha despachado miles de copias desde su lanzamiento hace ya un tiempo, y confirmando las buenas expectativas que su paso al PC había generado. Gráficos bastante mejorados y muchos más contenidos en forma de misiones y personajes.

La historia narra las peripecias de un estudiante de la escuela de artes marciales del pueblo de Dos Ríos. Su periodo de entrenamiento ha concluido y, gracias a su maestro, ha alcanzado el dominio de su cuerpo y mente. Llega, por tanto, el momento de partir para buscar su propio destino y sustituir las enseñanzas por experiencia.

Antes de marcharse descubrirá algunos hechos sorprendentes. Su maestro es el hermano del Emperador. Entonces, ¿por qué se vieron obligados a huir hace tiempo y refugiarse en el templo de los monjes de los espíritus? Precisamente, su necesidad de hallar respuestas a este enigma y otros oscuros secretos le llevará a combatir contra el propio Emperador.

CÓMO SE JUEGA

En «Jade Empire» es posible elegir uno de los seis personajes definidos con su correspondiente configuración o, si lo deseamos, crear un nuevo personaje, a partir de uno de ellos, reasignando sus puntos de habilidad –cuerpo que se corresponde con la vitalidad, espíritu que atañe al nivel de Chi y mente que afecta al grado de concentración– y modificando sus estilos de lucha.

Antes de lanzarnos a la búsqueda de nuestro destino, debemos saber que no existe un camino predeterminado, ni una forma correcta de abordar un objetivo. Los actos de nuestro guerrero, en función de la personalidad que vayamos forjándole, serán los que definan su inclinación por el bien o el mal.



«Jade Empire» nos sumerge en una cautivadora historia, llena de divertidos y espectaculares combates, a la vez que nos permite forjar el carácter y la condición moral del héroe con nuestras decisiones.

Aunque nuestra conducta no afectará al desarrollo principal de la trama, casi todas las misiones encierran un dilema y una elección: ayudar al prójimo o actuar en nuestro propio beneficio.

A lo largo de la aventura, además, no sólo evolucionaremos moralmente, sino que también iremos depurando, y ampliando, nuestros estilos de lucha. Al principio sólo manejaremos dos, para acabar con nada menos que una docena en nuestro repertorio, a medida que subamos de nivel. Incluso podremos especializarnos en algunos de ellos si utilizamos bien los puntos de experiencia.

En pantalla, encontramos tres barras muy importantes, a ➜

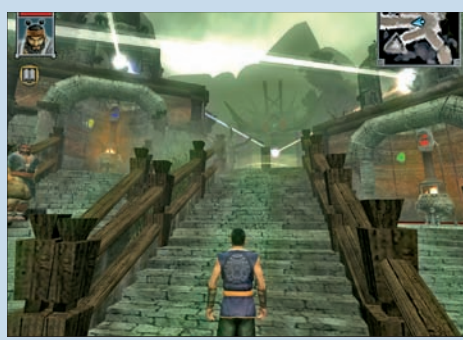
ASÍ SE JUEGA: DESCUBRE LOS SECRETOS DEL CHI



1 Muerto el enemigo ❶ podremos ver los puntos de experiencia ganados. Al subir de nivel se asignan a los distintos parámetros.



2 Nuestros actos marcan el camino; este símbolo ❷ anuncia que hicimos una buena acción.



3 Los puzzles son facilones, aquí tenemos que orientar los espejos para proyectar la luz.



4 La ayuda del compañero es vital, por eso hay que estar siempre pendiente de su salud ❸.



5 Tenemos varios estilos de lucha, cada uno asignado a una tecla ❹ para un acceso rápido.

«Jade Empire Special Edition» nos ofrece novedades y más misiones que las que traía la versión original para Xbox.

TRES ESTILOS DE LUCHA



Convertirnos en demonios requiere conocer la técnica. Ganamos fuerza y resistencia, perdemos movilidad.



Las armas causan estragos, salvo a los fantasmas que son inmunes y consumen mucha concentración.



Los puños sí dañan a los fantasmas. Subir cualquiera de estas técnicas nos convierte en temibles luchadores.









Este título ha sabido reunir los elementos más atractivos del rol y la acción, además de aderezarlo con una gran historia y un excepcional trabajo de documentación sobre la mitología oriental.

→ las que acudiremos continuamente. La barra roja refleja la salud de nuestro héroe, si se agota se acabará la partida. La barra azul muestra el Chi, pulsando [May] regeneramos salud y redoblamos el poder de nuestros golpes si presionamos la tecla [E]. Por último, en amarillo aparece la barra de concentración, que se emplea para utilizar armas; cuanta más experiencia le hayamos otorgado a un estilo de lucha menos concentración necesitaremos.

Como vemos no nos faltarán ni un formidable armamento, ni poderes, ni habilidades para manejar los diversos estilos de lucha con que afrontar los múltiples y temibles riesgos que se sucederán durante nuestra épica aventura.

Por si todo esto no fuera suficiente también se nos asignará un compañero que nos seguirá durante toda la aventura. A medida que avancemos se unirán a nuestro grupo nuevos personajes y, desde el menú de elección de personaje, podremos elegir, entre todos ellos, un "ángel de la guarda" diferente.

Este singular compañero no se limitará a repartir "estopa" durante los combates; también, podremos configurarlo con una finalidad más concreta e igual de práctica como, por ejemplo, que rece por nosotros para que nuestro Chi se incremente. Todo este compendio de posibilidades y opciones también se pueden manejar, o definir, desde la pantalla de personajes.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento
Ratón:
Botón Izquierdo: Ataque primario
Botón Derecho: Ataque secundario
Rueda Ratón: Cambiar arma

VALORACIÓN

«Jade Empire Special Edition» tiene todos los mimbres para convertirse en un éxito en PC, como ya sucedió con la versión de Xbox. A su fascinante historia hay que sumarle la impecable combinación de rol y acción que Bioware ha sabido aplicar. Notable también es el trabajo de documentación, que refleja preceptos e historias de la mitología oriental.

Pero donde da la campanada es en términos de diversión. Tan gozoso resulta participar en los combates como configurar la personalidad de nuestro héroe. El sistema de control ayuda mucho, pues bastan teclado y ratón para sacarle todo el jugo a sus habilidades; algo imprescindible para derrotar a los enemigos y jefes finales. «Jade Empire» ha resultado ser un título imprescindible para todos los amantes del rol.

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 64
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Si optamos por el bien nos convertiremos en seguidores de la mano abierta, mientras las malas acciones nos harán adeptos del puño cerrado.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 98/ME/XP)

Jade Empire Special Edition

DISTRIBUIDOR: Take 2
TEL. INFORMACIÓN: 91 636 39 20 **FAX:** 91 636 39 21
PRODUCTOR: 2K Games
DESARROLLADOR: Bioware
OTRAS VERSIONES: Xbox





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La versión para PC de «Jade Empire» reúne todos los requisitos para convertirse en un bombazo: buena historia, rol, acción, gráficos tremendos, combates espectaculares... Jugarlo es tan divertido como apasionante.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,24**
Gráficos	**13%**		**9,85**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**9,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Ajustado	7,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 636 39 25	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.taketwo.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (7.051,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**6,11**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,32**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	12 compañeros y 16 estilos de lucha	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,84**
Corrección positiva		Incluye un libro con el Arte del juego	0,20
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,04**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)		39,99€	
Cálculo de la nota precio/calidad		39,99 / 9,04 = 4,42 = Suficiente	




Computer
Hoy
Juegos

TEST DRIVE UNLIMITED

VELOCIDAD • Si ahora mismo te preguntaran cómo crees que debe ser el mejor juego de coches de la historia, ¿qué responderías? Mucho nos tememos que todo lo que pidas… ¡ilo tiene «Test Drive Unlimited»!!

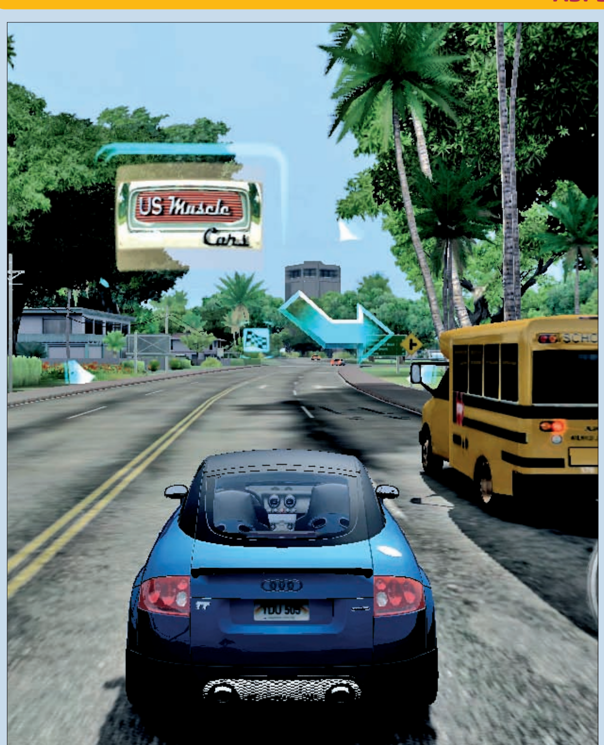


Disfruta de la pasión de conducir con este genial título que nos ofrece un escenario gigantesco, con más de 50 Km², y cientos de modelos de coches y motos modernos y clásicos. ¡¡Bonito Mercedes!!

Cuando empezó a sonar, de nuevo, el nombre de «Test Drive», muchos comenzamos a recordar los grandes momentos que esta saga nos regaló allá por los años ochenta, cuando los PC eran máquinas que muy poquita gente utilizaba para jugar. Todo eso ha cambiado.

Ahora, los PC son rápidos y potentes, existe una cosa nueva que se llama Internet y la saga «Test Drive» se ha marchado a Hawaii de vacaciones para mezclarlo todo en un cóctel que nos va a saber muy, pero que muy bien.

Y es que, en este juego, el único objetivo que tendremos será crearnos un personaje y convertirle en el más rico, en dinero y coches, de toda la isla.



Bienvenidos al paraíso de la velocidad y las playas de aguas cristalinas. Aloha Hawaii.

CÓMO SE JUEGA

Antes de enfrentaros a «Test Drive Unlimited» es recomendable que borréis de vuestra cabeza cualquier idea preconcebida que podáis tener sobre los juegos de velocidad. Aquí no hay modos de carrera o campeonato separados, ni circuitos cerrados, ni trofeos por ser los primeros en todas las pruebas de un teórico mundial.

En este juego seremos libres de movernos por dónde y cómo queramos para competir o disfrutar de los paradisíacos paisajes de la isla del Pacífico. Lo principal, de todos modos, será ganar dinero porque es el recurso imprescindible para ascender en la escala social.

En ella no sólo podemos comprar coches y motos cada vez más caros y de las marcas más emblemáticas de la industria automovilística, sino que también podremos vestirnos cada vez mejor, o perfeccionar con piezas extra la mecánica y carrocería de nuestros coches e, incluso, cambiar de casa por otra con un garaje que disponga de más plazas.

El juego, por suerte, nos lleva de la mano en los primeros momentos para que no nos perdamos, así conoceremos su mecánica rápidamente y sin tutoriales. Podremos realizar encargos de cualquier clase, llevar a bonitas chicas hasta sus casas o ayudar a los pobres autoestopistas para ganar dinero y tickets de ropa. Si no queremos complicarnos la vida, podemos viajar de un lado a otro de la isla plácidamente, respetando las señales y semáforos de tráfico con el único afán de conocer cada recodo de este inmenso escenario.

Pero como lo que nos gusta es fardar de coche, lo mejor es competir en las contrarrelojes y carreras para aumentar nuestro dinero y, sobre todo, experiencia. A medida que ganamos eventos vamos avanzando en los logros, desbloqueando mejoras y modos de juego, como el llamado →

ASÍ SE JUEGA: ¡¡QUÉ BONITO ES HAWAII!!

1 Nada más comenzar hay que buscar un concesionario que nos permita comprar un coche fiable para ganar algunas carreras.



2 Es importante quedar primero para ganar el máximo de dinero posible. Los coches son caros.



3 Algunos modelos no están disponibles aunque siempre podemos reservarlos.



6 Los autoestopistas pedirán ayuda para trasladarlos. Hay que conducir bien y llegar a tiempo.



7 Un leve choque alertará a la "poli" y comenzará la persecución. ¡¡Escapa como sea!!

«Test Drive Unlimited» es la manera más sencilla y real que existe de disfrutar de los mejores coches de la historia. ¿Te gusta conducir?



4 Es bueno probar distintos modelos de los concesionarios repartidos por toda la isla.



5 Hay encargos especiales que sólo podemos hacerlos una vez y que reportan miles de dólares.



8 La vista interior es más realista y la que mejor sirve para disfrutar de la pasión de conducir.



9 Si la policía nos pilla pagaremos una multa que puede costarnos la cárcel. ¡¡Pórtate bien!!



10 En las multas no sólo pagamos la infracción, sino los destrozos provocados en los otros coches que circulan.

Cada centímetro de Hawaii está reproducido dentro del juego: autopistas, carreteras, calles, ciudades, carteles señalizadores. ¿Qué queréis ir a Pearl Harbor? Pues sólo hay que seguir las indicaciones y listo.

➜ "foto", que nos permite buscar lugares de ensueño donde tirar preciosas instantáneas.

Si además tenemos el ordenador conectado a Internet, podremos ver a otros jugadores y desafiarlos en las cientos de competiciones disponibles.

VALORACIÓN

«Test Drive Unlimited» es un descubrimiento sensacional, ya que mezcla lo mejor de los juegos de coches de toda la vida con los mundos persistentes online, donde es posible batirse el cobre contra cientos de conductores de todo el mundo. Además, el juego está tan bien pensado que, si no disponemos de Internet, la diversión y las opciones no se reducen ya que la isla, además de inmensa, esconde decenas de competiciones y objetivos offline con una variedad tal que no nos cansaremos de ir de un lado a otro.

Eso sí, el juego requiere de mucho PC, aunque es posible optimizarlo para que funcione "decentemente". Por ambientación, realismo y carreras, estamos ante el mejor juego de coches.

Direcciones de Internet Pág. 94
Trucos y Guías Pág. 68
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



CONTROLES BÁSICOS

Volante

Volante: Giro izquierda/derecha
Subir marcha
Bajar marcha
Acelerar
Frenar





Algunos modelos de coches producen vértigo al conducirlos desde la vista interior. Y es que alcanzar los 237 Km/h en cuarta no está nada, pero que nada, mal cuando nos persigue la policía.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-DVD (Win XP)



Test Drive Unlimited

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35 **FAX:** 91 329 21 00
PRODUCTOR: Atari
DESARROLLADOR: Eden
OTRAS VERSIONES: X360, PSP y PS2





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Estamos ante el mejor juego de velocidad para PC gracias a su enorme catálogo de coches y motos, a una isla gigantesca que tardaremos en recorrer y a un impresionante modo online. Invertiremos meses en verlo todo...

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,33**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Espectaculares	9,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,24**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Infinito	10,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 329 42 35	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**7,20**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	No (7.247.62 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	23 Megabytes	1,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,B,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**4,72**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,73**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 isla enorme y más de 50 modelos de coches	10,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control, Volante	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador)	0%	1	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,72**
Corrección positiva		Su modo online es... *	0,30
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,02**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,99€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,99 / 9,02 = 4,43 = Suficiente		

*... absolutamente increíble


Computer
Hoy
Juegos



Sólo con un fuerte instinto de supervivencia podremos enfrentarnos a la cruel existencia en la Zona Cero de Chernóbil.

STALKER
SHADOW OF CHERNOBYL

ACCIÓN • Sin memoria y en un entorno hostil, descubre quién eres mientras sobrevives entre parajes sin vida y mercenarios sin escrúpulos.

La catástrofe de Chernóbil conmocionó al mundo cuando en 1986 un reactor nuclear explotó causando una auténtica masacre, que devastó la zona y dejó miles de muertos y una herencia de enfermedades y malformaciones genéticas que se arrastrarán durante generaciones. Los altos niveles de radiación obligaron a un éxodo de la población, mientras las autoridades trataron de aislar el reactor. Estas medidas fueron insuficientes y en 2006 (y eso forma parte ya de la ficción del juego) explotó otro reactor, provocando la aparición de extrañas criaturas y artefactos.

La situación, seis años después, es preocupante; alrededor de la Zona Cero se han ido congregando mercenarios y exploradores, a los que se conoce como "Stalkers" (acechadores), y que se adentran en el corazón de la central nuclear para hacerse con los extraños artefactos que la radiación ha ido creando con el paso del tiempo. Nosotros somos uno de esos "Stalkers" y buscamos algo más en la Zona Cero... quizá una respuesta para recordar quién somos.

CÓMO SE JUEGA

En «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» el jugador se enfrenará a un entorno hostil por el que podrá moverse a su libre albedrío para buscarse la vida... y a él mismo. El desarrollo básicamente consiste en explorar los escenarios en busca de misiones y sobrevivir a los innumerables peligros que nos acechan.

La Zona Cero es un vasto terreno lleno de praderas vacías de vida y pueblos abandonados, donde abundan los campamentos de acechadores, a donde acudiremos para conseguir pertrechos y

1 Seremos auténticos supervivientes en territorio hostil. Chernóbil está lleno de bandidos, bestias y asesinos a sueldo.



Acción, aventura y una pizca de rol son los ingredientes de un juego que nos pone en la piel de un mercenario buscándose la vida en un lugar desolado como Chernóbil.



Las secuelas de la explosión se ven a kilómetros, 30 km² tiene la Zona Cero para ser exactos. Hay pueblos abandonados, residuos radiactivos, buscavidas sin escrúpulos y... espeluznantes mutaciones.

misiones. Además, los peculiares personajes que rondan por estos poblados pueden facilitarnos información sobre nuestra búsqueda o proporcionarnos trabajos con los que ganar dinero.

Al principio, serán pequeñas misiones de reconocimiento, pensadas para que nos vayamos acostumbrando a las adversas condiciones de la Zona Cero. Sobrevivir ahí fuera es complicado; no sólo están los acechadores, con los que competiremos en algunas misiones, sino que también nos toparemos con bandidos que dispararán antes de preguntar. La falta de escrúpulos es absoluta en este lugar duro y yermo, donde unas monedas valen más que una vida. Aunque lo más espeluznante llegará cuando descubramos las horribles mutaciones que la radiación ha provocado en flora y fauna. Animales deformes nos atacarán nada más vernos y en las zonas más contaminadas sufriremos radiactivas quemaduras.

Ante tal abundancia de peligros, ir bien equipados cuando penetremos en la Zona Cero es lo que nos dará oportunidades de sobrevivir. Llevar un potente armamento nos permitirá deshacernos más fácilmente de los enemigos, mientras otros pertrechos nos librarán de la radiación o nos curarán las heridas con rapidez. ➜

La ambientación refleja la dureza del yermo paraje que dejó la catástrofe de Chernóbil. Las condiciones de vida son duras y la vida vale poco; el débil muere y el fuerte sobrevive.

ASÍ SE JUEGA: SUPERVIVENCIA EN LA ZONA CERO



2 Sidorovich es el comerciante, todo un personaje que nos dará trabajo y comprará chatarra.



3 El ejército peina la Zona Cero. Es un duro enemigo, aunque no hace ascos a los sobornos.



4 El sigilo es el mejor método para acabar con nuestros enemigos sin ser detectados.



5 Vender y comprar es necesario para conseguir un buen equipo y estar bien preparados.



6 Los mutantes están afectados por la radiación y son muy agresivos y peligrosos. Habrá que dispararles numerosas veces.



Los programadores han revisado miles de fotos para diseñar la Zona y el resultado es una réplica exacta de la devastación que supuso la explosión de Chernóbil en Ucrania. ¡¡Fiel como la vida misma!!

➜Comprar estos objetos prácticos será vital para sobrevivir, pero también para resolver el objetivo principal del juego.

Por tanto, una necesidad de primer orden será buscar y conseguir misiones constantemente, ya sea para abastecernos de armas, ropa, comida y, cómo no, dinero. Será nuestra recompensa al completar cada misión y la forma de conseguir todos estos pertrechos, que tan importantes resultarán para nuestra suprevivencia en la árida hostilidad de la Zona Cero.

VALORACIÓN

Ha sufrido innumerables retrasos, pero finalmente «S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl» está con nosotros, y lo primero que podemos afirmar es que la espera ha merecido la pena porque el resultado es, sin duda, excelente.

Patidifusos nos hemos quedado con la extraordinaria calidad gráfica del juego. La recreación de un entono arrasado por una explosión nuclear está fabulosamente conseguida. Los parajes yermos de la Zona Cero nos transmiten una sensación de desolación absoluta, transitamos por un lugar apocalíptico y muerto, donde mutantes y acechadores pueden dar cuenta de nosotros a la mínima que nos descuidemos. Eso sí, tanta excelencia gráfica tiene un precio, como bien hemos podido comprobar en el laboratorio. Sería recomendable contar con un PC bastante potente para disfrutarlo plenamente, o no subiremos de unos escasos 10 fotogramas por segundo.

Como juego de acción nos dejará más que satisfechos, gracias a su alta intensidad, pero también por la libertad que nos brinda para elegir el camino a seguir en todo momento. Podemos encarar las misiones en el orden que queramos, pero también utilizando varias estratagemas, lo que otorga mucha variedad al desarrollo. Además, las condiciones de vida son tan extremas que experimentaremos con tensión cada segundo.

Para quienes anden buscando una aventura de acción, este juego es de lo mejorcito.



La libertad de juego es total, nosotros elegimos qué misiones coger y tomamos decisiones que afectarán a la relación con otros "Stalkers".

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Zoom
- **Rueda Ratón:** Cambiar arma

Teclado:
- W A S D: Movimiento
- Espacio: Salto
- I: Inventario

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

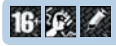
RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP)



S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX: 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: GSC





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Libertad total de acción, misiones muy variadas y una ambientación fabulosa capaz de infundirnos la sensación de horror y desolación de un entorno arrasado por una explosión nuclear. Divertido e impactante.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,52**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,43**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**9,37**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.thq-games.com/es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (5.953,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**2,50**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,92**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	30 kilómetoros cuadrados llenos de divertidas misiones	9,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/32 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,63**
Corrección positiva		El realismo de los escenarios es total	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	**8,88**
PRECIO/CALIDAD		Suficiente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	49,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	49,95 / 8,88 = 5,63 = Suficiente		




Computer
Hoy
Juegos

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

DEPORTIVO • Los mejores equipos de Europa compiten para alzarse con el mayor galardón al que un club del continente puede aspirar.



Electronic Arts no desaprovecha una sola oportunidad de devolver al primer plano de la actualidad a su popular saga de fútbol. En este caso la excusa es la competición de clubes más prestigiosa del planeta, la Champions League, y el objetivo proseguir los pasos del vigente y brillante campeón de la edición anterior, el Barça. Aunque los Ronaldinho, Eto'o, Messi y compañía no lo tendrán fácil para volver a reinar en Europa.



CÓMO SE JUEGA

¿Cómo se gana una Champions? Pues conociéndonos al dedillo las virtudes y debilidades de nuestra plantilla para sacarle el máximo rendimiento. Y eso es lo que necesitaremos hacer en este «UEFA Champions League 2006-2007».

Cada equipo cuenta con una serie de jugadores que han de llevar el peso de los partidos y marcar la diferencia sobre el terreno de juego. A estos cracks se les reconoce por la estrella que aparece sobre su cabeza, y cuando les controlemos debemos intentar explotar todos sus recursos; cosas que ningún otro jugador puede hacer como inventarse increíbles pases de gol, regates inversosímiles o ver portería con facilidad.

Esta atención especial a nuestras figuras no debería conllevar que descuidáramos el juego de conjunto. Al contrario, será clave para obtener la victoria, pues un jugador, por muy desequilibrante que sea, no nos ganará un partido. Triangular, apoyarse, lanzar desmarques, guardar un orden sobre el terreno serán factores determinantes para imponernos.

Al margen de los encuentros oficiales se han ideado un montón de desafíos, que irán desde marcar cinco goles en un partido a conseguir que el árbitro no nos amoneste. Superar estos retos nos permitirá desbloquear estadios, acceder a equipaciones exclusivas, balones oficiales...

VALORACIÓN

«UEFA Champions League 2006-2007» es la fiesta del fútbol en su máximo esplendor y en el mejor

ASÍ SE JUEGA: ¡¡¡CAMPEOOOONES, CAMPEOOOONES!!!



1 **La ambientación de los estadios es espectacular,** parecen verdaderas reproducciones de los auténticos.



2 **Podemos parar el juego** para deleitarnos con bellas repeticiones desde varias posiciones.



3 **El fútbol es para listos** y si empujamos levemente en los balones aéreos nos los llevaremos.



4 **Disparar tiene su ciencia;** hay que vigilar la barra de potencia (1) para que el tiro no se vaya alto.



5 **Los córners son ocasiones de gol** que debemos saber aprovechar a base de estrategia.



escaparate posible, el de la emocionante Liga de Campeones

La recreación del ambiente de un partido de Champions es total, con un graderío animando sin parar que explotará cada vez que marquemos. Además, los comentarios de Javier Lalaguna, director deportivo de la Cuatro, y Pepe Domingo Castaño, de la Ser, subirán aún más la emoción.

En cuanto al control, ha experimentado mejoras con respecto a «FIFA 07», propiciando un fútbol más fluido, dinámico y directo. Aunque, eso sí, necesitaremos disponer de un pad de control para sacarle todo el partido.

En definitiva, otro paso en la dirección adecuada de esta excepcional saga de fútbol.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Ataque
Botón 2: Salto
Botón 3: Cambio de personaje

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



La ambientación es espectacular y los partidos vertiginosos, con un fútbol rápido y dinámico que nos llevará de una a otra portería.



Contamos con un espectacular despliegue de cámaras para ofrecernos siempre la mejor perspectiva de cada jugada.



La competición estrella es la Champions pero también podremos disfrutar de 16 ligas nacionales de todo el continente.



El modo Triple Corona nos desafía a ganar todas las competiciones en la misma temporada: Liga, Copa y UEFA Champions League.



VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)

UEFA Champions League 2006-2007

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INFORMACIÓN: 91 343 64 00 **FAX:** 91 343 64 02
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: EA Sports
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS2, PSP

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Electronic Arts ha sabido plasmar a la perfección el ambiente y la emoción de la mejor competición de clubes del mundo, en un título tan espectacular como sencillo y divertido. Fútbol en todo su esplendor.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,94**
Gráficos	**13%**		**6,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Muy conseguido	8,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Media	5,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,11**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.299,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	5 Megabytes	5,53
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	5 modos de juego y todos los club de Europa	7,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	2/2 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,12**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**8,12**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€	
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,12 = 4,92 = Suficiente	





INFERNAL

ACCIÓN • A Ryan Lennox ser bueno o malo le trae sin cuidado: se ha propuesto vengarse y para ello se aliará con las fuerzas del infierno.

Dos años de duro trabajo se ha metido entre pecho y espalda Metropolis Software, desarrolladora polaca autora de títulos notables como «Gorky 17» o «Archangel», para sacar adelante este interesante proyecto que, a buen seguro, no dejará indiferente a nadie.

Para empezar, la historia se aleja de ciertos estereotipos habituales en la tan manida lucha entre las fuerzas del bien y del mal. Esta vez serviremos al reino de las tinieblas, ya que nos enrolaremos en las oscuras filas de Abyss, nombre que ampara a un ejército de demonios que tratan de escapar de los siervos de la luz, al servicio de la compañía EtherLight.

Pero, ¿por qué hemos aceptado el ofrecimiento de Dark, líder de Abyss, de unirnos a sus huestes? Fácil, por simple venganza. Y es que gracias al increíble potencial tecnológico de EtherLight, todos los agentes de Abyss han sido eliminados.

Ahora, en el papel de Ryan Lennox, tendremos que devolverle la jugada a los siervos de EtherLight y demostrarles que, desde el infierno, también es posible vencer a las tropas del cielo.

CÓMO SE JUEGA

El desarrollo de «Infernal» es tan directo como sencillo. Nuestra labor consiste en ir pasando fases a base de resolver sencillos puzzles y eliminar a la incesante marea de enemigos que nos saldrá al paso.

Manejaremos al héroe de la función, Ryan Lennox, en tercera persona y echando mano de un completo y contundente arsenal; desde sencillos "shurikens" (más conocidos como estrellas ninja) a devastadoras arma de rayos. Otra buena ayuda serán sus poderes demoníacos y la ayuda tecnológica que Abyss se encargará de suministrarle, en forma de mayor potencia de disparo y facultades

1 El ataque infernal resulta devastador; para ejecutarlo necesitamos disponer de maná y pulsar el botón derecho del ratón.

«Infernal» es mucho más que acción. Tendremos también aventura, lucha, acción e incluso puzzles sencillitos.



Acción condimentada con puzzles son los cimientos de un juego con una original trama.



La calidad gráfica es sobresaliente; la ambientación y diseño de escenarios y enemigos se salen.

tan extraordinarias como el teletransporte o la telequinesia.

Esto nos ayudará fundamentalmente a resolver los puzzles que encontraremos; por lo general, consitirán en mover cajas y otros objetos pesados para acceder a zonas elevadas, o bien en desactivar cámaras de seguridad y sensores láser cuyos paneles, de otro modo, se encontrarían en zonas inaccesibles sin la inestimable ayuda del teletransporte. Para hacer uso de estos poderes nos hará falta maná, que podremos regenerar en zonas oscuras o consumiendo las almas de enemigos.

Otro de los talentos especiales de Ryan Lennox es su desarrollada visión, que le permitirá encontrar focos de maná y salud, además de claves numéricas invisibles al ojo humano que le servirán para abrir puertas.

VALORACIÓN

Pese a no aportar nada nuevo al género, «Infernal» cuenta con una historia original y un personaje dotado de atractivos poderes especiales, que amplían las posibilidades a la hora de jugar. El resto ya se sabe, acción y puzzles que irán poniendo pausa al desarrollo.

Un gratificante hallazgo es el personaje principal. Ryan Lennox nos arrancará algunas sonrisas con su porte y verbo chulescos.

El mérito de «Infernal» es que a partir de una fórmula muy conocida –acabar con todo lo que se nos venga encima de mil maneras distintas– consigue divertir. A veces la sencillez se agradece.

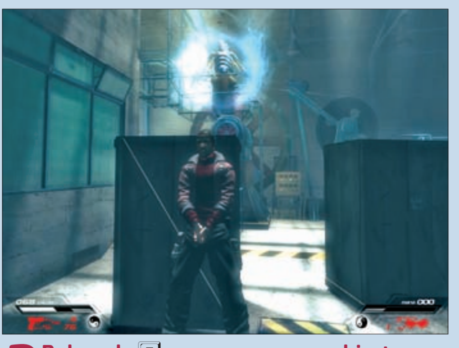
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Ataque infernal

Teclado:
- **W A S D:** Movimiento
- **Q:** Teletransporte
- **F:** Usar objeto
- **Z:** Visión infernal

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

ASÍ SE JUEGA: UTILIZA TUS PODERES OSCUROS



2 **Pulsando E nos ponemos a cubierto** para guarecernos de los disparos del enemigo.



3 **Absorber almas regenera maná** 1, además nos recompensarán con munición y objetos.



4 **La telequinesis es muy útil** para desplazar objetos y así desbloquear ciertos caminos.



5 **El elenco de enemigos es amplio,** desde monjes hasta soldadores con mortíferas armas.

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win 2000/XP/Vista)

Infernal

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Playlogic
DESARROLLADOR: Metropolis Software
ACTUALIZACIÓN DISPONIBLE EN: Pág. 94

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio. Consulta la Pág. 80

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Un original argumento sustenta este tremebundo espectáculo de acción en el que debemos exterminar a las "bondadosas" fuerzas del bien. La ambientación es fabulosa y el uso de poderes especiales le da un toque distinto.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,36**
Gráficos	**13%**		**8,46**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,43**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**7,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Media	5,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Media	5,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (1.593,8 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I,J)	**7,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,40**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,78**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 armas, 2 objetos de apoyo	7,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,63**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	**Notable**	**7,63**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**	

Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 7,63 = 5,24 = Suficiente



RESIDENT EVIL 4

ACCIÓN • Encuentra y rescata a la hija del presidente de los EEUU, raptada por unos siniestros aldeanos infectados por un virus.

La fama de duro tiene un precio, como está a punto de comprobar Leon S. Kennedy. Su leyenda le precede desde que fue capaz de enfrentarse y sobrevivir a los espeluznantes zombies que asolaron Raccon City, en la segunda entrega de la serie «Resident Evil». Su valentía y templanza le convierten en el hombre ideal para una misión de alto riesgo: rescatar a Ashley Graham, la hija del presidente de los Estados Unidos, que acaba de ser secuestrada por un misterioso grupo en algún lugar recóndito de España.

Leon tendrá que desplazarse hasta allí e iniciar una investigación, que le acerque a sus captores y le ponga sobre la pista buena para dar con el paradero de la chica y rescatarla con vida.

CÓMO SE JUEGA

«Resident Evil 4» es un juego de acción, donde además de disparar sobre todo lo que se mueva, tendremos que dedicarnos a explorar cada palmo de un escenario gigante lleno de puzzles.

Nuestros enemigos son un tanto especiales esta vez, pues se trata de aldeanos de la España profunda infestados por un extraño virus que, como no tar-

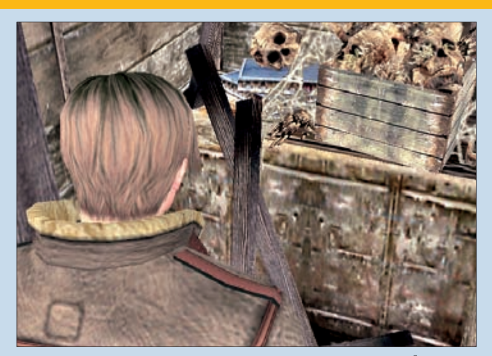
ASÍ SE JUEGA: EL TURISMO RURAL ESTÁ CAMBIANDO



1 **Una extraña sustancia afecta a los aldeanos** y les convierte en peligrosos enemigos muy resistentes a los disparos.



2 **Leon S. Kenedy es un todoterreno,** experto en artes marciales y usar todo tipo de armas.



3 **Los escenarios ocultan secretos** con los que obtenemos bonificaciones al final de cada fase.



4 **Los puzzles son muy entretenidos** y, por fortuna, nada complicados de solucionar.



5 **Algunos objetos son cruciales** para progresar, ya que abren puertas o facilitan nuestro avance.



Los aldeanos sustituyen a los zombies en esta nueva entrega de la saga más aterradora.



Gráficamente no es la bomba pero a la hora de asustarnos y divertirnos lo hace como el que más.



El guión es muy bueno y sigue el hilo argumental que une los capítulos de la saga «Resident Evil».



El nivel de violencia es altísimo, por lo que no está recomendado para menores de 18 años.

daremos en comprobar, parece haberles agriado algo el carácter. Para nuestra desgracia, además de estar prevenidos de nuestra llegada, son muchos, peligrosos y cansinos en su acoso.

Andar siempre bien armados será nuestra preocupación principal. Empezamos con poca cosa, una pistola y un cuchillo, pero ocultas por los distintos escenarios hallamos arsenal más potente para equilibrar fuerzas. El dinero también nos servirá para obtener armamento; debemos recoger cuanto podamos y correr a hacer tratos con un misterioso mercader que nos surtirá de todo tipo de cosas, desde medicinas a rifles de francotirador.

Para avanzar, debemos resolver puzzles que nos abrirán puertas cerradas o nos reportan objetos imprescindibles para desentrañar la trama principal del juego.

VALORACIÓN

Cambiar zombies por tenebrosos aldeanos no le ha restado un ápice de horror a la saga. La esencia permanece inalterable con un desarrollo elaborado a base de acción, sustos y divertidos puzzles. Aunque el hecho de que sea un calco de la versión para consolas hace que el apartado visual se resienta, al no haberse adaptado a la potencia del PC. Afortunadamente, no ha perdido nada de su capacidad para mantenernos en vilo y acogotados. «Resident Evil 4» logra divertir y aterrarnos al mismo tiempo. ¡Qué miedo!



6 El mercader vende de todo a cambio del dinero que conseguimos al eliminar enemigos o buscando por los escenarios.

CONTROLES BÁSICOS



Botón 1: Disparo
Botón 2: Apuntar
Botón 3: Acción

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST PC-DVD (Win 2000/XP)

Resident Evil 4

DISTRIBUIDOR: Ubi Soft
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **FAX:** 91 640 46 10
PRODUCTOR: Capcom
DESARROLLADOR: Capcom
OTRAS VERSIONES: PS2, GC

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

¿Juego o pesadilla? De lo que podemos estar seguros es de que pasaremos mucho miedo cargándonos aldeanos mutantes, resolviendo puzzles y rescatando a la hija del presidente americano. Escalofriantemente divertido.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,83**
Gráficos	**13%**		**6,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Convincentes	7,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 888 498	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.ubisoft.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (4.953,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMP ATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**5,89**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,46**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 personajes y 6 tenebrosos capítulos	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano opcional	8,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,93**
Corrección positiva			
Corrección negativa			

RESULTADO DEL TEST	Notable	**7,93**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente	

Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,93 = 2,52 = Sobresaliente

VANGUARD
SAGA OF HEROES

ROL ONLINE • Los creadores de «EverQuest» vuelven a la carga para llevar el género un paso más allá del dominio de «World of Warcraft».

Telon es un mundo fantástico formado por cuatro enormes continentes donde cohabitan numerosas razas, cada una con su propia cultura y costumbres. Explorar todos los caminos y dirigir la trayectoria vital de nuestro avatar para hacerlo evolucionar en este universo mágico, tan lleno de peligros como de posibilidades de interacción, será nuestro gran objetivo. Pero para ello, debemos enfrentarnos a multitud de desafíos y tomar grandes y pequeñas decisiones.

CÓMO SE JUEGA

El planteamiento inicial de «Vanguard Saga of Heroes» es tan elemental como cumplir misiones, obtener recompensas y superar las diversas "quest" que podremos realizar con nuestro héroe.

La evolución del avatar y el papel que ha de desempeñar en el mundo de Telon está enteramente en nuestras manos. Empezaremos eligiendo su raza, de entre 19 disponibles, y posteriormente tendremos que asignarles una de las 15 clases existentes para acabar de definir su rol –guerrero ofensivo, defensivo, curandero o mago–.

Una vez diseñado el personaje, llegará el momento de explorar y descubrir los peligros y maravillas que encierra este casi inabarcable universo. Nuestros pasos nos llevarán a descubrir ciudades donde comerciar, hablar con otros aventureros, buscar trabajo o aceptar "quest", que nos reportarán experiencia y objetos provechosos.

La naturaleza de las misiones es de muy diversa índole; desde ajusticiar a un número determinado de enemigos, a penetrar en una mazmorra para acabar con un jefe o hacer recados. Al subir de nivel, los objetivos serán más complejos y habremos de abordarlos en compañía, si no queremos fracasar. Lo bueno es que nos reportarán objetos más poderosos, que podremos equipar o vender.

Una forma de ganarse la vida será ejercer de artesano. Existen cuatro profesiones que nos permiten crear armas, armaduras o pociones. Aunque la mayor novedad con respecto a otros juegos de este tipo, es la diplomacia. Se nos premiará con objetos y reconoci-

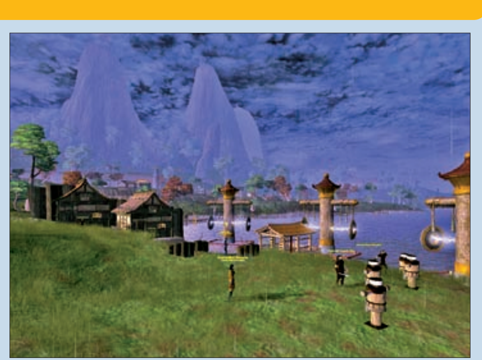
ASÍ SE JUEGA: ENCUENTRA TU SITIO EN TELON



1 Es más fácil sobrevivir si vamos acompañados, aunque la experiencia que ganemos se repartirá entre todos los jugadores.



2 Ganar niveles es esencial para evolucionar a nuestro avatar y visitar zonas nuevas.



3 Es necesario acudir a las urbes, para comprar y reparar objetos o entrenar habilidades.



4 Hay tres tipos de rivales: normales, heroicos para grupos y épicos –necesitan 24 personas–.



5 Ser artesano tiene sus ventajas ya que podremos fabricar nuestros propios objetos.



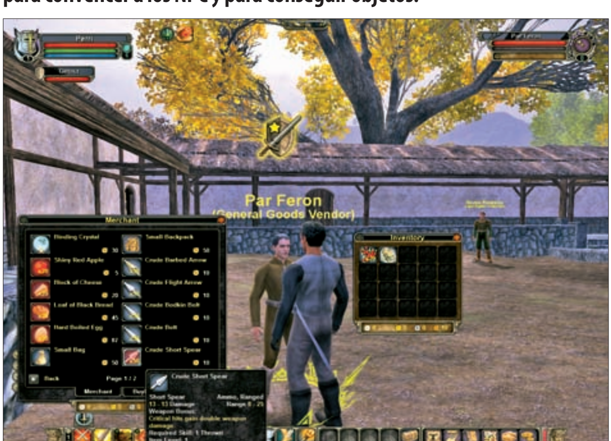


Explorar y combatir serán los dos grandes retos que nos tiene reservados, en sus enormes continentes, el mundo de fantasía de Telon.



Las primeras misiones son bastante sencillas, para que nuestro personaje pueda subir de nivel rápidamente.

La diplomacia es la gran novedad, se juega con cartas de rol y sirve para convencer a los NPC y para conseguir objetos.



En las tiendas se compra y vende todo tipo de cosas, aunque los mejores objetos se obtienen siempre en las misiones.

miento si convencemos a los habitantes de una ciudad utilizando un sistema de cartas, donde gana el que más puntuación obtiene.

VALORACIÓN

«Vanguard Saga of Heroes» es un antídoto contra el aburrimiento, principalmente por las numerosas posibilidades que brinda al jugador para abrirse camino y evolucionar en un universo enorme y plagado de sorpresas.

Las luchas resultan vistosas y variadas, ya que el elevado número de clases y hechizos disponibles posibilita muchas estrategias diferentes y le da un carácter épico a cada enfrentamiento.

Un gran acierto reside en el mismo concepto de juego, tan elemental que resultará atractivo de inmediato a todo tipo de jugadores. Eso sí, hay que pagar cuotas mensuales y no está traducido al español. Una faena.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Seleccionar
Botón Derecho: Acción
Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Direcciones de Internet — Pág. 94
¿Funciona en mi PC? — Pág. 80

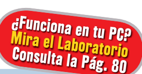
VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC-DVD (Win XP/Vista)



Vanguard Saga of Heroes

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Sony Online Entertaiment
DESARROLLADOR: Sigil Games Online



¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Nos aguarda un vasto mundo por explorar, con cientos de misiones y enemigos y gran variedad de clases para confeccionar a nuestro personaje. Ideal para iniciarse en el género por lo divertido e intuitivo que resulta.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**7,72**
Gráficos	**9%**			**8,44**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Muy correctos		6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Muy cuidados		10,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Casi perfectos		8,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**5,90**
Música	1,5%	Buena		8,00
Efectos de sonido	2%	Buenos		8,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**7,80**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Ajustado		7,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Sugerente		8,00
Realismo	2%	Destacable		7,00
Intensidad	3%	Muy alta		8,00
Variedad de situaciones	5%	Elevada		8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Bastante alta		9,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir		1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**1,74**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 329 42 35		6,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.es.atari.com)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			**4,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (17.146,8 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés		3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,G,H,I,J)		**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas de		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	sonido. Más información en Pág. 23		**5,50**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**6,67**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**5,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	4 continentes, 15 clases y 19 razas		8,00
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**7,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	13 (Estados Unidos, Europa)		4,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo		10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	8		8,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí 3 (31, 28€) y 6 meses (58,09€)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**6,67**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**10,00**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**7,82**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST — **Notable 7,82** — Suficiente

Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	49,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	58,09€
Cálculo de la nota precio/calidad	108,04 / 7,82 = 6,39 = Suficiente

ANOTHER WORLD
EDICIÓN 15º ANIVERSARIO

ACCIÓN • Un científico y un experimento nuclear dan origen a una fabulosa aventura que es historia viva de los videojuegos.

Quizá no sea uno de esos clásicos de relumbrón que todo el mundo recuerda, pero «Another World» es una obra maestra. De hecho, el original para Commodore Amiga pasó a la historia por ser el primer juego en utilizar la técnica "rotoscoping", con gráficos vectoriales que permitían crear animaciones suaves y fluidas. Esta versión remasterizada nos hará revivir aquellos maravillosos días.

CÓMO SE JUEGA

En «Another World» controlamos a Lester, un joven científico que debe encontrar un artefacto que le devuelva a su tiempo y lugar. Para ello, necesita exprimir al máximo su limitado repertorio de habilidades (andar, correr, saltar, escalar, golpear y disparar) y hacer gala de gran destreza e ingenio para superar las casi 80 pantallas de que consta la aventura. Correr desesperadamente, resolver puzzles y observar los movimientos de los enemigos, serán sus mejores armas pero, sobre todo, necesitará mucha paciencia.

Como en muchos juegos de su época, ciertas pantallas sólo pueden superarse ejecutando una determinada acción, posicionándonos en el píxel adecuado y en un momento exacto. Y es que fallar significa perder una vida.

CONTROLES BÁSICOS

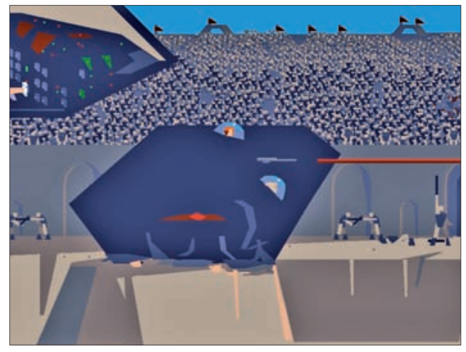
Teclado:
- ←→: Andar
- ↑: Saltar
- ↓: Agacharse
- ↓: Correr, golpear, disparar

VALORACIÓN

Aunque visualmente los años han pasado, y de qué manera, «Another World» no ha perdido su capacidad para divertirnos. Los fondos y músicas remasterizados mejoran el conjunto, pero es la atmósfera inquietante en que se desarrolla la aventura la que sigue cautivando al jugador, aun cuando optemos por jugar con los gráficos originales del Amiga. Su precio, 9,95€, invita a hacerse con este pedacito de historia.

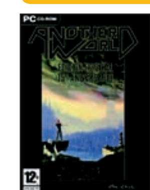
Direcciones de Internet 4 Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80


Mezcla de acción y aventura, conserva la inquietante ambientación del juego original y la capacidad de atraparnos frente a la pantalla durante horas.


Un alienígena disidente nos ayudará a escapar de este terrible lugar, aunque también debemos cuidar de él evitando que se aleje demasiado.

RESULTADOS DEL TEST

VERSIÓN COMENTADA: PC-DVD (Win 98/Me/2000/XP)



Another World
Edición 15º Aniversario

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 64 **FAX:** 91 367 74 57
PRODUCTOR: ElektroGames
DESARROLLADOR: ElektroGames





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Una inquietante aventura, repleta de acción, que ha logrado sobreponerse al paso del tiempo. Tras 15 años, su capacidad para divertir sigue intacta, conservando la magia para pegarnos a la pantalla durante horas.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,86**
Gráficos	**13%**		**4,92**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Correctos	4,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	2D	4,00
Sonido	**7%**		**4,86**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Acertados	6,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**7,89**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Larga	7,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Medio	5,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Adecuada	6,00
Textos - Subtítulos	2%	Correctos	5,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 40	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**9,32**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (254,5 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0,48 Megabytes	8,61
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano opcional	8,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (D,F,G,H,I,J)	**6,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	80 pantallas	9,50
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	Necesita Pasword (contraseña)	5,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Joystick, Pad de control	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,64**
Corrección positiva		Incluye vídeos y diarios de desarrollo	0,25
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST		Notable	**7,89**
PRECIO/CALIDAD		Sobresaliente	
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95 €		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,89 = 1,26 = Sobresaliente		




Computer
Hoy
Juegos

REEDICIÓN

COMMANDOS STRIKE FORCE

ACCIÓN • "La gloria es de los valientes", debieron pensar en Pyro cuando se atrevieron a renovar su "Commandos".

Después del fenomenal éxito cosechado en el género de la estrategia con su saga «Commandos», la compañía española con mayor prestigio mundial, Pyro Studios, se planteó un nuevo desafío al darle a su buque insignia un cambio de orientación, llevándolo al terreno de la acción.

El marco para esta nueva singladura sigue siendo el mismo, la Segunda Guerra Mundial, y una Europa que poco a poco sucumbe ante el poderío nazi. Sólo el arrojo del mejor comando de élite inglés, especialmente adiestrado para abordar misiones de sabotaje e infiltración, podrá desestabilizar las operaciones de los alemanes y apropiarse de la información que permita a los aliados lanzar una gran ofensiva.

CÓMO SE JUEGA

Tres bravos soldados de cualidades tan diversas como complementarias forman el comando con el que afrontaremos las diferentes fases en que se estructura «Commandos Strike Force». En primer lugar, tenemos al boina verde Francis O'Brien, capaz de manejar armamento pesado y

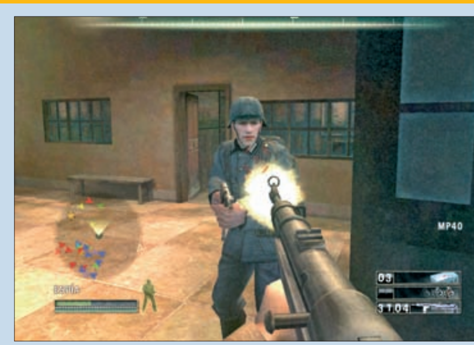
ASÍ SE JUEGA: TRES HOMBRES CONTRA UN EJÉRCITO



1 El espía distraerá al enemigo, mientras otro de nuestros hombres realiza las acciones necesarias para alcanzar los objetivos.



2 La lancha es cosa del francotirador ya que solamente él sabe cómo llevarla.



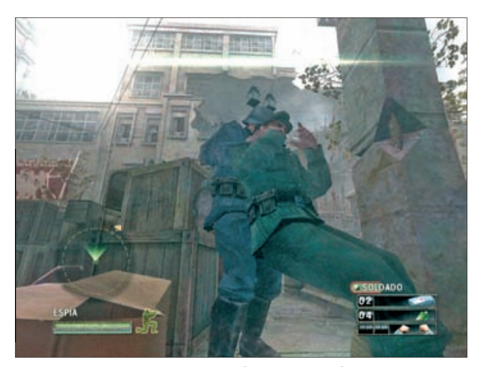
3 Evitaremos los encuentros directos, liarse a tiros a pecho descubierto será el último recurso.



4 La posición del francotirador es vital para dominar la mayor parte de terreno posible.



5 Si acontece un hecho relevante en otro lugar se nos mostrará en una ventana informativa.



Sensacional combinación de acción, infiltración y táctica ambientada en la Segunda Guerra Mundial.



Antes de dar cualquier paso es conveniente detenerse a estudiar meticulosamente la situación.

Lucharemos en tres localizaciones: Noruega, Francia y la ciudad rusa de Stalingrado.



Combinar las habilidades de nuestros hombres es el único camino para alcanzar la victoria.

de meterse en una refriega sin sufrir el menor rasguño, siempre y cuando seamos hábiles; el francotirador William Hawkins se encargará de eliminar blancos a distancia con su rifle; y por último, el espía George Brown, que será el hombre elegido para infiltrarse disfrazado en dependencias enemigas eliminando guardias con su armamento silencioso.

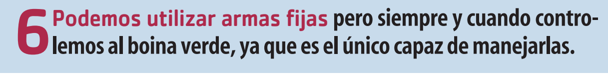
A cada uno de los miembros del equipo podremos usarlo libremente, pero teniendo en cuenta que en cada misión son los objetivos los que determinan con quien jugamos. Por suerte la mecánica es muy sencilla aunque hay momentos de verdadera dificultad, sobre todo con el espía. Y es que cuando se disfraza, los únicos alemanes que pueden descubrirle son los mandos de rango superior. Esa ocultación constante y la búsqueda de uniformes de mayor rango convierten algunas fases del juego en verdaderos "Tour de force".

VALORACIÓN

Noruega, Francia o la ciudad de Stalingrado son los nuevos escenarios elegidos por Pyro para que nuestro comando haga historia.

Una vez más, la ambientación es soberbia y los mapas están inteligentemente pensados para aunar acción directa con tácticas de infiltración y disparos sin contemplaciones. Eso sí, el grado de dificultad, como es habitual en la saga, es alto pero no imposible.

El cambio de estrategia por acción le sentó pero que muy bien a los «Commandos» de Pyro Studios y, quién sabe, tras el éxito de este juego, ¿quién no nos dice que habrá una segunda parte? De momento, disfrutad de ésta.



6 **Podemos utilizar armas fijas** pero siempre y cuando controlemos al boina verde, ya que es el único capaz de manejarlas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
Botón Izquierdo: Disparar
Botón Derecho: Apuntar
Teclado:
R: Recargar




Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80

VERSIÓN COMENTADA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD (Win 2000/XP)



Commandos Strike Force

DISTRIBUIDOR: Proein
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 **FAX:** 91 367 88 98
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Pyro Studios
OTRAS VERSIONES: PS2, Xbox

¿Funciona en tu PC? Mira el Laboratorio Consulta la Pág. 80



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Misiones muy variadas y emocionantes que tendremos que resolver combinando las virtudes de nuestros comandos y haciendo gala tanto de reflejos como de sentido táctico. Resulta algo corto, pero es ¡¡espectacular!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,26**
Gráficos	**13%**		**8,15**
Nivel de detalle de los personajes	3%	Muy correctos	6,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación / Movimientos de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**7,97**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Breve	3,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control adecuado por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.proein.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	0,5%	Sí (3.186,4 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,F,G,H,I,J)	**8,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas.	**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en Pág. 80	**7,26**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,65**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 personajes controlables y 22 armas	8,00
Opciones de guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo ordenador/en red, datos del fabricante)	0%	1/16 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,41**
Corrección positiva			
Corrección negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,41**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,41 = 3,56 = Bien		

REEDICIÓN



CITY OF HEROES

ROL ONLINE • Las cosas no se resuelven a mamporrazos, pero si tienes superpoderes y los villanos te calientan, pues eso, a repartir.

Los índices de criminalidad se han disparado últimamente en Paragon City. La policía se ha visto desbordada ante la frenética actividad de cientos de bandas de malhechores, que han tomado literalmente las calles y tienen a la población aterrorizada. Ha llegado la hora de los superhéroes, sólo ellos pueden acudir al rescate de la ciudad e imponer de nuevo el orden y la justicia.

CÓMO SE JUEGA

En un superhéroe, su imagen es casi tan importante como sus poderes. Conscientes de ello los creadores de «City of Heroes» nos ofrecen muchas posibilidades para diseñar su estética, pero también para asignarle el rol que le corresponderá en la lucha contra el mal. En función de la clase que elijamos nos encargaremos de defender al grupo, atacar a los enemigos o concentrar nuestros poderes en sanar a los compañeros.

Pelearemos junto a personajes tan carismáticos como Superman o Iron Man, y lo haremos ayudados por súperpoderes que nos permitirán lanzar ataques espectaculares sobre los villanos. Nuestra evolución en el juego viene determinada por las misiones que nos plantean las autoridades de la ciudad. Tendremos que acudir a lugares concretos para acabar con determinados enemigos. En caso de lograrlo, cobraremos la recompensa pertienente y, lo que es más importante, ganaremos influencia, algo imprescindible para adquirir nuevas habilidades y afrontar misiones más peligrosas.

CONTROLES BÁSICOS

Teclado:
←→↑↓: Movimiento

Ratón:
Botón Izquierdo: Acción
Botón Derecho: Menú contextual

VALORACIÓN

«City of Heroes» es uno de los juegos más originales del panorama del rol online. Nos sentiremos como un auténtico superhéroe, al que no le faltará trabajo, ya que muchos serán los villanos que pondrán a prueba nuestros tremendos poderes en intensos combates. Lástima que, sobre todo al principio, la mecánica de juego sea algo repetitiva.

Direcciones de Internet Pág. 94
¿Funciona en mi PC? Pág. 80



Paragon City es el campo de batalla donde superhéroes y villanos se enfrentarán encarnizadamente. El objetivo principal: controlar la metrópoli.



Aliarnos con otros jugadores será fundamental para derrotar a los enemigos más peligrosos. La unión de superpoderes hace la fuerza.

VERSIÓN COMENTADA
PC-CD (Win 98/ME/XP)

RESULTADOS DEL TEST



City of Heroes

DISTRIBUIDOR: Friendware
TEL. INFORMACIÓN: 91 724 28 80 **FAX:** 91 725 90 81
PRODUCTOR: NC Software
DESARROLLADOR: Cryptic Studios





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Convertirse en superhéroe y salvar al mundo es el papelón que te reserva este fenomenal título de rol online, que viene cargado de muchísimas misiones, emociones y combates espectaculares contra los villanos.

	Porcentaje			Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**44%**			**7,12**
Gráficos	**9%**			**8,11**
Nivel de detalle de los personajes	2%	Bastante cuidados		8,00
Nivel de detalle de los escenarios / entornos	2%	Bastante cuidados		8,00
Animación / Movimientos de los personajes	1,5%	Buenos		6,00
Efectos especiales	1,5%	Muy cuidados		8,00
Tecnología	2%	3D		10,00
Sonido	**5%**			**5,50**
Música	1,5%	Buena		8,00
Efectos de sonido	2%	Realistas		7,00
Diálogos / Voces	1,5%	Sin traducir		1,00
Jugabilidad	**30%**			**7,10**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	3%	Medio (tiene tutorial)		5,00
Vida del juego	8%	Casi infinita		9,00
Argumento	2%	Bien estructurado		6,00
Realismo	2%	Muy conseguido		8,00
Intensidad	3%	Alta		7,00
Variedad de situaciones	5%	Elevada		8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	5%	Aguda		7,00
Textos - Subtítulos	2%	Sin traducir		1,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**3,45%**			**1,74**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 724 28 80		6,00
Ayuda en internet	2,45%	No tiene (www.friendware.es)		0,00
INSTALACIÓN	**5%**			**4,60**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático		10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en Megabytes, medido)	1%	No (2.212,2 Megabytes)		0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	1%	No		0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1%	En inglés		3,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**3%**	Completo (A,B,C,D,E,F,G,H,J)		**9,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE SONIDO	**5,20%**	Funciona con las 24 tarjetas.		**10,00**
PRUEBA DE COMPATIBILIDAD DE VÍDEO	**5,20%**	Más información en Pág. 80		**9,36**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**3%**			**6,67**
Menús de configuración en castellano	1%	No		0,00
Ajustes de resolución-profundidad de color	1%	Sí/Sí		10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí		10,00
OTROS DATOS	**5%**			**5,00**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	20 zonas, 5 razas, 7 clases		8,00
Idioma (comprobado)	3%	Inglés		3,00
GESTIÓN DE CUENTAS	**7%**			**7,71**
Número de servidores disponibles (territorio, comprobado)	2%	4 (Europa)		4,00
Periodo de tiempo necesario para crear una cuenta (comprobado)	2%	Mínimo		10,00
Número máximo de personajes por cuenta (comprobado)	2%	8		8,00
Bonos mensuales (tipo, comprobado)	1%	Sí 3 (31, 28€) y 6 meses (69,09€)		10,00
COMUNICACIÓN DURANTE EL JUEGO	**6%**			**6,67**
Posibilidad de comunicación directa (función de chat)	3%	Sí		10,00
Posición de la ventana de chat ajustable (comprobado)	1%	Sí		10,00
Soporte para headsets (auriculares y micrófono, comprobado)	2%	No		0,00
TEST DE FUNCIONAMIENTO DE LA CONEXIÓN	**8%**			**10,00**
Conexión telefónica (módem 56K, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 512 MB, franja horaria de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de banda ancha (ADSL 2 MB, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
Conexión de alta velocidad (ISDN, horario de prueba)	2%	Sin lag (tarde)	Sin lag (noche)	10,00
NOTA MEDIA	**100%**			**8,42**
Corrección positiva				
Corrección negativa				

RESULTADO DEL TEST	**Notable 8,42**
	Sobresaliente
Precio (recomendado por el distribuidor y sin incluir costes de conexión)	9,95€
Tarifa de registro (Al crear la cuenta en el servidor)	0€
Tarifa básica (para 6 meses de suscripción al juego)	60,09€
Cálculo de la nota precio/calidad	70,04 / 8,42 = 1,18 = Sobresaliente



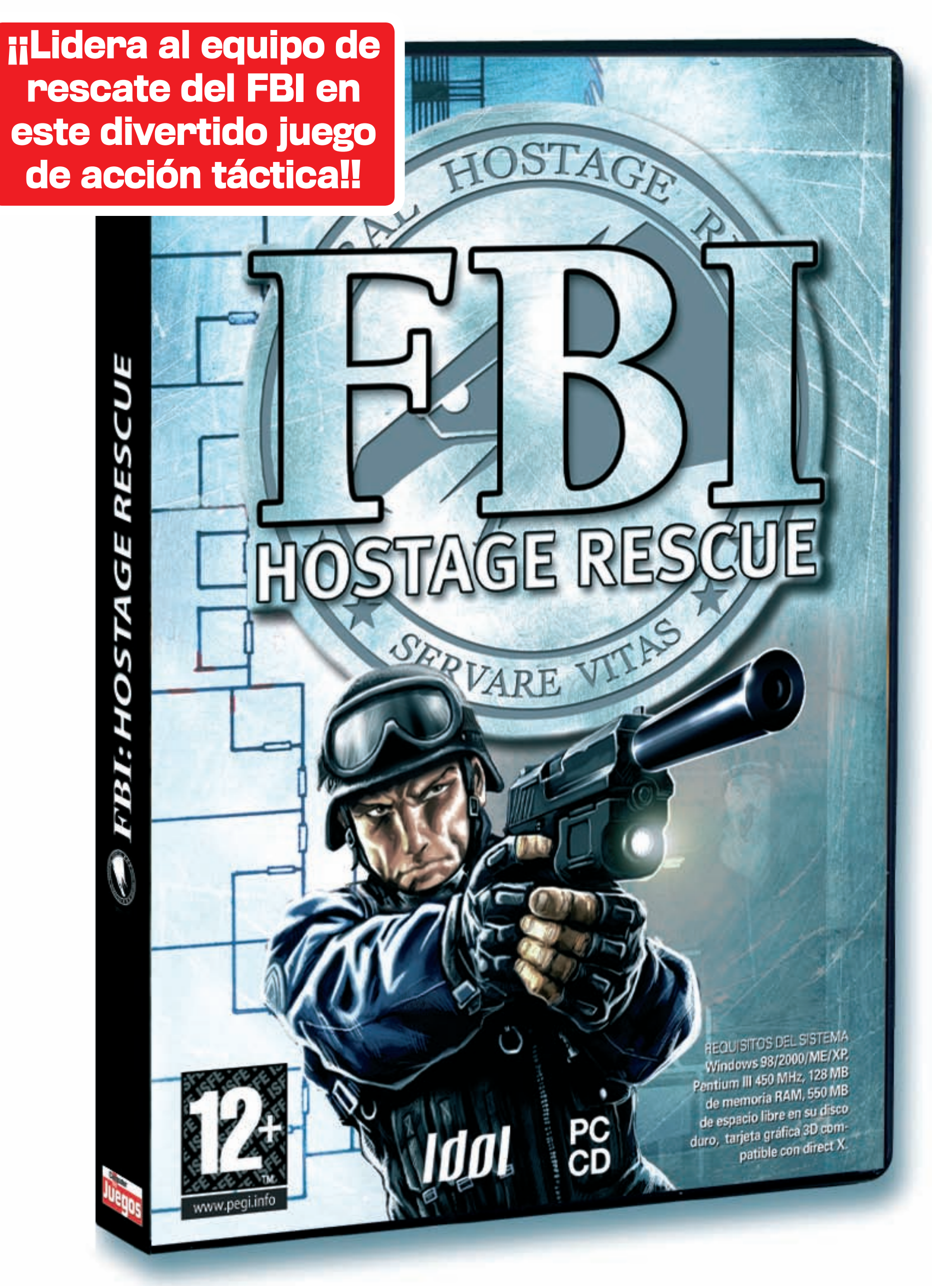


Y el mes que viene...

DE REGALO CON

Un nuevo juego de la colección LOS MEJORES JUEGOS PARA PC

¡¡Lidera al equipo de rescate del FBI en este divertido juego de acción táctica!!





Sumérgete en el centro de la acción y libera a los rehenes secuestrados en este divertido juego de acción táctica.



Utiliza el mismo equipo y las armas de los grupos especiales de intervención del FBI. ¡¡Ningún rehén debe sufrir!!



Infíltrate en los 10 escenarios más increíbles que puedas imaginar. ¡¡El peligro acecha en cada esquina!!

Nota: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

FBI HOSTAGE RESCUE

Juego Completo Original para PC



A LA VENTA EL 4 DE MAYO

Estrategia ficción
Las grandes batallas del futuro

El futuro pinta muy negro para el planeta, asolado por guerras interminables y todo tipo de catástrofes. ¡¡Ánimo que hay solución!!

La estrategia en tiempo real ha encontrado un nuevo filón. En los últimos meses han sido numerosos los títulos basados en tramas y guerras futuristas, o pasados alternativos, que nos ponen al mando de ejércitos dotados de una tecnología que quita el hipo. El fenómeno arrastra a miles de seguidores, deseosos de nuevas formas de combatir y de probar armamentos de ciencia-ficción.

LOS JUEGOS

Los títulos seleccionados presentan sobre el campo de batalla unidades con diseños revolucionarios, armamento sofisticado y tecnologías increíbles, además de un guión que enfrenta, casi siempre, a una perdida Humanidad con catástrofes y guerras alienígenas de escala planetaria.

Los elegidos son: «Command & Conquer 3 Tiberium Wars», «Supreme Commander», «War Front Turning Point» y «Maelstrom».

LOS CRITERIOS

La redacción al completo ha definido los elementos que emparentan a estos juegos y que se evaluarán en esta Comparativa. Deben contar con un gran número de elementos futuristas, tanto en lo tocante a los ejércitos como a las estructuras, y ha de tener más peso el aspecto bélico que el apartado de construcción.

Al estar ante títulos complicados de controlar, se valora que nuestro ejército se pueda coordinar y organizar de forma sencilla. Finalmente, todos los títulos deben ser un referente en el género, juegos de éxito que con una calidad más que contrastada.

RECONOCE EL GÉNERO

1. ESTRATEGIA
Ya sea bélica o económica, debe tener cierta complejidad y permitirnos plantear tácticas muy diversas que aprovechen las novedades tecnológicas.

2. UNIDADES
El número es muy importante, pero ante todo deben gozar de cualidades que las enfoquen hacia un objetivo concreto. Da igual si es bélico o de organización.



3. TECNOLOGÍA PUNTA
Es una de las claves de esta variante del género de la estrategia. Es muy importante que tanto el armamento, como las estructuras o cualquier ingenio bélico gocen de la tecnología más avanzada y se mejoren con la investigación. Y si puede ser espectacular y mostrar una capacidad de destrucción brutal, pues mucho mejor.

Maelstrom

Ni en sus peores pesadillas los ecologistas pintarían un futuro tan catastrófico para la Humanidad, donde el agua es el bien más preciado.



Codemasters · Atari | Que el cambio climático será fatal para el planeta hace años que los sabemos, y también que no aprenderemos. Este juego plasma las consecuencias de la catástrofe, mostrando un mundo en lucha que enfrenta a dos bandos por el control der un recurso fundamental: el agua. Los Remantes, supervivientes sin recursos, y los Ascensión, una corporación con una poderosa tecnología, tratan de hacerse con las pocas reservas disponibles, eso si se lo permiten los Hai-Genti, una raza alienígena cuyo objetivo es colonizar el planeta Tierra.

Las tres facciones poseen características muy diferentes lo que nos permite plantear unas estrategias de combate realmente diversas. Eso sí, a los tres les resulta fundamental aglutinar recursos para construir muchas unidades para arrasar al adversario. La variedad se aprecia incluso en la estructura de los ejércitos, y no sólo por que las unidades de cada facción tienen un diseño exclusivo, sino porque también se administran de manera distinta.

Requisitos: PIII 2,4 GHz/512 MB

Comentado en: CHJ Nº 72

Supreme Commander

Sólo un hombre puede parar esta guerra interminable, un comandante con la determinación suficiente para someter a todos sus adversarios.



Gas Powered Games · THQ | La Humanidad se ha enzarzado en una guerra que dura ya más de mil años. De hecho se la conoce por la Guerra Infinita, y tiene enfrentadas a tres facciones irreconciliables: CN, AI e UEF. Sólo la llegada de un poderoso comandante capaz de liderar a su ejército hacia la victoria final puede traer la paz. Ese papel parece reservado para nosotros, pero tendremos que ganarnos los galones y ascender de cadete a comandante supremo haciendo méritos sobre el campo de batalla, a los mandos de un robot bípedo y multifuncional.

Seremos responsables de la extracción de recursos, plantando pozos en yacimientos, y tendremos que levantar tres tipos de fábricas, de las que nacerá el grueso del ejército, con unidades de tierra, mar y aire.

Con una herramienta revolucionaria se controla la acción a escala global. Su potente zoom permite luchar en diferentes zonas a la vez y observar todo el mapa.

Requisitos: Pentium III 1,8 GHz / 512 MB

Comentado en: CHJ Nº 72

Warfront Turning Point

Vive la Segunda Guerra Mundial desde una alternativa siniestra y diferente, con máquinas patrullando por un Londres llenito de nazis.



Digital Reallity · Proein | La Segunda Guerra Mundial ha tomado un rumbo desalentador y soprendente. Hitler ha muerto, pero el III Reich, lejos de sucumbir, ha conquistado Inglaterra. Los Aliados, con Estados Unidos al frente, se han conjurado para liberar Londres y lanzar una ofensiva que será definitiva.

La maquinaria bélica y el arsenal armamentístico que encontraremos por las calles londinenses nos dejará estupefactos: robots, aviones súper sónicos e incluso bombas de última generación. Sin embargo, una figura permanecerá inalterable, la del héroe. Clave para la victoria, por su fortaleza y porque si muere se acabará la partida.

La confección de nuestro ejército se realizará en la base principal. Para fabricar, necesitaremos energía, pero también aprovechar la tecnología con la que contamos, que es bastante cercana a la actual. Sin duda, es esta original combinación de pasado y futuro, historia y ficción en una realidad alternativa, la que hace a este juego tan atractivo.

Requisitos: Pentium 4 2,4 GHz / 512 MB

Comentado en: CHJ Nº 71

Command & Conquer 3 Tiberium Wars

La saga «Command & Conquer» es santo y seña en el género, y su última edición retorna para mejorar la fórmula que la llevó a la gloria.



EA Games · Electronic Arts | La explosión de una gigantesca bola nuclear marca el comienzo de la tercera guerra por el Tiberio, y la vuelta de todo un clásico del género de la estrategia. «Command & Conquer 3 Tiberium Wars» es ante todo estrategia clásica marca de la casa, pero con nuevos e interesantes opciones. A los ejércitos ya conocidos, GDI y NOD, se les une una terrible raza alienígena bautizada como Scrin.



El Tiberio sigue siendo el recurso fundamental, un mineral por el que luchan las tres facciones y que sirve para crear sus tropas. Las unidades de recolección trabajarán para aumentar nuestras arcas, pero también para mantener la diferencia numérica con el enemigo. Fabricar una buena cantidad de unidades es vital, pero más aún es organizarlas rápidamente sobre el campo de batalla, ya que el ritmo de combate es siempre frenético.

No cabía imaginar un mejor retorno para esta excepcional saga; estrategia directa, sin complicaciones y muy divertida.

Requisitos: Pentium III 1,8 GHz / 512 MB

Comentado en: CHJ Nº 73

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuado con todos los miembros de la redacción, con la intención de definir las condiciones mínimas que debe cumplir un juego de estrategia ficción.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuantos más pasos ahorre al usuario mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DEL JUEGO

3 En COMPUTER HOY JUEGOS creemos que el mejor juego de estrategia futurista es aquel capaz de proyectar un hipotético mañana dominado por las guerras y la tecnología. Se ha concedido especial importancia a las unidades, cuantas más haya mejor, y a su terreno de actuación, que debe ser un reflejo de la historia que se cuenta.

Aunque tengan su importancia dentro del desarrollo y queden recogidos en la tabla, hemos optado por relegar los recursos a un segundo plano, ya que los cuatro juegos seleccionados están más orientados a las cuestiones bélicas que a las económicas.

Los modos de juego es uno de los aspectos más valorados; cuantos más se incluyan mejor. En cuanto al modo campaña, sería deseable que pudiéramos elegir entre distintas razas o facciones, ya que incrementa la diversión.

Como referencia para aquellos jugadores que disfruten de una conexión a Internet, hemos reflejado el número de participantes en el modo multijugador, aunque no tiene incidencia en la puntuación, ya que creemos que la esencia de este tipo de juegos está en el modo individual.

FUNCIONAMIENTO/ MANEJO

4 Los elementos que tienen que ver con el interfaz y el control de las unidades aparecen en esta sección de la tabla. Dado que estamos ante títulos que nso invitan a desplegar tácticas de combate, es importantísimo que tengamos un perfecto control de las situaciones. Además, si existen accesos rápidos para seleccionar las unidades o estructuras deben ser sencillos de utilizar. También hemos creado un gráfico que nos permite conocer el interés a corto, medio y largo plazo.



COMPUTER HOY JUEGOS examina todos los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir con el requisito de ser un rápido recurso de consulta, conteniendo todos los datos referentes a objetivos, tipos de unidades y estructuras. Sería de agradecer que además nos ofreciera algunos consejos y tácticas útiles para la supervivencia en el entorno donde lucharemos. Otro punto a favor será la inclusión de un apartado que nos dé a conocer ciertos datos acerca de lo que nos deparará el argumento.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Aunque los resultados no aparecen expresamente reflejados, sí dan una idea del grado de compatibilidad. De esta forma, las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6 auguran problemas de funcionamiento en los PC del Segmento Inferior (más inf. en pág. 80).

LAS NOTAS

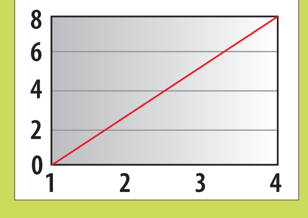
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por su precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo) cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la comparativa de forma genérica.

Índice hasta 4,37	Sobresaliente
4,38 hasta 5,46	Notable
5,47 hasta 7,28	Bien
7,29 hasta 10,93	Suficiente
10,94 hasta 21,85	Insuficiente
A partir de 28,86	Deficiente

Resultados del Test



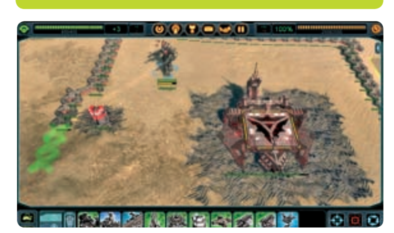
	Porcentaje
SERVICIO	**3,00%**
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	**5,40%**
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	**42,00%**
Número de ejércitos (comprobado)	5,00%
Modo campaña (ejército de inicio, comprobado)	3,00%
Modo escaramuza (comprobado)	4,00%
Número de unidades totales (comprobado)	5,00%
Terreno de actuación de las unidades (comprobado)	3,00%
Unidades especiales -héroes- (comprobado)	3,00%
Unidades neutrales reclutables (comprobado)	1,00%
Promoción de unidades (comprobado)	4,00%
Número de estructuras totales (comprobado)	4,00%
Avances tecnológicos (comprobado)	4,00%
Gestor económico, población, recursos (comprobado)	2,00%
Recursos (nombres, comprobado)	3,00%
Mapa global (comprobado)	1,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
Número de jugadores en partida multijugador (comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	**26,00%**
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	5,00%
Tutorial (comprobado)	4,50%
Interés del juego según grado de experiencia	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de estrategia ficción. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

Control de cámara, dispositvo	3,00%
Zoom (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Creación de grupos de unidades con atajos de teclado (comprobado)	1,00%
Información sobre unidades en pantalla (comprobado)	1,00%
Información sobre estructuras en pantalla (comprobado)	1,00%
Idioma (comprobado)	2,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2,00%**
Descripción del argumento (comprobado)	0,25%
Descripción de los objetivos (comprobado)	0,50%
Descripción de las unidades (comprobado)	0,50%
Descripción de las estructuras (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
Test de rendimiento de sonido	**10,80%**
Test de rendimiento de vídeo	**10,80%**
NOTA MEDIA	**100,00%**
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1 (Ganador Calidad Computer Juegos)	Puesto 2	Puesto 3 (Ganador Precio Calidad Computer Juegos)	Puesto 4





COMMAND AND CONQUER 3

Es el mejor exponente del género y así lo ha confirmado en la tabla. Su variedad es el punto fuerte, poniendo a nuestra disposición tres ejércitos con montones de unidades y estructuras para vencer de muy diversas maneras.

SUPREME COMMANDER

La originalidad y la calidad vienen de la mano en este juego. Su novedoso sistema de organización de unidades en un mapa gigantesco es vital para el desarrollo de la batalla. Es muy divertido, aunque algo complicado.

WARFRONT TURNING POINT

Es el juego más sencillo e intuitivo de todos los comparados. Cuenta con una cantidad importante de ejércitos, cada uno con sus propias unidades y estructuras. La figura del héroe es la más representativa.

MAELSTROM

Estrategia a ritmo trepidante, tan sencilla de manejar como divertida y que responderá a las expectativas más exigentes. Asistiremos a una constante cascada de disparos, bombas y enemigos sobre el campo de batalla.

Command and Conquer 3	Nota	Supreme Commander	Nota	Warfront Turning Point	Nota	Maelstrom	Nota
	3,33		3,33		3,33		3,33
Sí (902 234 111)	10,00	Sí (902 234 111)	10,00	Sí (91 406 28 64)	10,00	Sí (91 747 03 15)	10,00
No (espana.ea.com)	0,00	No (www.thq-games.com/es)	0,00	No (www.proein.com)	0,00	No (www.es.atari.com)	0,00
Sí (91 343 64 00)		91 799 19 90		Sí (91 406 29 40)		Sí (91 329 42 35)	
Sí (91 343 64 02)		91 799 19 91		Sí (91 367 88 98)		Sí (91 329 21 00)	
	9,63		10,00		10,00		6,66
Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00	Arranque automático	10,00
Sí (6.587,8 megabytes)	10,00	Sí (7.224,6 megabytes)	10,00	Sí (3.422,5 megabytes)	10,00	No (4.398,3 megabytes)	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
2 megabytes	8,00	0 megabytes	10,00	0 megabytes	10,00	4,1 megabytes	5,95
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	8,29		9,62		8,86		8,71
Muy elevado (GID, NOD, Scrins)	10,00	Muy elevado (UEF, CN y Al)	10,00	Muy elevado (Aliados, Nazis, Soviéticos)	10,00	Muy elevado (Remantes, Ascensión y Hai-Genti)	10,00
Sí (GDI, NOD)	8,00	Sí (UEF, CN y Al)	10,00	Sí (Aliados, Nazis)	8,00	Sí (Remantes, Ascensión y Hai-Genti)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Elevado (55)	8,00	Muy elevado (90)	10,00	Elevado (65)	8,00	Normal (33)	6,00
Tierra, aire	8,00	Tierra, mar, aire	10,00	Tierra, aire	8,00	Tierra, aire	8,00
No	0,00	Sí (completo)	8,00	Sí (completo)	8,00	Sí (muy completo)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Muy elevado (55)	10,00	Muy elevado (45)	10,00	Muy elevado (36)	10,00	Elevado (19)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00
Tiberio	10,00	Energía	10,00	Electricidad	10,00	Energía solar, agua, chatarra, hidrógeno, ADN y biomateria	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)		Sí (LAN/Internet)	
8		8		8		6	
	9,62		8,27		8,54		10,00
Mínimo	10,00	Considerable	5,00	Mínimo	10,00	Mínimo	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Escalonado, interés creciente	6,00	Escalonado, interés constante	4,00	Inmediato, interés creciente	10,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Voces y textos en castellano	10,00	Voces y textos en castellano	10,00	Voces en inglés, textos en castellano	6,00	Voces y textos en castellano	10,00
	8,75		8,75		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	7,17		3,38		5,25		3,67
	8,63		8,45		8,40		8,37
Notable ←	8,63	Notable ←	8,45	Notable ←	8,40	Notable ←	8,37
Bien		Bien		Sobresaliente		Notable	
49,95€		49,95€		29,95€		44,95€	
49,95 / 8,63 = 5,79 = Bien		49,95 / 8,45 = 5,91 = Bien		29,95 / 8,40 = 3,57 = Sobresaliente		44,95 / 8,37 = 5,37 = Notable	





ESTRATEGIA FICCIÓN

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

En la Comparativa que os presentamos este mes en COMPUTER HOY JUEGOS diseccionamos el estado actual de la estrategia ficción con cuatro títulos de gran calidad y de sobra conocidos por todos: «Command & Conquer 3 Tiberium Wars», «Supreme Commander», «Warfront Turning Point» y «Maelstrom».

La redacción al completo hemos elaborado una completa tabla que recoge cuanto se le debe pedir a un juego de este tipo, a fin de evaluar las características y posibilidades de todos ellos. El mejor ha sido aquel que presenta más campañas o número de unidades, y que ofrezca la mejor experiencia de juego y diversión.

«Command & Conquer 3 Tiberium Wars» se alza con el primer puesto por su calidad global, revelándose una apuesta segura para todo tipo de estrategas.

En segundo lugar tenemos a «Supreme Commander», que gracias a su novedosa manera de enfocar la estrategia, utilizando un mapa global, ha dado y dará mucho que hablar y jugar.

La Segunda Guerra Mundial es el trasfondo de «Warfront Turning Point», pero con un desenlace alternativo que resulta muy interesante. Aunque para originalidad, la de «Maelstrom», que consigue aterrarnos y deslumbrarnos a la par con su visión catastrofista de un futuro apocalíptico.

Justo es reconocer que cualquiera podría haber ganado, pues los cuatro títulos están muy parejos. Todos son excelentes ejemplos de un genero pujante y al alza que nos dará muchas alegrías.

MÁS ESPECTACULARES



1. Command & Conquer 3
2. Maelstrom
3. Warfront Turning Point
4. Supreme Commander

PUESTO 1

GANADOR CALIDAD Computer Juegos

Comand & Conquer 3 Tiberium Wars




- Tres ejércitos diferentes.
- Muy espectacular.
- Estrategia fácil y directa.
- Gran número de unidades y estructuras.

- Tantas unidades a la vez en pantalla puede llegar a desesperar.
- El tutorial resulta algo incompleto.

Nota:	Notable 8,63
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 343 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 343 64 02

VALORACIÓN: Es el más completo y el que más disfrutaremos a medio y largo plazo. Tiene muchas unidades y estructuras cuyas características debemos conocer bien para vencer.

PUESTO 2

Supreme Commander




- Luchar a escala global es increíble.
- La libertad de elección.
- Gran número de ejércitos disponibles.
- Sistema de obtención de energía.

- Puede resultar excesivamente sencillo pasado cierto tiempo.
- Se requiere un PC muy potente para jugarlo.

Nota:	Notable 8,45
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	49,95€

DISTRIBUIDOR: THQ
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Gas Powered Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91

VALORACIÓN: Dominarlo exige tiempo y paciencia, pero los resultados al cabo del tiempo compensan con creces. Ofrece al jugador muchas posibilidades e interesantes innovaciones.

PUESTO 3

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

Warfront Turning Point






- El original enfoque de la II Guerra Mundial.
- Muy fácil de jugar.
- El argumento es muy bueno.

- Puede resultar excesivamente sencillo pasado cierto tiempo.
- El ejército soviético sólo se puede jugar en el modo escaramuza.

Nota:	Notable 8,40
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	29,95€

DISTRIBUIDOR: Proein
PRODUCTOR: CDV
DESARROLLADOR: Digital Reality
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

VALORACIÓN: Su principal baza para divertir es la realidad alternativa que presenta. Pero a parte, posee muchas opciones de juego, y una facilidad para empezar a batallar.

PUESTO 4

Maelstrom




- Variedad y equilibro de ejércitos.
- Campañas intensas y largas.
- Inteligencia de los enemigos.

- Muy complicado de jugar.
- Se necesitan muchas horas de juego para conocer cada unidad.

Nota:	Notable 8,37
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	44,95€

DISTRIBUIDOR: Atari
PRODUCTOR: Codemasters
DESARROLLADOR: Codemasters
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00

VALORACIÓN: Equilibrio entre el aspecto bélico y el económico, como queda claro por la gran cantidad de recursos disponibles. Es muy completo en todos los apartados.

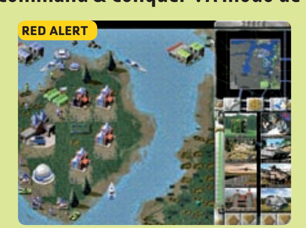
COMMAND & CONQUER: UNA SAGA CON SOLERA

El género de la estrategia en tiempo real lleva muchos años entre nosotros, pero si ha habido una saga que lo ha modernizado y dictado sus bases, sin duda, ésa ha sido "Command & Conquer". A modo de homenaje haremos un breve recorrido por su historia.

TIBERIAN DAWN



RED ALERT



RED ALERT 2



GENERALS



El año 1995 será recordado por todos los estrategas por que alumbró el nacimiento de una nueva manera de ver la estrategia. «Command & Conquer Tiberian Dawn» salió para los ordenadores personales y las consolas de la época, sorprendiendo por su argumento apocalíptico que enfrentaba a dos titánicas organizaciones entre sí. Pero lo que nos atrapó fue su estilo directo y una fórmula irresistible que nos obligaba a seguir una serie de pasos para completar la misión: construcción, organización y movimiento de tropas.

Profundizando en esta mecánica de juego, y siempre con la idea de una guerra a escala mundial, se fueron sucediendo varias entregas más. «Red Alert» llegó en 1996, presentando una línea alternativa a la realidad en la que los soviéticos intentaban dominar el mundo. Por último, la aparición en 2003 de «Generals» planteaba una situación parecida a la actual, con dos superpotencias militares en conflicto. Estados Unidos y China debían frenar a la organización terrorista árabe GLA, instando al jugador a dominar la situación a bombazo limpio.




Computer
Hoy
Juegos

Jade Empire Special Edition

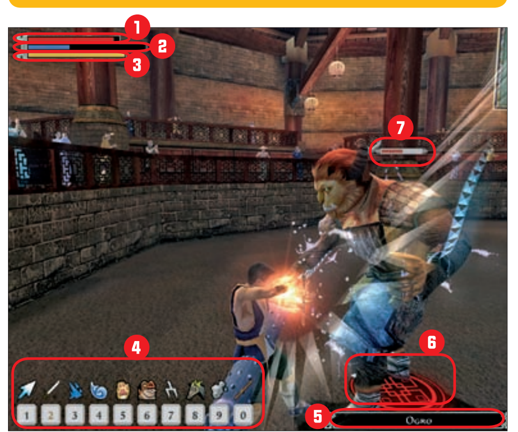
Rol · Aprende todos los secretos de la lucha y descubre qué te reserva el futuro. Test pág. 32

Lo que hay que saber

Puntos Clave

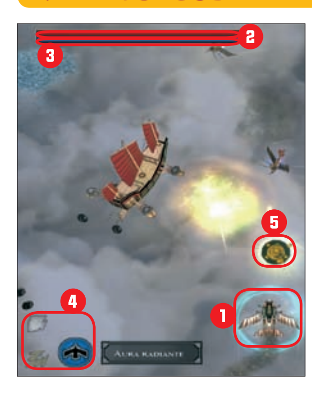
LO QUE HAY QUE SABER

1. INTERFAZ



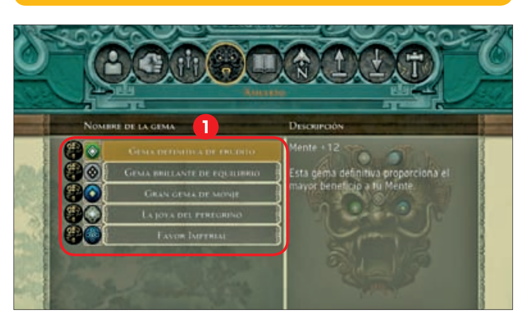
Información presente en la pantalla de juego: ❶ barra de salud, ❷ barra de chi, para ejecutar golpes especiales o regenerarnos, ❸ barra de concentración, imprescindible para utilizar un arma, ❹ menú de estilos, pulsando la tecla indicada alternamos entre los tres existentes; ❺ nombre del objetivo seleccionado, ❻ objetivo ❼ y salud que le resta.

2. MINIJUEGOS

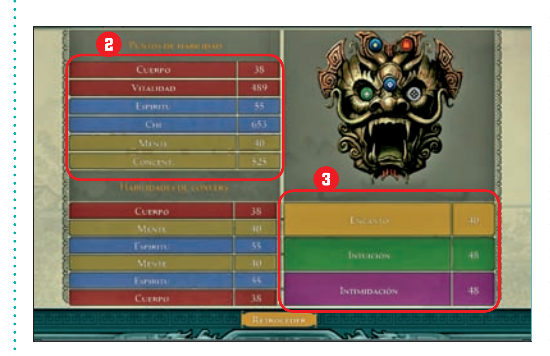


A lo largo de la aventura encontramos divertidos minijuegos como manejar una avión ❶. Dispondremos de cierta cantidad de vida ❷ y magia ❸, y será posible realizar acciones especiales ❹, previamente seleccionadas. Además, durante la partida ❺ se nos darán bonificaciones al disparo.

3. AMULETO



Amuleto 1: es una pieza fundamental en el trascurso del juego, ya que nos ofrece interesantes bonificaciones. Comenzaremos con un amuleto de tres agujeros, aunque más adelante conseguiremos otras piezas del amuleto que tienen más orificios. La mecánica consiste en ir engarzando las joyas que más nos interesen en dichos agujeros ❶



Amuleto 2: si pinchamos sobre la pestaña estadísticas podemos acceder a las de nuestro personaje, con objeto de consultar los puntos de habilidad totales ❷ que hemos acumulado y las habilidades de conversación ❸. Es importante conocer cuáles son éstas últimas, a fin de saber hacia qué terreno llevar el diálogo con nuestro interlocutor y si es mejor utilizar el encanto, la intuición o la intimidación.

4. COMPAÑEROS



Algunos personajes nos ayudarán durante la aventura. Unos lucharán a nuestro lado ❶ y otros harán encargos ❷. Dentro del primer grupo, debemos decidir si nos respaldan al atacar ❸ o nos ayudan en combate con sus técnicas ❹.

5. ICONOS DEL MAPA

Cuando accedemos al mapa podemos encontrarnos con los siguientes iconos:


Indica que un personaje tiene una misión, ya sea para dárnosla o para cobrarla.


Todas las zonas cuentan con puntos de interés que podemos visitar para no perdernos nada.


Las tiendas se reconocen por esta imagen. En ellas podemos vender y comprar.


Una flecha azul representa a nuestro personaje. Nos indica dónde nos encontramos.


Señala lo santuarios que hay en determinada zona, pero no aclara a que están dedicados.


Estas flechas nos indican dónde se hallan las distintas salidas del mapa.

6. PERSONAJE

Nivel: 13
PX para siguiente: 2589/12000

Si accedemos a este recuadro podremos ver el nivel actual que posee nuestro personaje, así como la experiencia acumulada y la que necesita para alcanzar el siguiente escalón.

Esta barra nos muestra la personalidad de nuestro héroe y refleja si va por el camino de la mano abierta, el bien, o por la senda del puño cerrado, el mal. Cualquier decisión que tomemos en el trascurso de la aventura afectará a esta medidor.

En esta barra podemos consultar las distintas características que nuestro personaje ha ido consiguiendo durante la partida en materia de habilidades, técnica y estadísticas.





En esta pantalla se muestran los atributos y las habilidades del personaje.

Cuerpo	41
Vitalidad	519/519

El cuerpo nos otorgará puntos de vitalidad. Si deseamos incrementar esta puntuación podemos engarzar gemas en nuestro amuleto.

Espíritu	46
Chi	563/563

El espíritu se traduce en puntos de Chi. Esta especie de maná nos servirá para regenerar nuestra salud y golpear mucho más duro al rival.

Mente	32
Concent.	445/445

La mente representa los puntos de concentración. Se utilizan para dominar las técnicas con armas y si los agotamos nos quedaremos desarmados.



Aquí podemos ver el dinero de que dispone nuestro héroe.

7. ESTILOS DE LUCHA

La gama de estilos de lucha que podremos aprender durante la aventura es muy amplia y variada, lo que nos permitirá sostener combates muy diferentes y elegir un tipo u otro en función del enemigo al que nos enfrentemos. Poco a poco iremos dominándolos todos hasta convertirnos en expertos luchadores.

Ataque legendario: puede finalizar un combo armónico. Muchos han oído hablar de sus excelencias, pero pocos lo han presenciado y aún menos lo dominan. Sus golpes se descargan con tal rapidez que es imposible pararlos y sus patadas son fulminantes.

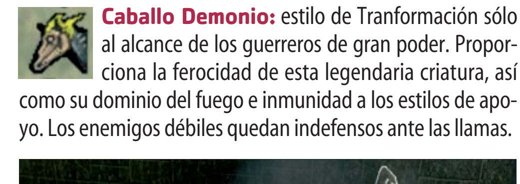


Elegida de la Fortuna: consume concentración. El herrero de los dioses rompió un juramento para forjar esta espada larga que ayudaría a su hijo a someter a los bárbaros del Oeste. Nunca conoció la derrota. Está claro que es la Elegida de la Fortuna.



Ladrón de Espíritus: absorbe chi. Quienes lo practican usan la energía vital de los enemigos para recuperar sus reservas. No causan daño físico, pero los que se enfrentan a un maestro de este estilo descubren que les falta resolución para el combate.

Ola del Cielo: ralentiza al enemigo. No hace daño por si solo, pero un maestro puede manipular el chi de la zona que rodea a sus oponentes, frenándolos y haciendo que sean fáciles de derrotar. Hasta los enemigos más rápidos se convertirán en tortugas.



Caballo Demonio: estilo de Tranformación sólo al alcance de los guerreros de gran poder. Proporciona la ferocidad de esta legendaria criatura, así como su dominio del fuego e inmunidad a los estilos de apoyo. Los enemigos débiles quedan indefensos ante las llamas.



Dragón de la Tormenta: produce una mejora de concentración. Sus golpes permiten al maestro invocar al relámpago. Sus movimientos generan electricidad que inflige un daño constante. Combinado con otros estilos puede variar el rumbo de la lucha.

Impecable: consume concentración y suma +25%. Un monje creó un bastón sólo con retales de seda, tan pulido que no tenía imperfección. Tras tiempo perdido, un guerrero le puso una hoja y desde entonces ha sido adornada con metales preciosos.



Llama Terrible: consume chi. Dispara proyectiles y bolas de fuego explosivas, e incluso convoca autómatas flamígeros con forma de dragón, capaces de inmolar a sus enemigos con sus lenguas de fuego. La visión de un guerrero que posea el poder de la llama basta para que el enemigo suplique piedad.

Piedra Inmortal: consume Chi. Ataca al rival con proyectiles cristalinos, les envuelve en piedra e incluso hacer que la tierra se abra bajo sus pies. Se necesita una mente centrada en el equilibrio, la estabilidad y el orden, por lo que es un estilo apreciado por los que siguen la senda de la Mano Abierta. Resulta menos eficaz en los adeptos al Puño Cerrado.



Sapo Demonio: estilo de Transformación. Elimina los efectos negativos. Un guerrero que use esta técnica de lucha, adoptará la enorme forma de un letal batracio demoníaco, incluyendo las aletas con garras y el terrible ataque con la lengua. Esta forma también hace que el artista marcial sea inmune a todos los estilos de apoyo, como el mismo demonio.

Tigre Saltador: puede finalizar un combo armónico. El vigor y la velocidad con que se realiza este ataque asombra a los espectadores y hace trizas a los oponentes. Sus practicantes se concentran tanto que parece como si les salieran garras afiladas de los puños. Sus dañinos golpes y saltos crean un torbellino de muerte capaz de mantener a raya a adversarios armados.

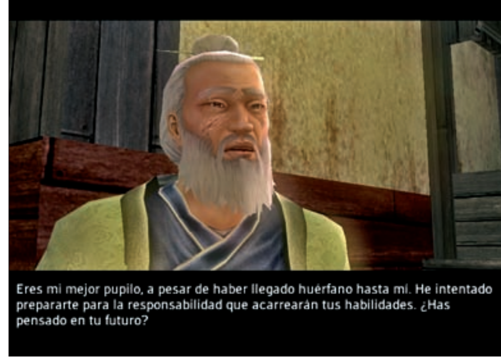


PUNTOS CLAVE: UN HÉROE EN BUSCA DE SU DESTINO

EN LA ESCUELA



1 La aventura empieza con un breve tutorial, donde aprenderemos los movimientos básicos para luchar. Un alumno de la propia escuela ejercerá de profesor.



2 Terminado el aprendizaje, rendiremos visita a nuestro maestro. Durante la charla nos enteraremos de que hay bandidos en el pueblo de Dos Ríos.



3 El maestro nos enviará a buscar a Estrella del Alba y nos dirá que nos presentemos ante el armero. Si salimos de la escuela daremos con ella sin problemas.



4 Nada más entrar en el pueblo nos toparemos con los primeros adversarios. Abatirles no nos resultará difícil con la ayuda de Estrella del Alba.



5 La casa del maestro de armas está situada en la parte norte del poblado. La reconoceremos por las dos efigies de madera que flanquean la puerta.



6 Tras un intercambio de impresiones, nos dará a elegir entre dos armas: la Elegida de la Fortuna, una espada, o la Estrella Dorada, un bastón.



7 Mientras hablamos con el maestro se nos informará de que en la playa han desembarcado más bandidos. Nos dirigimos de inmediato para allá.



8 Nos veremos obligados a luchar contra varios enemigos. Con cierta maña y utilizando la cabeza, les derrotaremos sin mayores complicaciones.



9 Prevenido de nuestra habilidad para la lucha, el capitán del barco pondrá a prueba nuestro talento invocando a los muertos, rivales mucho más fuertes.



10 Nuestro maestro acudirá al rescate y acabará con el capitán. Terminada la faena, regresamos a la escuela para hablar nuevamente con él.



11 Gao el Menor nos retará a un combate y nos será imposible rehuir el desafío. Es el rival más difícil con el que nos haya tocado pelear hasta el momento.

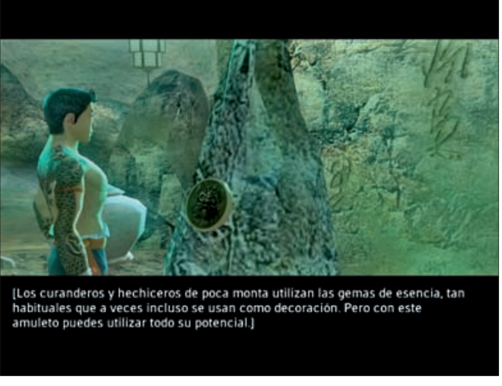


12 En cuanto lo derrotemos, acudiremos a presencia de nuestro maestro. Tiene algo importante que decirnos sobre nuestro inminente futuro.





13 Como nos resultará muy instructivo conocer más cosas acerca de nuestro futuro, nuestro maestro nos enviará a las cuevas que hay bajo la escuela.



14 Encastrado en una roca, encontraremos el poderoso amuleto. Debemos recogerlo para cumplir con la voluntad de nuestro maestro.



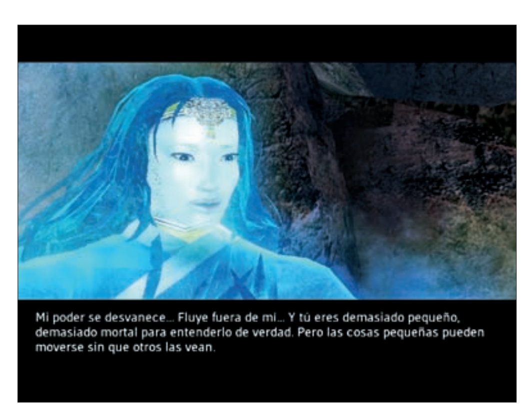
15 Podremos engarzar gemas en sus agujeros para aumentar nuestras estadísticas, y de este modo ganar resistencia, chi y concentración.



16 Nada más arrancar el amuleto aparecerán algunos no muertos, que intentarán acabar con nosotros. Con paciencia podremos con todos.



17 Más adelante nos saldrá al paso un terrible rival; un antiguo maestro de la escuela que no atenderá a razones y nos atacará lo queramos o no.



18 Tras dura lucha, le venceremos. Nos desmayaremos y tendremos una visión de un extraño ente que nos revelará algo más sobre nuestro porvenir.



19 Se abrirá un portal que nos llevará de vuelta a la escuela, aunque antes debemos examinar el interior de los jarrones y ver qué pone en los pergaminos.



20 Nada más regresar se nos informará de que Gao el Menor ha secuestrado a Estrella del Alba. La misión de buscarla recaerá sobre nosotros.



21 Debemos ir hacia el este de Dos Ríos, al pantano. Por allí merodean los matones de Gao. Trataremos de persuadirles para que no combatan.



22 Si deciden combatir nos veremos muy superados en número, ya que son seis contra uno. No obstante, conseguiremos darles su merecido.



23 Al adentrarnos en los pantanos, nos las veremos con un matón. Está atacando a un inocente. Tras rescatarle, nos pedirá que busquemos a su mujer.



24 Un poco más adelante conoceremos a Zu el Sagaz, que anda batiéndose con otros hombres. Si somos corteses con él se unirá a nuestra cruzada.



Test Drive Unlimited

Velocidad · Si estás pensando en viajar a Hawaii, consulta esta guía que te mostramos para que conozcas cuáles son sus puntos de interés. Test pág. 36

Lo que hay que saber

LO QUE HAY QUE SABER

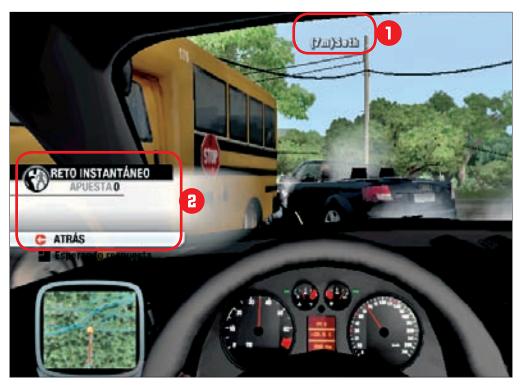
1. COMPRANDO UN COCHE

Lo primero será llegar hasta un concesionario. Podemos hacerlo a través del mapa, o bien, activando el GPS para que nos guíe hasta la puerta. Una vez dentro podemos elegir el coche que más nos guste y ver información muy importante. Pero, cuidado, no podremos ponernos al volante de todos los coches, por mucho dinero que tengamos en la cuenta.



Tendremos la siguiente información y opciones: 1 nombre del modelo; 2 precio actual; 3 categoría del coche, en este caso B, cosa que se debe tener en cuenta ya que en muchas competiciones no nos dejarán participar; 4 acceder a datos relevantes que debemos analizar para ver si el bolido realmente nos interesa; 5 probar el coche durante un tiempo limitado por los alrededores del concesionario para valorar su comportamiento; 6 y para ver datos sobre otro tipo de cuestiones mecánicas debemos pulsar aquí. Si somos muy expertos en materia de coches, nos daremos cuenta que es posible consultar información de todo tipo. Hay que tener en cuenta que algunos coches no estarán disponibles, pero podremos reservarlos para cuando haya unidades. Nos avisarán cuando llegue al concesionario.

2. RETOS INSTANTÁNEOS



Una de las grandes virtudes del juego es que podemos retar a otros jugadores siempre que lo deseemos, bastará con indicárselo tirándoles unas luces "largas" con la tecla Enter. Para saber si estamos ante un jugador, debemos fijarnos en que sobre el coche aparece un nombre 1 y una distancia. Al pulsar Enter le invitamos a competir en una carrera, que se celebrará si acepta. Si lo hace, aparecerá una ventanita 2 que nos pide que añadamos ciertos datos, como cuánto dinero queremos apostar. Podemos decidir no apostarnos nada, pero entonces pierde emoción.



A continuación, se nos mostrará la pantalla de menú. Sobre ella tendremos que señalar la meta, a la que debemos llegar los primeros para ganar el reto.

3. EL MAPA



Al margen de las carreras por la isla, la pantalla fundamental del juego es la del mapa, a la que accedemos pulsando la tecla M. En ella hay información de primera mano para saber cómo anda la partida y qué cosas podemos hacer.

❶ Muestra la posición del coche en el momento en el que accedimos al modo mapa pulsando la tecla M. ❷ El cursor a través del que podemos ir a cualquier lugar de la isla. ❸ Distintos filtros para visualizar concesionarios, competiciones, retos, jugadores conectados o favoritos que hayamos almacenado. ❹ Indicador de si estamos conectados a los servidores del juego. ❺ Nivel de experiencia adquirido. ❻ Cantidad de tickets de ropa que llevamos recogidos. ❼ Dinero acumulado. ❽ Coche que conducimos actualmente, categoría y partes que le hayamos añadido. ❾ Ir al lugar que indica el cursor. ❿ Filtros para mostrar sólo ciertos lugares. ⓫ Marcar un punto en el mapa para que el GPS nos lleve hasta él. ⓬ Moviendo el ratón accedemos a todo el mapa de la isla. ⓭ Con la ruda acercamos y alejamos la isla, para ver mejor las zonas de carrera. ⓮ Salimos del modo mapa.

4. LUGARES CLAVE

En esta versión del mapa aparecen todos los lugares en los que podemos comprar de alguna u otra forma. ¡¡Vamos, el sitio donde nos puliremos todo lo ganado en la carretera!!


Pulsando en ese icono accederemos a esta vista de lugares clave. Aquí aparecen todos los lugares donde podemos gastarnos el dinero ganado.


Estos lugares son las tiendas de alquiler de coches. Si ganamos mucho dinero, podremos conducir modelos de ensueño... pagando mucho.


Si queremos una casa más grande, con un garaje para más coches, éstas son las casas disponibles para nuestro nivel.



La marca de cada concesionario aparece en el mapa y en la información podréis ver cuántos coches hay disponibles en cada momento.


Si queremos gastar los tickets de ropa conseguidos con las chicas, debes ir a las tiendas de ropa para estar a la última: pantalones, camisas...


Si queremos pintar nuestro coche con otros colores, no tenemos más que acercarnods hasta aquí. Lo desbloqueamos ganando la carrera del cráter.


Con esta llave, sabremos que se venden piezas y recambios para nuestro coche. Cuidado que cada uno vende de marcas distintas.

5. CARRERAS

En esta pantalla limitamos la visión de puntos de interés a las competiciones disponibles para nuestro nivel o categoría de coches, a las que accederemos directamente.


Pinchando en este icono, entraremos en el mapa de competiciones para ver las posibilidades que tenemos con nuestra categoría.


Retos fardones que consisten en llevar a chicas preciosas hasta diferentes puntos de la ciudad en un tiempo límite. ¡Habrá que pisarle bien!


Contrarrelojes offline. Cuando el icono aparece en naranja, quiere decir que podemos competir contra los tiempos marcados por otros jugadores.


Competición disponible, pero a la que no tenemos acceso todavía porque aún no hemos circulado por la carretera donde se celebra.


Carrera contra coches controlados por el PC. Igual que en las contrarrelojes, si aparece en naranja, significa que competimos contra jugadores.


Los autoestopistas nos esperan impacientes para que les llevemos de un lado a otro de la isla. Completar sus trabajos nos reportará dinero.


Estos encargos no están a la vista porque son de dudosa legalidad pero, a cambio, nos reportan miles de dólares. Si fallamos nos costará dinero.



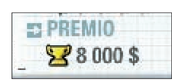
Distancia. En un principio es aconsejable entrar en competiciones de un kilómetro, hasta que le pillemos el tranquillo al coche.



Categoría de coches que pueden competir en la carrera. Aquí, la misma que nosotros, F.

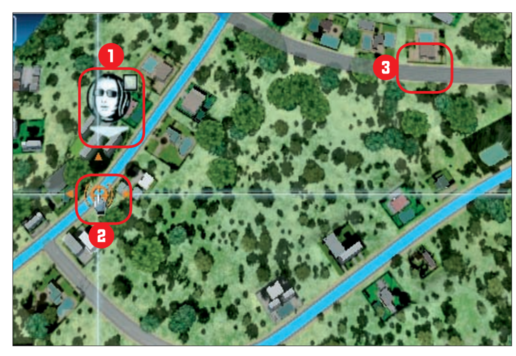


Nivel mínimo obligatorio de experiencia que deben tener los conductores de la carrera.

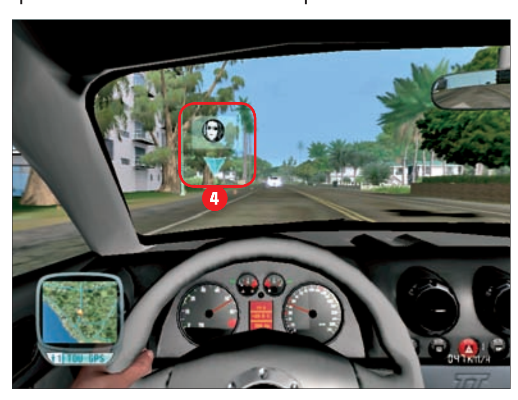


Premio de la carrera. A veces, también se especifica el dinero en caso de quedar en segunda o tercera posición.

6. TRANSPORTE Y GPS



Si no queremos perder tiempo, y preferimos concretar directamente un reto ❶ para llevar a alguna de las guapetonas chicas que se pasean por la ciudad, podemos pinchar ❷ en algunas de las carreteras que ya hemos visitado. Las distinguiremos porque están en azul. Sin embargo, si queremos desplazarnos hasta algún lugar que no hayamos visto ❸, lo que haremos será indicarle al GPS que nos lleve hasta allí.



Tras pulsar sobre una carretera que hayamos visitado, apareceremos al instante frente al icono de la chica ❹. Otra



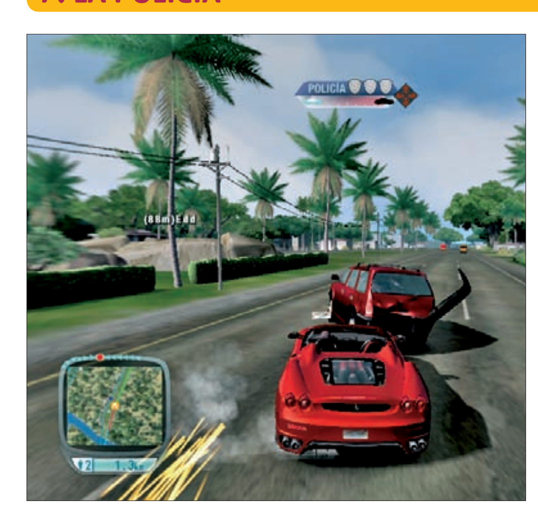
cosa es que queramos llegar hasta allí conduciendo como unos marqueses, que también se puede. Si hemos optado por investigar nuevos lugares, se activará esa dirección en el GPS. Allí podremos ver la distancia que nos separa del final de ruta y su posición respecto a nuestro coche.



El GPS es la herramienta fundamental ya que nos marca la ruta a seguir hasta el objetivo que hayamos trazado en el mapa. Pero además nos ofrecerá un dato muy importante cuando jugamos online; nos indica cuántos jugadores ❺ hay conectados en ese momento en la isla de Hawaii. También nos señalará con una línea de flechas ❻ la distancia ❼ que falta por recorrer hasta el objetivo y, con un punto rojo ❽, la orientación de nuestro coche con respecto a la línea de meta. Lo dicho, tendremos que tener un ojo puesto en la carretera y otro en el GPS.

LO QUE HAY QUE SABER

7. LA POLICÍA





Aunque vayamos circulando tranquilamente, si chocamos contra otro vehículo se activará el visor de policía. En él tendremos dos indicadores; por un lado el nivel de alerta 1, representado por tres placas de policía; por otra parte, la distancia que nos separa de la patrulla más cercana 2.



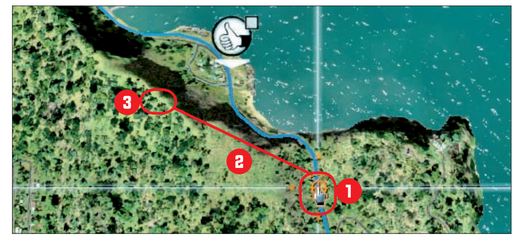
Si seguimos chocando y conduciendo temerariamente, la alerta de la policía alcanzará el máximo posible, es decir se encenderán las tres placas 3. Comenzará una persecución salvaje con coches patrullas embistiéndonos y pondrán controles para cortarnos el paso. Si nos detienen, nos meterán una multa en consonancia con lo que les ha costado pillarnos. Si no tenemos un duro nos mandarán a la cárcel.

8. NUESTRA CASA

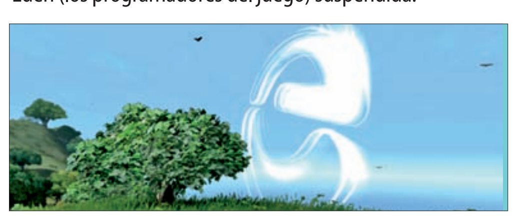


Nuestra casa será como una especie de campamento base donde se desarrollan todas nuestras actividades y guardamos lo coches que compramos. Para llegar simplemente tenemos que activar la vista de mapa con la tecla M y pulsar sobre el icono verde. Nos transportaremos al interior de la casa donde podemos: 1 acceder a nuestros logros, carreras completadas, récords conseguidos y logros desbloqueados. En el garaje 2 podremos contemplar todos nuestros coches y seleccionar el que queremos conducir. En el primer garaje sólo caben cuatro vehículos. En la pestaña de comerciar 3 es posible vender los coches que desestimemos y comprar otros que pongan a la venta los jugadores. Chollos siempre pueden aparecer. Finalmente, podremos personalizar 4 a nuestro protagonista vistiéndole con la ropa y los complementos que le hayamos comprado en las tiendas; o bien cambiar drásticamente su imagen con pelos coloridos, barba, tonos de piel, ojos, etc.

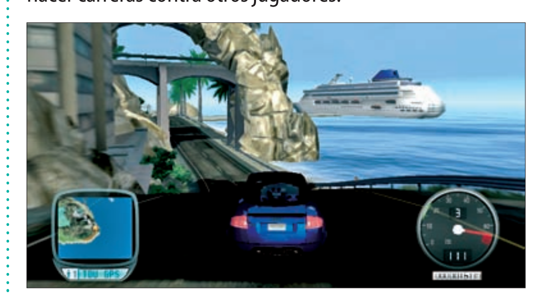
9. VISITA LA ISLA CERRADA



Si queremos retarnos a una carrera con nuestros amigos, o en solitario por la islita que hay al este de Hawai, tendremos ir al mapa pulsando la tecla M y señalar un punto 1 en la carretera más cercana. Nos trasladaremos allí instantáneamente. Entonces, nos meteremos campo a través 2 hasta alcanzar el borde de un precipicio 3. Veremos una E de Eden (los programadores del juego) suspendida.



Para llegar a la isla tendremos que atravesar esa E a una velocidad de más de 80 Km/h. Si lo logramos apareceremos en la islita3 conduciendo prácticamente solos y disfrutando a nuestras anchas de un trazado que, quién sabe si en un futuro cercano, Atari tendrá a bien activar para que se puedan hacer carreras contra otros jugadores.



10. CONCESIONARIOS DE COCHES Y MOTOS



A continuación, os ofrecemos el listado de concesionarios de coches y motos, además de otros puntos de interés donde comprar piezas y recambios. Todos estos lugares no aparecen de primeras en el mapa y será necesario pasar por delante de ellos para activarlos.

1. Alfa Romeo
2. Ascari
3. Aston Martin
4. Audi
5. Cadillac
6. Caterham
7. Chevrolet
8. Chrysler
9. Dodge
10. Farboud
11. Ferrari
12. Ford
13. Jaguar
14. Koenigsegg
15. Lamborghini
16. Lexus
17. Lotus
18. Maserati
19. McLaren
20. Mercedes-Benz
21. Nissan
22. Noble
23. Pagani
24. Saleen
25. Saturn
26. Spyker
27. TVR
28. Volkswagen
29. Wiesmann

MOTOS

1. Ducati
2. Kawasaki
3. MV Agusta
4. Triumph

RECAMBIOS

1. British Parts
2. British Specialist
3. European Specialist
4. Forza Tuner
5. Japan Auto Parts
6. Today's American Parts
7. US Muscle Tuner

COMPLETA TU COLECCIÓN

Consigue ahora tus números atrasados en

www.axelspringer.es/atrasados



● **Spellforce 2** (Reportaje Especial) ● Acción callejera (Comparativa) ● El Padrino (Test), Los Sims 2 Abren Negocios (Test y Trucos)...

● **Combat Flight Simulator (Juego Completo):** ¡¡Disfruta de este clásico de los simuladores de vuelo!!



● **Commandos Strike Force** (Test) ● Acción al mejor precio (Comparativa) ● R6 Lockdown (Test)...

● **ReVolt e Industry Giant (Juego Completo):** ¡¡Disfruta del mejor juego de RC y de un divertido simulador social!!



● **Ghost Recon Advanced Warfighter** (Reportaje Especial) ● Acción Táctica (Comparativa) ● Oblivion (Test y Trucos)...

● **Forsaken (Juego Completo):** ¡¡Pásatelo en grande con uno de los juegos más divertidos de la historia del PC!!



● **Guild Wars Factions** (Test, Trucos) ● Aventuras (Comparativa) ● Rise of Legends (Test), Spellforece 2 (Test)...

● **Knights & Merchants (Juego Completo):** ¡Uno de los juegos de estrategia más originales y divertidos para PC!



● **Prey** (Test y Trucos) ● Rol online (Comparativa) ● Titan Quest (Test y Trucos), Hitman Blood Money (Test)...

● **Knight Shift (Juego Completo):** ¡¡Entra en un divertido y sorprendente mundo de Rol y fantasía!!



● **Just Cause** (Reportaje Especial) ● Juegos de Rol (Comparativa) ● Half Life 2 Episode One (Test), Rise & Fall (Test y Trucos)...

● **Ghost Master (Juego Completo):** ¡¡Asusta a los humanos con este original juego de fantasmas para PC!!



● **Gothic 3** (Reportaje especial) ● Acción al mejor precio (Comparativa) ● Just Cause (Test), FlatOut 2 (Test), Dreamfall (Test)...

● **Starsky & Hutch y Earth 2150 (Juego Completo):** ¡¡Pásatelo en grande con estos dos increíbles juegos!!



● **Medieval II Total War** (Reportaje Especial) ● Aventuras (Comparativa) ● Dark Messiah (Test), Call of Juarez (Test)...

● **Big Mutha Truckers (Juego Completo):** ¡¡Recorre las carreteras del país con los camiones más divertidos!!



● **Especial fútbol** (Reportaje Especial) ● Estrategia de gestión (Comparativa) ● Gothic 3 (Test), FIFA 07 (Test)...

● **Dungeon Siege (Juego Completo):** ¡¡Adéntrate en una de las sagas de rol más aclamadas de la historia!! (2 CD-ROM)



● **Splinter Cell Double Agent** (Test y Trucos) ● Mánager de fútbol (Comparativa) ● Guild Wars Nightfall (Test)...

● **Söldner Secret Wars (Juego Completo):** ¡¡Vive los combates multijugador más reales que hayas visto jamás!!



● **Command&Conquer 3 Tiberium Wars** (Reportaje especial) ● Imperivm Civitas ● Nee for Speed Carbono(Test)...

● **Mashed (Juego Completo):** ¡¡Compite en las carreras más salvajes y divertidas que puedas imaginar!!



● **World of Warcraft The Burning Crusade** (Test y Trucos) ● Los Sims Historias de la Vida ● Rainbow Six Vegas (Test)...

● **Vegas Make It Big (Juego Completo):** ¡¡Construye los mejores casinos y gana auténticas fortunas!!



● **Titan Queste Immortal Throne** (Reportaje Especial) ● Los Sims Y Las Cuatro Estaciones ● ArmA (Test)...

● **Freelancer (Juego Completo):** ¡¡Conquista la galaxia y vive una aventura de dimensiones épicas!!

¿Te falta algún número?

1 • Entra en www.axelspringer.es/atrasados
2 • Elige los números que desees
3 • Recíbelos en tu domicilio
al precio de portada (3,99€) + gastos de envío

Oferta válida hasta fin de existencias
· Sólo disponibles los números no agotados desde el número 25
· Gastos de envío: 1€ por ejemplar · Forma de pago: tarjeta de crédito
· No se aceptarán pedidos fuera de España

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

Y ADEMÁS

¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano consigue tu archivador por sólo 9€ (gastos de envío incluidos)





Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que se empeña en no dejarnos pasar y que nos impide llegar al final ansiado.

AGE OF EMPIRES III THE WARCHIEFS

Si sabes donde están tus enemigos machacarlos no será un problema. Test pág. 64 CHJ 69



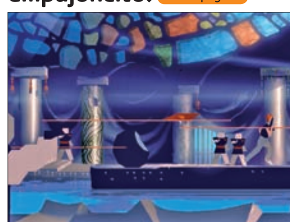
ASÍ SE HACE. Conseguir ventajas en tan sencillo como pulsar Enter para abrir la ventana de chat e introducir los códigos. Por ejemplo, si queremos ver la localización exacta de nuestros enemigos, se escribe **"X marks the spot"** para eliminar la niebla de guerra.

OTROS CÓDIGOS

- **A recent study indicated that 100% of herdables are obese:** engorda como cebones a todos los animales del mapa.
- **Give me liberty or give me coin:** recibimos 10.000 monedas.
- **Medium Rare Please:** dispondremos de 10.000 de madera.
- **This is too hard:** victoria inmediata en la misión actual.

ANOTHER WORLD ED. ESPECIAL 15° ANIV.

Para no atascarte en esta aventura ahí va un empujoncito. Test pág. 52



ASÍ SE HACE. Se puede jugar en cualquier fase del juego introduciendo los siguientes códigos. En la pantalla de introducción de claves tecleamos **KFCA** para ir a la fase de los Baños, prácticamente ya al final del juego.

OTROS CÓDIGOS

- **KBAB:** Fase de la Llegada.
- **KNNN:** Fase de la Llegada.
- **KFBN:** Fase de la Llegada.
- **HPBC:** Fase de la Cárcel.
- **XACN:** Fase de la Cárcel.
- **KNTC:** Fase de la Cárcel.
- **CKKB:** Fase de la Ciudad.
- **KNAG:** Fase de la Ciudad.
- **XBBT:** Fase de la Ciudad.
- **BGAF:** Fase de las Cuevas.
- **RNTA:** Fase de las Cuevas.
- **FXKC:** Fase de las Cuevas.
- **RABH:** Fase de las Cuevas.
- **ARFA:** Fase de las Cuevas.
- **FRPX:** Fase de las Cuevas.
- **AKFN:** Fase de la Ciudad 2.
- **GKHH:** Fase de la Ciudad 2.
- **PPCP:** Fase de la Ciudad 2.
- **BBRX:** Fase de la Ciudad 2.
- **PNHA:** Fase de la Ciudad 2.
- **NFKX:** Fase de la Ciudad 2.
- **XTRP:** Fase de la Ciudad 2.
- **HRPN:** Fase de la Ciudad 2.
- **HNHA:** Fase de la Ciudad 2.
- **TCGN:** Fase de la Ciudad 2.
- **NRPB:** Fase de la Ciudad 2.
- **PFNN:** Fase del Palacio.

CAESAR IV



- **CRGN:** Fase del Palacio.
- **PXHF:** Fase del Palacio.
- **XXKF:** Fase del Palacio.
- **THTK:** Fase del Palacio.
- **CATK:** Fase de la Arena.
- **KFCA:** Fase de los Baños.

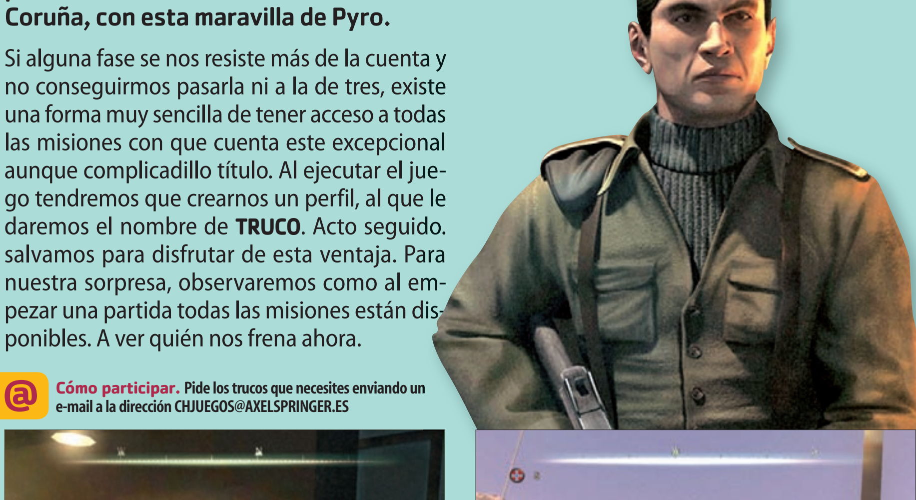
TRUCOS A LA CARTA



COMMANDOS STRIKE FORCE

Tenemos la clave para solucionar los problemas de Andrés Ferreiro de A Coruña, con esta maravilla de Pyro.

Si alguna fase se nos resiste más de la cuenta y no conseguirmos pasarla ni a la de tres, existe una forma muy sencilla de tener acceso a todas las misiones con que cuenta este excepcional aunque complicadillo título. Al ejecutar el juego tendremos que crearnos un perfil, al que le daremos el nombre de **TRUCO**. Acto seguido. salvamos para disfrutar de esta ventaja. Para nuestra sorpresa, observaremos como al empezar una partida todas las misiones están disponibles. A ver quién nos frena ahora.



@ **Cómo participar.** Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



ARMED & DANGEROUS

La inmortalidad y otras buenas ventajas a tu alcance. Test pág. 26 CHJ 54



ASÍ SE HACE. Este divertidísimo y alocado juego tiene un nivel de dificultad bastante exigente, con multitud de enemigos prestos a pararnos los pies al menor descuido. Pero tranquilo, todo tiene solución. Navegamos por el menú de opciones y seleccionamos cheats con el botón izquierdo del ratón. Una vez dentro de la pantalla, escribimos **PRAYTOME**. Al regresar a la partida, seremos invencibles y nada ni nadie podrá acabar con nosotros.

OTROS CÓDIGOS

- **SHIELDME:** escudo al máximo.
- **NDMRBLTS:** munición completa para tus armas.
- **VERYHIIQ:** modo cabezón.
- **MISSIONS:** todas las misiones estarán disponibles.
- **AMATINEE:** todas las secuencias están abiertas.
- **SHOESIZE:** modo pies grandes.

CAESAR IV

Si te falta dinero, no te cortes y sanea tu economía. Test pág. 68 CHJ 68



ASÍ SE HACE. Levantar un imperio no se hace en dos días ni sin un "chavo" en el bolsillo. Se necesita una cantidad considerable de dinero para hacer que nuestra ciudad luzca preciosa y rebose de infraestructuras, para goce y disfrute de la ciudadanía. De modo que para recibir algo de "pasta" extra, pulsamos la tecla Enter para abrir la barra de diálogos, escribimos **Denariii 50000** y pulsamos Enter de nuevo. Por arte de magia nuestra cuenta corriente aumentará en 50.000 dinares.

COMPANY OF HEROES

En la guerra todo vale para tomar ventaja sobre el enemigo. Test pág. 26 CHJ 67



ASÍ SE HACE. Batirse el cobre en las batallas más relevantes de la



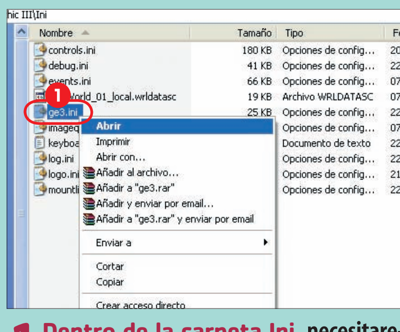
EL TRUCO DEL MES

GOTHIC 3



Nuestra vida en Myrtana será más larga y sencilla con estos códigos. Test pág. 50 CHJ 68

ASÍ SE HACE. Para introducirlos es necesario editar un archivo de configuración del juego, por lo que desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos hacer una copia de seguridad. En la carpeta Ini, que hallamos en el directorio raíz de «Gothic 3», abrimos el fichero ge3.ini con el bloc de notas. Buscamos en la linea TestMode=False, y cambiamos False por **True**. Guardamos los cambios y cerramos el archivo. Ahora, si durante la partida pulsamos º para abrir la consola y escribimos **god,** nuestro personaje será completamente invulnerable e invencible.



1 Dentro de la carpeta Ini, necesitaremos abrir el archivo ge3.ini ❶.

```
[Lighting]
;
to use (not longer supported)
;
Simple lighting (ambient, legacy mode)
;
VertexHemisphereVertexLighting
;
VertexHemisphereVertexLightingWithOverbright
;
VertexHemispherePixelLightingWithOverbright
;
PixelHemispherePixelLightingWithOverbright
LightingType=2

[Game]
TestMode=False
PlayerStart=PC_Hero
NoMenu=false

[Memory]
```

2 Debemos buscar una línea que diga TestMode=False ❷.

```
;
VertexHemispherePixelLightingWithOverb
;
PixelHemispherePixelLightingWithOverbr
LightingType=2

[Game]
TestMode=true
PlayerStart=PC_Hero
NoMenu=false

[Memory]
Observe=Audio

;
properties
[Camera]
;
```

3 Cambiamos False por True ❸. Guardamos y cerramos.



4 Durante la partida pulsamos º y escribimos **god** para ser invencibles.

Segunda Guerra Mundial y salir siempre victorioso es toda una hazaña sólo al alcance de los mejores estrategas. Por fortuna, introduciendo estos códigos durante la partida tendremos algunas ventajas sobre el enemigo. Lo primero que debemos hacer será activar la consola de comandos, pulsando a la vez Ctrl, Shift y Ñ. Una vez que la tengamos abierta, escribiremos **FOW_Toggle** y, a continuación, pulsaremos Enter para confirmar el código. Con este truco conseguiremos que desaparezca la niebla de guerra, por lo que podremos saber qué movimientos hace el enemigo en todo momento y así anticiparnos. Ahora sí que podemos decir con total seguridad que la contienda caerá de nuestro lado.

FLATOUT 2

Si no pasas del primer circuito, mejor toma el camino fácil. Test pág. 44 CHJ 66



ASÍ SE HACE. Desde el menú principal elegimos la opción 'Extras', nos vamos a 'Códigos' y pulsamos Enter. Escribimos **GIEVEPIX** para conseguir todos los coches y 1.000.000 de créditos.

OTROS CÓDIGOS
- **GIVEALL:** todos los circuitos.
- **RAIDERS:** carrito de helados.
- **GIEVCARPLZ:** autobús escuela.
- **KALJAKOPPA:** coche-cohete.

HEARTS OF IRON DOOMSDAY

La clave para la victoria será crear un enorme y poderoso ejército.

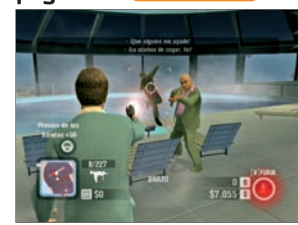


ASÍ SE HACE. El siguiente código nos permite anular el límite de unidades por ejército. Para activarlo, debemos abrir la consola pulsando la tecla F12. Tecleamos la palabra **nolimit** y pulsamos Enter para aceptar. Un mensaje nos confirmará que el código ha funcionado. Desde este momento, podremos lanzarnos a construir sin sufrir ninguna restricción.

OTROS CÓDIGOS
- **money:** 500 monedas.
- **energy:** 500 unidades de energía.
- **nuke:** bomba atómica.

EL PRECIO DEL PODER SCARFACE

Interponerse entre Tony Montana y sus deseos se paga caro. Test pág. 60 CHJ 69



ASÍ SE HACE. La vida en Miami puede ser muy dura y peligrosa para un mafioso destronado. En la pantalla de códigos del menú de opciones escribimos **MEDIK**. Recuperaremos toda la salud.

OTROS CÓDIGOS
- **FPTACH:** 1.000 bolas.
- **OLDFAST:** vehículo clásico.
- **BLACK:** traje oscuro.
- **MARTHA:** cambia la hora.
- **FLYSTRT:** hará que cese toda presión policial.
- **NOBALLS:** disminuirá la persecución de las bandas.
- **FILLAMMO:** tendremos siempre la munición al máximo.
- **GREY:** traje gris.
- **TBURGLR:** repara el vehículo.
- **WHITE:** traje blanco

THE BATTLE OF BRITAIN

Sólo un as de los cielos y estos códigos salvarán a Inglaterra de los nazis.



ASÍ SE HACE. Inglaterra está en serio peligro, los nazis han decidido jugarse el todo por el todo y lanzar una espectacular ofensiva aérea. Así conseguirán debilitar a las fuerzas de la RAF y allanar el terreno para conquistar al Imperio de su "graciosa majestad". Si quieres evitarlo, la mejor opción será aprovechar las ventajas que estos trucos secretos te ofrecen. Simplemente tendremos que escribir cuando estemos en pleno vuelo cualquiera de los códigos de abajo. Por ejemplo, si deseamos que nuestro avión de combate redoble su capacidad de fuego, disparando ráfagas a la velocidad de la luz desde sus ametralladoras laterales, tendremos que escribir la palabra **fastfire**.

OTROS CÓDIGOS
- **aaa:** ametralladoras aire-aire
- **sea hawk:** una vida extra.
- **byby:** misiles disponibles.
- **firefest:** lanzallamas activo.


EL PRECIO DEL PODER SCARFACE



COMPARATIVA



Tarjetas Gráficas por menos de 300 euros

No te dejes el sueldo

La tecnología que emplean la mayoría de juegos actuales está por debajo del potencial que exhiben las tarjetas gráficas de última generación, así que ¿para qué gastar la friolera de 500 euros?

La prestaciones de las tarjetas gráficas actuales son tan desorbitadas como los precios de los últimos modelos que han salido al mercado. Sin embargo, la mayoría de los juegos recientes no nos pedirán una potencia tan descomunal, por tanto no hay necesidad de tirar la casa por la ventana y gastarse 600€ en una nueva tarjeta gráfica. Por debajo de la franja de los 300€ tenemos una gama amplísima, casi tan competentes como sus hermanas mayores, salvo por el hecho de renunciar a tecnología de última generación como el soporte DirectX 10 por hardware.

TARJETAS DE "SU TIEMPO"

El verdadero potencial de estas súper tarjetas no se exprime hasta que los programadores comienzan realmente a explotar su capacidad y a utilizar la tecnología que incluyen. Por tanto, resulta más rentable, en términos de la relación precio/rendimiento, hacerse con una tarjeta de segunda generación, ya que habrán evolucionado a modelos más compactos, potentes y económicos en su fabricación. Es el caso de las cuatro tarjetas que participan en el Test de este mes, que cuestan menos de 300€, pero rinden como las de 500€... o casi.

LOS CUATRO MODELOS

LA MEJOR COMPRA
Sapphire Radeon X1950 Pro

LA MÁS COMPACTA
ASUS EN7950GT HTDP

LA MÁS SILENCIOSA
MSI NX7950GT VT2D512

LA MÁS POTENTE
HIS Radeon X1950XT IceQ3

La imagen utilizada en la primera página de esta Comparativa pertenece al juego Hitman Blood Maney (CHJ64)

Siete dudas acerca de las tarjetas gráficas

1 ¿Para qué sirve una tarjeta gráfica? El elevado nivel gráfico de los juegos hace imposible que el procesador se ocupe de generar la escena 3D. Para esa tarea es necesaria una tarjeta.

2 ¿Qué diferencia a una tarjeta gráfica PCI-Express de otra AGP? Físicamente, el tipo de conexión que utilizan para conectarse al PC. La arquitectura técnica de ambas también es muy distinta.

3 ¿Es más rápida una tarjeta PCI-Express que otra AGP? En la práctica sí, aunque no se debe a la superior potentes, sino a que la transferencia de datos (texturas y otros) entre la memoria del PC y la tarjeta se realiza más rápido.

4 ¿Tengo que conectar la tarjeta gráfica a la fuente de alimentación? Las tarjetas tecnológicamente más potentes sí suelen conectarse a la fuente de alimentación. Una vez que se optimiza la tecnología que utilizan, suelen aparecer versiones que no precisan conectarse.

1. Refrigeración: ventilador + disipador.
2. Procesador gráfico o GPU.
3. Memoria de vídeo.
4. Salida VGA.
5. Salida DVI.
6. Cubierta metálica disipadora del calor generado por la GPU.
7. Piezas a través de las cuales pasa el calor de la GPU.

Estos son los principales componentes de una tarjeta gráfica PCI-Express.

5 ¿Qué sistema operativo debo tener instalado en mi ordenador? Tanto ATI como nVidia sólo proporcionan controladores para los sistemas operativos Windows 2000, XP y Vista. Si tienes un sistema anterior, puedes buscar driver "no oficiales" de Internet.

6 ¿Qué son "CrossFire" y "SLI"? Son tecnologías desarrolladas por ATI y nVidia, respectivamente, que permiten conectar dos tarjetas gráficas a un mismo equipo, duplicando así la potencia.

7 ¿Cuánto me puede costar una tarjeta gráfica nueva? Lo que quieras gastarte entre 50€ y 700€. Por lo general, el potencial de una tarjeta gráfica cara no se exprime hasta meses o años después.

Así hacemos los Test

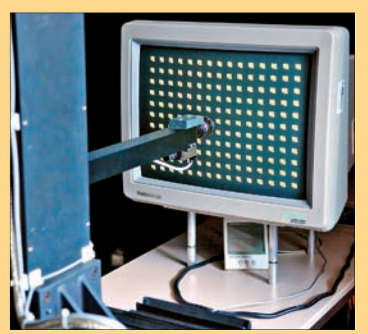
COMPUTER HOY JUEGOS ha realizado las pruebas de rendimiento y calidad de imagen sobre las cuatro tarjetas del Test, en un laboratorio con instrumentación de gran precisión, aunque otros aspectos menos técnicos se evaluaron en la redacción.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con todo detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones con facilidad. Los controladores o driver han de instalarse automáticamente.

CALIDAD DE IMAGEN

A partir de una serie de imágenes de referencia, se evalúa el grado de calidad de las generadas por cada tarjeta gráfica. Con una cámara especial capturamos la señal procedente de la salida DVI de la tarjeta y luego procedemos a la comparación. Las divergencias entre ambas afectan a la nota. Por otro lado, cuanto más alta sea la frecuencia de refresco de la imagen que una tarjeta gráfica envía al monitor, menos perceptible será el parpadeo en pantalla, evitando así la fatiga de los ojos. Una frecuencia alta suele ir acompañada de la capacidad de mostrar imágenes con mayor resolución. Así, cuando decimos que una tarjeta gráfica trabaja a 100 Hz, queremos indicar que envía la imagen al monitor un total de 100 veces por segundo.



Una cámara especial nos permite cuantificar el nivel de calidad de la imagen.

RENDIMIENTO

El análisis del rendimiento consiste en establecer la capacidad de proceso de una tarjeta para actualizar la escena en pantalla, en un entorno 3D o 2D. Los títulos con los que se ha realizado este estudio son «Far Cry», «F.E.A.R.», «X3 Reunion» y «Prey». Se marcan dos pruebas, a 1280 x 1024 y a 1600 x 1200 píxeles respectivamente, en las que se cuantifican los cuadros por segundo (FPS) que es capaz de generar cada tarjeta. Las condiciones son idénticas para cada modelo: una profundidad de color de 32 bits (16,7 millones de colores) y el mismo nivel de detalle y efectos. Durante las pruebas, además, se activa y desactiva tanto el antialiasing como el filtro anisotrópico, aplicando en otro examen adicional el nivel máximo de cada uno de estos efectos. De este modo, cada tarjeta se instala en dos ordenadores distintos y a continuación se obtiene un valor de media a partir de los ocho resultados (cuatro juegos para dos ordenadores). En el fatídico caso de que una de las configuraciones nos devuelva al escritorio o sufra un bloqueo, el resultado parcial será de 0 imágenes por segundo y suspenderá.



Realizadas todas las pruebas en el laboratorio, la combinación de los resultados obtenidos se traduce en una puntuación, que refleja la calidad de imagen de cada tarjeta.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene al dividir el precio del producto por la nota que ha obtenido en el Test. El resultado se lleva a la tabla que se muestra bajo estas líneas, que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un producto que tuviera un precio de 299,99€ y una nota de 7,96, alcanzaría un valor en la relación precio/calidad de 37,69, es decir, el equivalente a un Insuficiente.

Índice hasta 26,40	Sobresaliente
26,41 hasta 33,00	Notable
33,01 hasta 44,00	Bien
44,01 hasta 66,00	Suficiente
66,01 hasta 132,00	Insuficiente
A partir de 132,01	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test







		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		**RADEON X1950XT ICEQ3**		**RADEON X1950 PRO 256 M GDDR3**		**NX7950GT - VT2D512EZ-HD**	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	HIS	NOTA	Sapphire	NOTA	MSI Technologies	NOTA
SERVICIO	**7,0%**		**4,29**		**4,86**		**4,86**
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00	Normal (2 años)	6,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	2,0%	-	0,00	-	0,00	-	0,00
Ayuda en Internet (idioma, comprobado)	1,0%	www.hisdigital.com (inglés)	6,00	www.sapphiretech.com/sp (castellano)	10,00	www.msi.com.es (castellano)	10,00
Teléfono de información (comprobado)	0,0%	91 329 12 77		-		93 474 29 09 (distribuidor)	
Fax de información (comprobado)	0,0%	91 329 58 40		-		93 474 37 50 (distribuidor)	
INSTALACIÓN	**5,4%**		**4,07**		**4,07**		**4,07**
Instalación, programas de control (driver, comprobado)	2,0%	Normal	6,00	Normal	6,00	Normal	6,00
Indica espacio necesario en disco (espacio ocupado, medido)	0,5%	No (276,59 megabytes)	0,00	No (579,30 megabytes)	0,00	No (153,84 megabytes)	0,00
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,5%	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	0,4%	Sí (244,49 megabytes)	0,00	Sí (530,28 megabytes)	0,00	Sí (253,66 megabytes)	0,00
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,0%	Español	10,00	Español	10,00	Castellano	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	**2,0%**		**6,00**		**6,00**		**2,00**
Extensión y claridad del manual de instrucciones (comprobado)	2,0%	Aceptable	6,00	Aceptable	6,00	En inglés	2,00
CALIDAD DE IMAGEN	**22,6%**		**8,85**		**8,92**		**9,10**
Calidad de la señal de salida (definición de la imagen en la conexión VGA, medido)	14,0%	Elevada (91,9 %)	8,38	Elevada (92,4 %)	8,48	Elevada (93,9 %)	8,78
El gráfico muestra, por medio de finas líneas negras, el trazado que sigue el haz de luz del tubo de imagen, representándolo como curvas de nivel. Cuantas menos oscilaciones presente, mayor nitidez de imagen.							
Estándares 3D soportados (Direct3D OpenGL, comprobado)	2,0%	Ambos	10,00	Ambos	10,00	Ambos	10,00
Versión más actual de DirectX soportada (comprobado)	1,6%	No (DirectX 9.0c)	8,00	No (DirectX 9.0c)	8,00	DirectX 9.0c	8,00
Máxima frecuencia de refresco en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1024 x 768 píxeles y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (160 Hz)	10,00	Muy elevada (160 Hz)	10,00	Muy elevada (150 Hz)	10,00
Máxima frecuencia de refresco en un monitor de 17 pulgadas, a una resolución de 1280 x 1024 píxeles y 16,7 millones de colores (medido)	1,0%	Muy elevada (120 Hz)	10,00	Muy elevada (120 Hz)	10,00	Muy elevada (120 Hz)	10,00
Resoluciones de pantalla soportadas (número de píxeles, comprobado)	3,0%	Muy numerosas (13)	10,00	Muy numerosas (13)	10,00	Muy numerosas (18)	10,00
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1024 x 768 PÍXELES	**28,0%**		**9,72**		**8,40**		**7,55**
Juegos: AMD Athlon 4000+ (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (111,07 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (102,88 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (102,77 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: Intel Pentium 4 HT 3,46 GHz (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (239,48 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (199,59 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (199,57 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: AMD Athlon 4000+ (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Elevado (51,95 cuadros por segundo)	8,56	Aceptable (34,20 cuadros por segundo)	5,36	Aceptable (32,25 cuadros por segundo)	5,02
Juegos: Intel Pentium 4 HT 3,46 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Muy elevado (63,52 cuadros por segundo)	10,00	Elevado (50,21 cuadros por segundo)	8,24	Aceptable (33,02 cuadros por segundo)	5,16
3DMark 2005: AMD Athlon 4000+ (sin AA, sin FA / AA al máximo, FA al máximo, medido)	0,0%	5.500 puntos / 1.487 puntos		4.566 puntos / 1.488 puntos		5.564 puntos / 1.422 puntos	
Aquamark 3: Intel Pentium 4 HT 3,46 GHz (sin AA, sin FA / AA al máximo, FA al máximo, medido)	0,0%	118.209 puntos / 102.613 puntos		106.974 puntos / 87.194 puntos		122.135 puntos / 73.630 puntos	
RENDIMIENTO: RESOLUCIÓN DE 1280 x 1024 PÍXELES	**28,0%**		**8,78**		**7,56**		**6,63**
Juegos: AMD Athlon 4000+ (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (101,82 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (90,64 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (91,44 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: Intel Pentium 4 HT 3,46 GHz (sin AA, sin FA, medido)	7,0%	Muy elevado (160,69 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (129,12 cuadros por segundo)	10,00	Muy elevado (135,63 cuadros por segundo)	10,00
Juegos: AMD Athlon 4000+ (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Aceptable (43,31 cuadros por segundo)	7,00	Bajo (27,21 cuadros por segundo)	4,12	Bajo (22,43 cuadros por segundo)	3,26
Juegos: Intel Pentium 4 HT 3,46 GHz (AA al máximo, FA al máximo, medido)	7,0%	Elevado (49,43 cuadros por segundo)	8,10	Aceptable (38,27 cuadros por segundo)	6,10	Bajo (22,39 cuadros por segundo)	3,24
CONECTORES	**5,0%**		**10,00**		**10,00**		**10,00**
Conector para salida de Vídeo Compuesto (comprobado)	1,0%	Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00	Sí (salida, mediante adaptador)	10,00	Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00
Conector para salida de S-Vídeo (comprobado)	1,0%	Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00	Sí (salida)	10,00	Sí (entrada y salida, mediante adaptador)	10,00
Conector para salida de HDTV (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00
Conector para un segundo monitor VGA (comprobado)	1,0%	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00	Sí (mediante adaptador)	10,00
Conector para salida de imagen digital DVI (comprobado)	1,0%	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00	Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
OTROS DATOS	**2,0%**		**10,00**		**10,00**		**10,00**
Reproducción de DVD-Vídeo (software de reproducción incluido, comprobado)	2,0%	Sí ('Cyberlink Power DVD 7')	10,00	Sí ('Cyberlink Power DVD 6 2CH')	10,00	Sí ('Cyberlink Power Cinema')	10,00
Procesador gráfico (fabricante y modelo, comprobado)	0,0%	ATI, Radeon 1950XT, 625 MHz		ATI, Radeon X1950XT Pro, 580 MHz		nVidia, Geforce 7950GT, 550 MHz	
Tamaño y tipo de la memoria de vídeo (comprobado)		256 megabytes, GDDR3, 1800 MHz		256 megabytes, GDDR3, 1400 MHz		512 megabytes, GDDR3, 1400 MHz	
Versión del controlador (driver, comprobado)	0,0%	6.14.10.6641		6.14.10.6635		6.14.10.9145	
Sistemas operativos soportados por los controladores (driver) suministrados (comprobado)	0,0%	Windows 2000 y XP		Windows XP		Windows 2000 y XP	
Programas y accesorios incluidos (comprobado) (E/-) Entrada; (-/S) Salida; (E/S) Entrada y Salida	2,0%	Juego «Dungeon Siege»; aplicaciones 'Power Director 5 SE Plus', 'Power 2 Go 5', 'Media Show 3'; adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S); S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S); S-Vídeo (-/S) a Vídeo Compuesto (E/S).		Juego «El Código Da Vinci»; adaptadores S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S), S-Vídeo (-/S) a Vídeo Compuesto (-/S), CrossFire para tarjetas ATI Radeon; cables de S-Vídeo, Vídeo Compuesto y alimentación.		Juego «Heroes of Might & Magic 5»; aplicaciones 'Power 2 Go', 'Power Producer', 'CMSI Multimedia Beyond 3D'; adaptadores: DVI (-/S) a VGA (-/S), S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S) y Vídeo Compuesto (E/S); cable de alimentación.	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,52**		**7,86**		**7,33**
CORRECCIÓN POSITIVA							
CORRECCIÓN NEGATIVA		Ocupa dos ranuras de expansión Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10 -0,10	Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10	Debe conectarse a la fuente de alimentación	-0,10
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,32**	**Notable**	**7,76**	**Notable**	**7,23**
PRECIO /CALIDAD		**Bien**		**Sobresaliente**		**Bien**	
Precio aproximado		**289€**		**199€**		**299€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**289 / 8,32 = 34,74 = Bien**		**199 / 7,76 = 25,64 = Sobresaliente**		**299 / 7,23 = 41,36 = Bien**	

Gráficos de gran calidad


Juan Carlos Sanz
Jefe de Laboratorio

Es un hecho que el rendimiento de las tarjetas gráficas se está multiplicando exponencialmente en los últimos meses, hasta el punto de que cada vez resulta más complicado encontrar diferencias apreciables entre los resultados que ofrecen unos modelos y otros. Una de las últimas medidas que hemos tomado ha sido aumentar la resolución a la que se realizan las pruebas de velocidad de los juegos, pero aun así, en todas ellas se alcanzan unas cifras extraordinarias. Las únicas fluctuaciones importantes se han producido al activar efectos como el antialiasing o el filtro anisotrópico, llegando a caer el rendimiento hasta un 80%. Este es, indudablemente, el caballo de batalla de las tarjetas modernas, junto a la refrigeración y el excesivo consumo de energía. Mejorar en este aspecto debería ser una prioridad. Al margen de estos inconvenientes, la situación no ha variado gran cosa desde la última Comparativa de tarjetas. HIS vuelve a colocar como ganadora a uno de sus modelos, el Sapphire. Por su gran potencia gráfica, las razonables dimensiones de su refrigerador, que sólo necesita de una ranura de expansión, y su ajustado precio, le hace acreedor de nuestros mejores elogios. Y ya que mencionamos el tema de la refrigeración, desde aquí animamos a los fabricantes a mejorar la disipación pasiva, para que modelos silenciosos como el de MSI se conviertan en norma.

ASÍ QUEDAN...



1. HIS Radeon X1950XT IceQ3
2. Sapphire Radeon X9150 Pro
3. MSI NX1950GT VT2D512EZ-HD
4. ASUS EN7950GT HTDP 512M

Puesto 4

EN7950GT HTDP 512M	
ASUS	NOTA
	7,71
Prolongado (3 años)	8,00
Sustitución por el distribuidor	8,00
902 889 688	6,00
www.asus.es (castellano)	10,00
902 889 688	
908 889 677	
	4,07
Normal	6,00
No (191,61 megabytes)	0,00
No	0,00
Sí (179,14 megabytes)	0,00
Castellano	10,00
	2,00
Algo confusas	2,00
	9,07
Elevada (93,6 %)	8,72
Ambos	10,00
DirectX 9.0c	8,00
Muy elevada (150 Hz)	10,00
Muy elevada (120 Hz)	10,00
Muy numerosas (18)	10,00
	7,55
Muy elevado (102,20 cuadros por segundo)	10,00
Muy elevado (200,86 cuadros por segundo)	10,00
Bajo (32,19 cuadros por segundo)	5,00
Aceptable (33,12 cuadros por segundo)	5,18
5.633 puntos / 1.455 puntos	
122.132 puntos / 74.032 puntos	
	6,64
Muy elevado (91,09 cuadros por segundo)	10,00
Muy elevado (135,20 cuadros por segundo)	10,00
Bajo (22,37 cuadros por segundo)	3,24
Bajo (22,72 cuadros por segundo)	3,30
	7,20
No	0,00
Sí (salida)	6,00
Sí	10,00
Sí (mediante adaptador)	10,00
Sí (2, con soporte HDCP)	10,00
	0,00
No (software de reproducción no incluido)	0,00
nVidia, Geforce 7950GT, 550 MHz	
768 megabytes, GDDR3, 1400 MHz	
6.14.10.9694	
Windows XP	
Juego «Tom Clancy's Ghost Recon»; adaptadores DVI (-/S) a VGA (-/S), S-Vídeo (-/S) a HDTV (-/S); cable de alimentación.	
	7,18
Debe conectarse a la fuente de alimentación.	-0,10
Notable ←	7,08
Bien	
269,00€	
269 / 7,08 = 37,99 = Bien	

Puesto 1 — HIS Radeon X1950XT IceQ3



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.
- Velocidad de juego muy elevada a 1600 x 1200 píxeles.
- Salida de Vídeo Compuesto.
- Salida de S-Video.
- Salida HDTV.
- Juego «Dungeon Siege» de regalo.



Esta tarjeta gráfica fabricada por HIS cuenta con numerosas posibilidades para transportar la señal de vídeo. Una de ellas, la conexión por componentes, se monta ahora en la práctica totalidad de pantallas de TV planas o TFT, por lo que resulta muy útil.



- Necesita ser conectada a la fuente de alimentación.
- Por su tamaño ocupa una segunda ranura de expansión.

HIS, Tel. 91 329 12 77

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	289€

Puesto 2 — Sapphire Radeon X1950 Pro 256 M GDDR3



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.
- Velocidad de juego muy elevada a 1600 x 1200 píxeles.
- Salida de Vídeo Compuesto.
- Salida de S-Video.
- Salida HDTV.
- Juego «El Código Da Vinci» de regalo.



Los fabricantes suelen regalar algún juego con objeto de que el usuario pueda ver en acción el potencial gráfico de su nueva tarjeta. La elección de Sapphire no es demasiado representativa, ya que «El Código Da Vinci» no destaca precisamente por sus gráficos 3D.

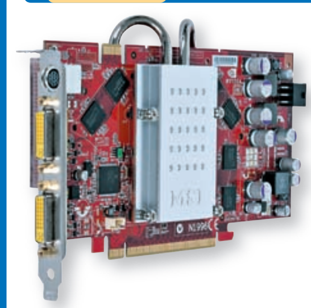


- Necesita ser conectada a la fuente de alimentación.
- Velocidad de juego baja en equipos AMD con AA y FA al máximo.

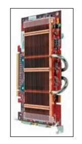
Sapphire, www.sapphiretech.com

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	199€

Puesto 3 — MSI Technologies NX7950GT VT2D512EZ-HD



- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.
- Velocidad de juego muy elevada a 1600 x 1200 píxeles.
- Salida de Vídeo Compuesto.
- Salida de S-Vídeo.
- Salida HDTV.
- Utiliza refrigeración pasiva.



El modelo de MSI utiliza refrigeración pasiva. ¿Qué quiere decir esto? Pues básicamente que no se utilizan elementos mecánicos (ventilador) para evacuar el calor generado por la GPU, por lo que su funcionamiento es 100% silencioso. Nunca descuides la ventilación interior de tu PC.



- Necesita ser conectada a la fuente de alimentación.
- Velocidad de juego baja en equipos AMD con AA y FA al máximo.

MSI Technologies, Tel. 93 474 29 09

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	299€

Puesto 4 — ASUS EN7950GT HTDP 512M

- Buena definición de la imagen.
- Velocidad de juego muy elevada a 1280 x 1024 píxeles.
- Velocidad de juego muy elevada a 1600 x 1200 píxeles.
- Salida de S-Vídeo.
- Salida HDTV.
- Juego «Tom Clancy's Ghost Recon» de regalo.



Puestos a regalar accesorios, juegos y aplicaciones, el más original del plantel elegido ha sido el fabricante ASUS que, además de incluir junto a la tarjeta un buen número de software y adaptadores, nos entregará también una funda porta CD/DVD. A caballo regalado...



- Necesita ser conectada a la fuente de alimentación.
- Velocidad de juego baja en equipos AMD con AA y FA al máximo.
- Sin salida de Vídeo Compuesto.

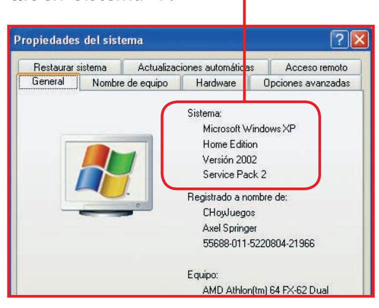
ASUS, Tel. 902 889 688

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Bien
Precio:	269€

Actualiza a Windows Vista
¡¡Tu PC a la última!!

La opción que menos problemas nos ocasionará con Windows Vista será la actualización. Gracia a ella conservaremos todos los datos y aplicaciones que tengamos instalados.

Si vamos a actualizar a Windows Vista, antes será necesario tener instalado en nuestro ordenador el sistema operativo Windows XP con el Service Pack 2. Para saber con qué versión contamos, nos dirigiremos al menú 'Inicio', 'Panel de Control' y haremos doble clic en 'Sistema'.

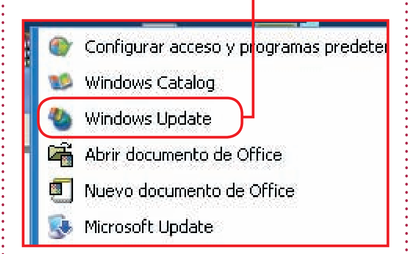


Aparecerá una ventana idéntica a la que muestra la imagen superior, donde comprobaremos si Service Pack 2 está instalado.

INSTALAR WINDOWS VISTA	
Copia de seguridad e instalación limpia	CHJ72
Actualizar y restaurar copia de seguridad	**CHJ73**

Al actualizar conservamos todos los datos y aplicaciones que tenemos en Windows XP

Si no fuera así, tendríamos que regresar al menú 'Inicio' y, luego, a 'Todos los programas'. Pinchamos sobre 'Windows Update', donde se detallan todas las indicaciones necesarias para instalarlo.



El mes pasado realizamos una instalación limpia del nuevo sistema operativo, mientras que este mes vamos a efectuar una actualización que nos permitirá conservar todos (o casi todos) los datos y aplicaciones que tengamos actualmente en Windows XP. En cualquier caso, sería aconsejable hacer una copia de seguridad de los documentos más importantes, tal y como se indicó en el número 72, para prevenir posibles errores durante la instalación.

Iniciar la instalación

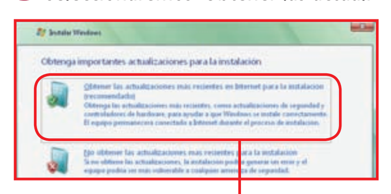
Una vez comprobado que Windows XP tiene instalado el Service Pack 2, y que hemos puesto a buen recaudo los datos importantes, introducimos el DVD de Windows Vista en la unidad y esperamos a que el instalador arranque de forma automática:

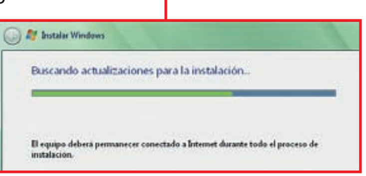
1 En primer lugar, hacemos clic en el botón 'Instalar ahora'.

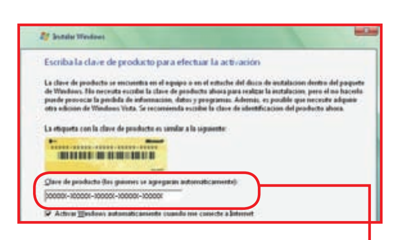
2 Windows Vista necesita un mínimo de 512 MB de RAM para funcionar. Si no cumplimos este requisito, el instalador mostrará este mensaje de error.

Install Windows
Windows detectó que este equipo tiene 384 MB de RAM, pero se requieren 512 MB para la instalación. La instalación no puede continuar.

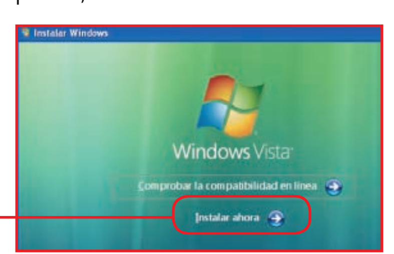
3 Si gozamos de conexión a Internet, seleccionaremos 'Obtener las actualizaciones más recientes...', que se descargarán e instalarán.







4 Escribimos la clave de producto, aunque este paso, como vimos el mes pasado, no es necesario. En caso de no

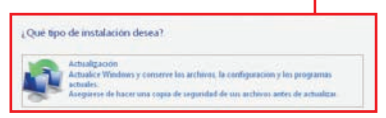


Windows Vista reconoce cualquier dispositivo de hardware que tengamos en el PC

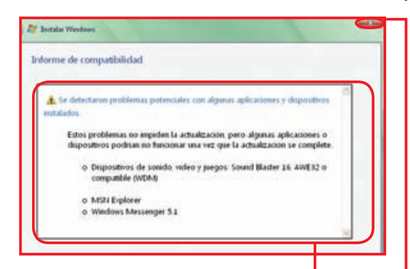
poner la clave, tendremos que seleccionar manualmente la versión de Windows Vista que estamos instalando.



5 Aceptamos los términos de licencia. Hasta aquí hemos seguido los mismos pasos que con la instalación limpia que hicimos el mes anterior, pero en este punto la cosa diferirá. En lugar de pulsar en 'Personalizada (avanzada)', esta vez haremos clic sobre la opción 'Actualización'.



6 La ventaja que tiene este tipo de instalación es que Windows chequeará todo el software y el hardware instalado, indicándonos qué componentes podrían ser incompatibles con el nuevo sistema operativo. Esto nos ayudará a decidir si queremos seguir adelante con el proceso o no. En la mayoría de las ocasiones, los problemas de compatibilidad se solucionarán descargando las versiones actualizadas, tanto de los controladores como de las aplicaciones.



7 Si nos aparece este mensaje y queremos seguir con la instalación, habrá que pulsar en Siguiente. En caso contrario, cerraremos la ventana, dando por concluida la instalación.

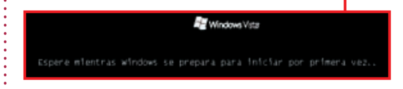
El instalador de Windows Vista completará la instalación en cinco pasos.



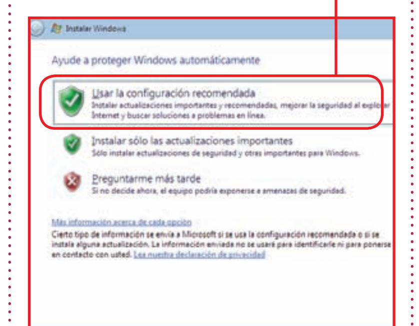
Durante todo este proceso, el ordenador se reiniciará en dos ocasiones.

Ajustes finales

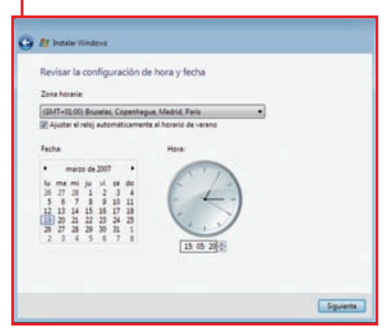
Una vez instalado Windows Vista, al iniciarse por primera vez se nos harán una serie de preguntas, que serán las mismas tanto para la instalación limpia como para la actualización. Por tanto, si seguiste los pasos que os mostramos el mes pasado debéis retomar la instalación en este punto.



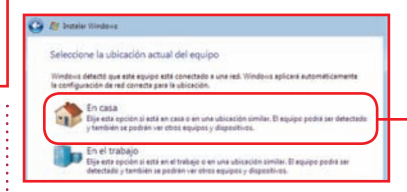
Por lo primero que se nos pregunta es por el tipo de seguridad que queremos aplicar al sistema operativo. Puesto que este es un asunto más complejo, lo trataremos más adelante. Por el momento, seleccionamos la opción 'Usar la configuración recomendada'.



Ajustamos la fecha y la hora del sistema y hacemos clic en Siguiente.

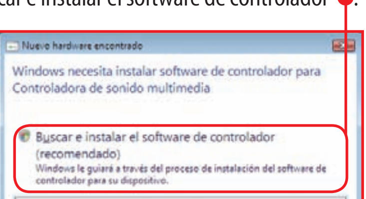


Seleccionamos la ubicación del equipo, en nuestro caso 'En casa'. Esta opción también podemos cambiarla más adelante.

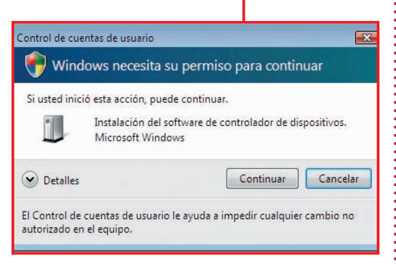


Tras pulsar el botón 'Iniciar', Windows Vista realizará unos últimos ajustes antes de mostrarnos el flamante nuevo escritorio que se ha diseñado para este sistema operativo. Aunque no debemos dejar de reconocer que Microsoft ha hecho un trabajo realmente titánico para que Windows Vista reconozca casi cualquier dispositivo de hardware que tengamos instalado en nuestro PC, en algunas ocasiones será necesario que le proporcionemos manualmente los controladores. A continuación os explicaremos cómo hacerlo:

1 La primera vez que Windows Vista no encuentre los driver de un dispositivo, mostrará este mensaje. Pinchamos en 'Buscar e instalar el software de controlador'.



Tendremos que darle permisos de Administrador para poder seguir. Para ello, pulsamos el botón Continuar.



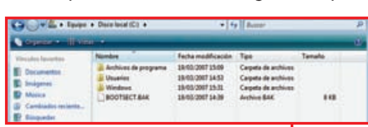
2 Si así tampoco logramos instalarlo, nos pedirá que insertemos el CD o DVD con los controladores del dispositivo.



Lo introducimos en la unidad y hacemos clic sobre Siguiente. Si los controladores son válidos, Windows procederá a instalarlos automáticamente.

3 Si con todo lo anterior no hemos conseguido instalar el software incompatible, entonces habrá que recurrir a la web del fabricante para descargarse unos controladores auto-instalables que sean compatibles con Windows Vista.

4 Con esto habremos terminado. Si repasas las aplicaciones instaladas y los datos que teníamos anteriormente, verás que todas ellas siguen ahí... aunque otra cosa muy distinta es que sean compatibles y funcionen. Además, al contrario de lo que sucedía en la instalación que hicimos el mes pasado, no existe ninguna carpeta



'Windows.old' en el disco duro, ya que otras como 'Mis Documentos' se han colocado en el lugar correcto para que así Windows Vista sea capaz de encontrarla. ¡A que ha sido más sencillo de lo que esperabas!

¿Puedo instalar Windows Vista?

Descargándonos el 'Asesor para instalación de Windows Vista', un pequeño programa que nos podemos bajar desde la web de Microsoft, podremos comprobar si nuestro ordenador está convenientemente preparado para utilizar el nuevo sistema operativo. La dirección desde la que podemos descargarlo es: www.microsoft.com/spain/windows/products/windowsvista/buyorupgrade.

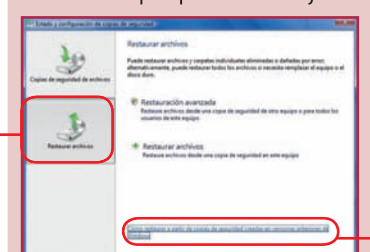


Restaurar una copia de seguridad

El mes anterior vimos cómo crear una copia de seguridad de los datos menos accesibles que tenemos en nuestro ordenador, como la libreta de direcciones de Outlook, la configuración de Internet Explorer o los archivos guardados en Mis Documentos. Recuperarlos en Windows Vista es muy sencillo, pero para ello es necesario descargar un software especial desde la web de Microsoft. Veamos cómo se hace:

1 Vamos a 'Inicio', 'Todos los programas', 'Accesorios', 'Herramientas del Sistema' y hacemos clic en 'Estado y configuración de copias de seguridad'.

2 Pulsamos en y, a continuación, en el enlace que aparece más abajo.



3 Se abre una ventana de Explorer. Pinchamos en el enlace 'Download...'. En la siguiente página, buscaremos NtBackupRestore_x86.msi y haremos clic sobre él.



4 Ejecutamos el fichero que hemos descargado y seguimos las instrucciones que aparecen en pantalla.

Desde el laboratorio
¿Funciona en tu PC?

Gracias a los últimos cambios realizados en nuestro laboratorio, hemos convertido los Test de rendimiento en los más fiables y rigurosos del mercado. Así analizamos las últimas novedades.



EL LABORATORIO

1 Periódicamente, COMPUTER HOY JUEGOS realiza cambios en el laboratorio, añadiendo nuevos equipos con la intención de tener una representación fiable de los PC que existen en los hogares de toda España. Los avanzados efectos que incorporan los juegos hacen necesario que procesador, memoria, disco duro y tarjeta gráfica sean continuamente mejorados.

LOS EQUIPOS

2 El laboratorio está formado por 24 equipos que hemos divido en tres segmentos, diferenciados básicamente por la potencia de cada uno de ellos. El superior está formado por los procesadores más modernos y las tarjetas de última o penúltima generación. El segmento medio lo componen las versiones más extendidas de los procesadores Pentium, Celeron y Athlon, con chips gráficos económicos que en algunos casos ya no se fabrican. El segmento inferior, en cambio, lo componen equipos con procesadores antiguos y tarjetas gráficas descatalogadas.

LOS TEST

3 En la actualidad obtenemos 48 resultados, ya que se efectuan dos pruebas sobre cada una de las 24 configuraciones. Los Test se realizan a distintas resoluciones y calidades gráficas, y se lleva a cabo midiendo durante un periodo concreto de tiempo (1 minuto) el comportamiento del juego. A través de una precisa aplicación obtenemos la media de fotogramas por segundo alcanzada y, a partir de ahí, concretamos el resultado del Test de rendimiento. Obviamente, cuando un título no funciona o da problemas que impiden jugarlo, no se especifica dato alguno en el apartado FPS (fotogramas por segundo).

EL RESULTADO

4 Por este motivo, el resultado de las tablas es realmente exigente. Cada segmento de ordenadores afecta en un 40% a la nota obtenida en la Prueba de Rendimiento de Vídeo, salvo el Inferior que lo hace en un 20%. Esto es así porque creemos que no se puede determinar el grado de compatibilidad de un juego tomando como patrón tecnologías antiguas que han caído en desuso.

LAS PRUEBAS

5 El laboratorio dispone de 24 ordenadores que gozan de varios tipos de familias de procesadores, con el fin de reflejar los modelos más extendidos.

LOS ORDENADORES QUE FORMAN EL LABORATORIO DE COMPUTER HOY JUEGOS

SEGMENTO SUPERIOR



En este grupo se engloban los ordenadores con mayor potencia gráfica y cantidad de memoria RAM.

Procesadores que forman parte de este segmento: Pentium 4 HT, AMD Athlon 64, Celeron D, AMD Athlon 64 X2 y Pentium D.

SEGMENTO MEDIO



En este grupo se engloban los ordenadores con tarjetas gráficas de entre dos, tres y cuatro años.

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD XP, Pentium 4, Celeron 2,80 GHz, AMD Sempron, Pentium 4 HT, AMD Athlon 64.

SEGMENTO INFERIOR



En este segmento aparecen los ordenadores con menor potencia y, en teoría, los que más problemas pueden dar con los juegos más actuales (DirectX 9,0c).

Procesadores que forman parte de este segmento: AMD Athlon e Intel Pentium 4.

DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

	PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES		10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium 4 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

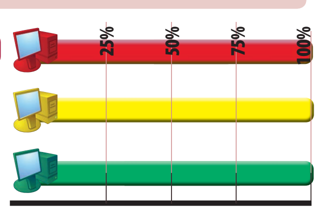
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos podido detectar en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

Test pág. 28

MEDIO (14'12'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP / Vista · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 7 GB de espacio en disco duro o más · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD.

800x600 (MEDIO)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	6,59
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	20,7	No funciona		5,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentización leve	17,5	No funciona		4,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	24	Fluido	21,7	10,00
Fluido	24,6	No se puede jugar	2,6	5,00
Fluido	22,5	Hay parones	9,2	7,00
Fluido	21,4	Ralentizado	14,8	8,00
Fluido	28,7	Ralentizado	13,5	8,00
Fluido	23	Ralentizado	13,7	8,00
Fluido	22	Hay parones	8,6	7,00
Ralentizado	10,1	No se puede jugar	4,5	3,00
Ralentizado	10,8	No se puede jugar	3,2	3,00
Ralentización leve	17,4	Ralentizado	11,3	7,00
Fluido	27,9	Ralentización leve	16,3	9,00
Fluido	30,2	Fluido	20,6	10,00
Fluido	25	Ralentizado	11,9	8,00
Fluido	29,4	Fluido	24,1	10,00
Fluido	26,1	Ralentizado	12,3	8,00
Fluido	30	Ralentizado	12,4	8,00
Fluido	25,4	Ralentizado	13,6	8,00
Fluido	30	Ralentización leve	15,6	9,00
Fluido	29,2	Ralentización leve	17,7	9,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme da una lista de chips compatibles: ATI Radeon 9600, 9700, 9800, X300, X500, X600, X700, X800, X1800, X1900, nVidia GeForce 5900, 6200, 6500, 6600, 6800, 7300, 7800, 7900.

PROCESADOR

Vital para el perfecto funcionamiento de este título, pues en aquello procesadores que no cumplan los requisitos mínimos no podremos jugar correctamente.

MEMORIA

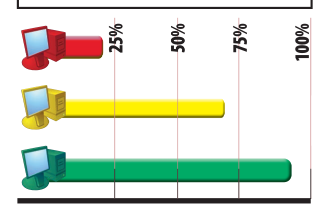
Lo cierto es que con menos de 512 MB será muy difícil jugar con este programa, todo lo que suba de esta configuración es más que aceptable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo léeme se nos advierte de que si la velocidad de imagen no es constante ni ligera, podremos modificar las opciones gráficas reduciendo la resolución y ajustando el nivel de detalle para mejorar el rendimiento. Tener actualizados los driver es siempre recomendable.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.es.ea.com/games/8660





JADE EMPIRE SPECIAL EDITION

Test pág. 32

MUY LARGO (24'09'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9 · Tarjeta gráfica compatible con Shader Model 2.0 · Lector DVD.

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	6,11
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	13,2	Ralentizado	10,2	6,00
Ralentización leve	18,4	Ralentizado	14,4	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	27,5	Ralentización leve	19,8	9,00
Fluido	20,7	Ralentizado	13,8	8,00
Fluido	29	Ralentizado	14,4	8,00
Fluido	28,2	Fluido	22,9	10,00
Fluido	29,3	Fluido	27,2	10,00
Fluido	29,4	Fluido	28,3	10,00
Fluido	29	Fluido	27,6	10,00
Fluido	29,9	Fluido	27,9	10,00
Fluido	29,8	Fluido	29	10,00
Fluido	29,6	Fluido	30	10,00
Fluido	30	Fluido	29,7	10,00
Fluido	29,7	Fluido	29,8	10,00
Fluido	29,8	Fluido	29,2	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Desde el readme se nos avisa de que aquellas tarjetas que no soporten la tecnología Shader Model 2.0 no serán compatibles, como hemos podido corroborar en nuestro laboratorio.

PROCESADOR

Es vital para el buen funcionamiento de este título. En procesadores que no superen los 1,8 GHz podremos jugar, aunque veremos sensiblemente mermado el rendimiento.

MEMORIA

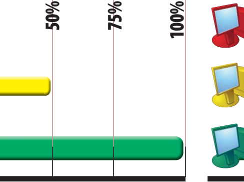
A pesar de pedir 512 MB en los requisitos mínimos, si queremos disfrutarlo a tope necesitamos, al menos, el doble de memoria RAM.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo leeme se nos advierte que pudiera suceder que la cámara apunte directamente hacia abajo. Esta fallo puede resolverse guardando la partida y cargándola. Además, en algunas tarjetas ATI pueden producirse anomalías gráficas si se activa el antialiasing.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://jade.bioware.com/specialedition/espanol/





TEST DRIVE UNLIMITED

Test pág. 36

MEDIO (13'28'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP/Vista Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 8 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con Directx 9.0c· Tarjeta gráfica de 32 MB compatible con Direct 3D · Lector DVD 8x.

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	4,72
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Se bloquea		Se bloquea		0,00
Ralentización leve	14,1	Ralentizado	10,4	7,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	14,5	Hay parones	9,8	5,00
Hay parones	3,2	Hay parones	2,3	4,00
Hay parones	3,3	Hay parones	2,4	4,00
Ralentización leve	15,7	Ralentizado	10,1	7,00
Fluido	21,6	Ralentizado	12,4	8,00
Fluido	35,3	Fluido	21,2	10,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fluido	42,1	Fluido	28,8	10,00
Ralentización leve	16,9	Ralentizado	10,3	7,00
Fluido	31,9	Ralentización leve	18,1	9,00
Fluido	29,7	Fluido	21	10,00
Fluido	38,2	Fluido	23,3	10,00
Fluido	32,4	Fluido	24,8	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Pese a ser un juego muy compatible requiere de una tarjeta bastante potente para mover todos los gráficos con suavidad, tal y como hemos comprobado en las pruebas del laboratorio.

PROCESADOR

Debido a la gran cantidad de procesos que debe realizar este programa, la velocidad y potencia del procesador es fundamental. Cumplir los requisitos mínimos es absolutamente necesario.

MEMORIA

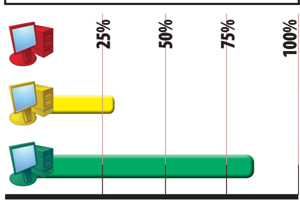
En un título como este lo mejor es cumplir los requisitos mínimos e incluso doblarlos, ya que procesa gran cantidad de información y datos.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

El archivo léeme nos recomienda desactivar diferentes opciones gráficas para ganar en rendimiento. Los filtros de HDR, antialiasing y MSAA utilizan muchos recursos, así que al eliminarlos ganemos en velocidad. Reducir el nivel de detalle y la resolución también ayuda.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://www.testdriveunlimited.com





S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBYL

Test pág. 40

LARGO (17'41'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 2 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 10 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con DirectX 9.0c · Lector DVD 4x.

1024x768 (BAJA)	FPS	1280x1024 (MEDIA)	FPS	2,50
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Hay parones	6,3	Hay parones	5,5	4,00
Hay parones	6	Hay parones	8,3	4,00
Hay parones	5,9	Hay parones	6,7	4,00
Hay parones	7,9	Hay parones	8,3	4,00
Ralentización leve	17,6	Ralentizado	14,6	7,00
Ralentización leve	18,3	Ralentizado	14,9	7,00
Fluido	41,1	Fluido	32,87	10,00
Fluido	42,4	Fluido	20,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

No hace falta una tarjeta de vídeo de última generación, basta con que cumpla los requisitos mínimos. De todos modos, si el resto de componentes no compaña, no funcionará.

PROCESADOR

Este juego es tremendamente exigente con el procesador, así que será totalmente necesario cumplir los requisitos mínimos (2 GHz) o nos encontraremos ralentizaciones.

MEMORIA

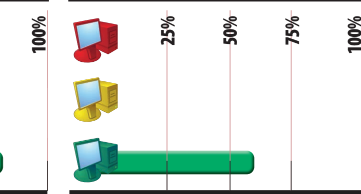
Es uno de los apartados más exigentes, ya que si no se dobla la cantidad mínima pedida en los requisitos quizá no funcione.

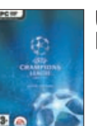
CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Aunque cumplamos los requisitos mínimos, en más de la mitad de los ordenadores del laboratorio hemos experimentado problemas debido a la falta de memoria. Se recomienda 1 GB como mínimo, aunque podremos recurrir a la memoria virtual, aunque el rendimiento caerá.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.stalker-game.com





UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-2007

Test pág. 44

MEDIO (12'37'')

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP / Vista · Pentium 4 1,3 GHz · 256 MB de RAM · Teclado y Ratón · 1,07 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica aceleradora 3D de 64 MB compatible DirectX 9.0c · Lector DVD

800x600	FPS	1024x768	FPS	7,67
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	33,9	Fluido	29,7	10,00
Fluido	36,6	Fluido	33,7	10,00
Fluido	34,8	Fluido	22,8	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	43	Fluido	29,7	10,00
Fluido	60	Fluido	51,7	10,00
No funciona		No funciona		0,00
Fluido	76,,3	Fluido	48,8	10,00
Fluido	39,9	Fluido	32,2	10,00
Fluido	58,1	Fluido	35,1	10,00
Fluido	54,8	Fluido	37,2	10,00
Fluido	59,6	Fluido	59,4	10,00
Fluido	61,8	Fluido	60,1	10,00
Fluido	59,4	Fluido	60,8	10,00
Fluido	63,2	Fluido	73,4	10,00
Fluido	71,8	Fluido	54,8	10,00
Fluido	71,7	Fluido	45,3	10,00
Fluido	68,2	Fluido	57,2	10,00
Fluido	63,4	Fluido	58,4	10,00
Fluido	77,3	Fluido	51,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Chipsets válidos:NVIDIA GeForce3, 4Ti 4200/4400/4600/4800, FX, 6xxx, 7xxx, ATI Radeon 8500, 9xxx, Xpress 200, X300, X600, X700, X800/850, X1300, X1600, X1800, X1900, Intel 915, 945/950 y GMA 3000.

PROCESADOR

Como hemos podido comprobar en el laboratorio de COMPUTER HOY JUEGOS, o contamos con los requisitos mínimos, es decir 1,4 GHz de velocidad, o el juego no funcionará.

MEMORIA

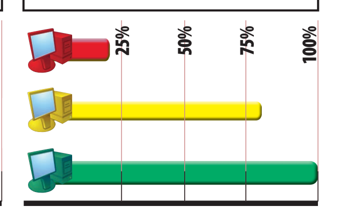
Lo cierto es que con menos de 256 MB será muy difícil disfrutar de este programa, todo lo que suba de esta configuración será aceptable.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Al no contar con ninguna opción gráfica que podamos manipular, lo único que cabe hacer para mejorar el rendimiento de «UEFA Champions League 2006-2007», será bajar la resolución de pantalla. De este modo, conseguiremos que vaya mucho más fluido.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.es.ea.com/downloads/



DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES			10,8%
	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1	
		CALIDAD GRÁFICA	
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
STO. INFERIOR	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
SEGMENTO MEDIO	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
SEGMENTO MEDIO	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
SEG. SUPERIOR	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta gráfica. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

MEMORIA

Muchas veces este parámetro es fundamental ya que una de las primeras cosas que hace cualquier juego es chequear la cantidad de memoria instalada en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

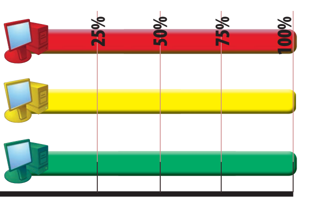
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Casi siempre, los remedios tendrán que ver con la configuración del programa para ser ejecutado con un grado de calidad gráfica inferior al ideal. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de sus texturas, la resolución de pantalla o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Si existe una actualización del juego podréis saber exactamente qué soluciona y si ese remedio arregla los errores que hayamos detectado en el laboratorio. Si no existe actualización en el momento de escribir estas líneas, os remitiremos a la página oficial.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





INFERNAL

Test pág. 46

CORTO (6'33")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000 / XP · Pentium 4 1,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0c · Tarjeta gráfica 3D de 128 MB con DirectX 9.0c · lector DVD.

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	5,40
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Ralentización leve	16,5	Ralentizado	12,3	7,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	No funciona		No funciona		0,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Ralentizado	10	Ralentizado	14,9	6,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	31,4	Fluido	21,7	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Hay parones	6,9	Hay parones	5,2	4,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	29,7	Ralentizado	12,5	8,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Ralentización leve	17,2	Fluido	33,6	9,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	50,1	Fluido	28,9	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	33,4	Ralentizado	13,8	8,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	36,1	Fluido	42,6	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Ralentizado	14,2	Fluido	25,6	8,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	54,6	Fluido	26,8	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	45,9	Fluido	24,5	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	52,3	Fluido	32,1	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	60,2	Fluido	49,6	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Como hemos podido comprobar en el laboratorio de Computer Hoy Juegos, aquellas tarjetas que sean inferiores a ATI Radeon 9600 y GeForce FX 5700LE no serán compatibles con este título.

PROCESADOR

El buen funcionamiento del juego dependerá fundamentalmente de la combinación procesador/tarjeta gráfica. Por supuesto, cuanto más velocidad tengamos mejor.

MEMORIA

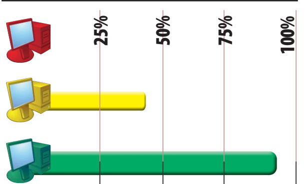
Pese a que va bien con 512 MB, el fabricante nos advierte de que irá considerablemente más fluido si disponemos de 1 GB.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Desde el archivo Readme se avisa de que si el sistema nos saca al escritorio mientras en mitad de una partida, lo mejor será reiniciar el ordenador. Si no lo hacemos, DirectDraw o DirectSound podrían bloquearse y el juego sería incapaz de acceder al hardware de sonido o vídeo.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=





RESIDENT EVIL 4

Test pág. 48

CORTO (7'23")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,4 GHz · 256 de memoria RAM · Teclado y Ratón · 4,7 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 4x.

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (SIN OPCIONES)	FPS	1024x768 (SIN OPCIONES)	FPS	5,89
AMD Athlon 700 / 384MB	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	No funciona		No funciona		0,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	No funciona		No funciona		0,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	No funciona		Hay parones		2,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	29,5	Fluido	29,2	10,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	No funciona		No funciona		0,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	29	Fluido	25,8	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	24,4	Fluido	28,3	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	28,7	Fluido	27,2	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	20.1	Fluido	29,1	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	29,6	Fluido	27,7	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	29,2	Fluido	29,1	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	29,9	Fluido	27,4	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	29,1	Fluido	29,4	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	30	Fluido	29	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	30	Fluido	29,6	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	30,1	Fluido	29,4	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	29,8	Fluido	29,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

El archivo léeme nos informa de que es recomendable utilizar una gráfica nVidia 6600 o superior. También advierte que con las tarjetas integradas en placa el juego podría no funcionar.

PROCESADOR

Es una pieza vital para el buen funcionamiento de «Resident Evil 4». Con aquellos procesadores que no cumplan los requisitos mínimos no podremos jugar correctamente.

MEMORIA

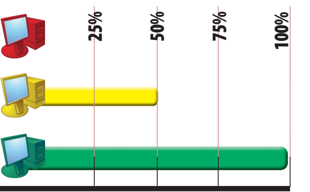
El archivo léeme recomienda doblar los requisitos mínimos (256) para ahorrarnos algunos problemas de rendimiento.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Al ser una conversión directa de consola no ofrece muchas posibilidades para mejorar el rendimiento. Se puede probar a bajar la resolución de la pantalla y selecciona menor calidad de detalle. Contar con los últimos controladores de gráfica y placa, ayudará sobremanera.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://www.ubi.com/ES/Games/Info.aspx?pId=4388





ANOTHER WORLD

Test pág. 52

MUY CORTO (2'48")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98/ME/2000/XP Pentium 200 MHz · 128 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 270 MB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible · Tarjeta gráfica 3D de 64 MB ·Lector CD 8x.

PROCESADOR-MEMORIA	800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (ALTA)	FPS	10,00
AMD Athlon 700 / 384MB	Fluido	58	Fluido	55	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 9000)	Fluido	60	Fluido	54	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 7500)	Fluido	57	Fluido	60	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (ATI Radeon 8500)	Fluido	59	Fluido	53	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 MX 440)	Fluido	55	Fluido	55	10,00
Pentium 4 1.500 / 256MB (GeForce 4 TI 4200)	Fluido	60	Fluido	58	10,00
AMD XP 1800 + / 256 MB	Fluido	54	Fluido	60	10,00
AMD XP 2200+ / 256 MB	Fluido	60	Fluido	59	10,00
AMD XP 2400+ / 256 MB	Fluido	56	Fluido	57	10,00
AMD XP 2800+ / 512 MB	Fluido	57	Fluido	56	10,00
Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	Fluido	58	Fluido	54	10,00
Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Fluido	59	Fluido	60	10,00
AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Fluido	60	Fluido	58	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Fluido	59	Fluido	58	10,00
AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Fluido	57	Fluido	57	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	60	Fluido	58	10,00
Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Fluido	60	Fluido	59	10,00
AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00
Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Fluido	60	Fluido	60	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Los requisitos de este juego son ínfimos, como queda claro cuando echamos una ojeada a las tablas. En todos los segmentos ha dado un rendimiento superior a la media.

PROCESADOR

Todos las CPU del laboratorio han ejecutado este juego sin problemas, ya que por su antigüedad funciona bien hasta con los ordenadores que tengan más de cinco años vida.

MEMORIA

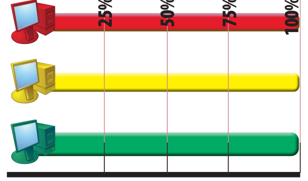
Si nuestro PC dispone de 128 MB de memoria no debemos preocuparnos por este apartado, ya que este juego irá como la seda.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

La verdad es que no nos hemos encontrado con problemas de ningún tipo en los 24 ordenadores que componen nuestro laboratorio. Tras las pruebas, podemos afirmar que «Another World» es totalmente compatible hasta con las configuraciones más antiguas.

ACTUALIZACIONES

De momento no existen actualizaciones disponibles. Para consultar futuras descargas, es aconsejable visitar su página web en: http://www.anotherworld.fr/anotherworld_es/index.htm





COMMANDOS STRIKE FORCE

Test pág. 54

MEDIO (16' 36")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP · Pentium 4 1,8 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2,85 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 9.0 · Tarjeta gráfica de 64 MB · Lector DVD 4x

800x600 (MEDIA)	FPS	1024x768 (MUY ALTA)	FPS	7,26
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	10,8	A saltos	4,6	4,50
No funciona		No funciona		0,00
A saltos	2,5	A saltos	2,1	3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentizado	13,2	Hay parones	5,9	5,00
Fallos gráficos graves		Fallos gráficos graves		3,00
Ralentización leve	17,5	Ralentizado	12,6	7,00
Ralentización leve	18,9	Ralentización leve	15,6	8,00
Ralentización leve	19,6	Ralentización leve	16,2	8,00
Ralentización leve	18,7	Ralentización leve	17,3	8,00
Ralentización leve	16,8	Ralentización leve	15,2	8,00
Ralentización leve	19,8	Ralentización leve	16,2	8,00
Fluido	29,6	Fluido	27,9	10,00
Fluido	35,2	Fluido	26,5	10,00
Fluido	31,2	Fluido	24,5	10,00
Fluido	39,6	Fluido	20,1	10,00
Fluido	45,6	Fluido	31,5	10,00
Fluido	50,2	Fluido	45,6	10,00
Fluido	47,8	Fluido	32,1	10,00
Fluido	57,6	Fluido	26,3	10,00
Fluido	46,9	Fluido	32,1	10,00
Fluido	56,2	Fluido	39,9	10,00

TARJETA DE VÍDEO

Si aparece el error: "La aplicación Commandos Strike Force.exe ha intentado acceder a la dirección de memoria xxxx:xxxx a la que no puede tener acceso" reinstalaremos los últimos driver de la gráfica.

PROCESADOR

Si hemos hecho "overcloking" en nuestro procesador, es decir, si lo hemos forzado para aumentar su potencia, el juego podría bloquearse y volverse muy inestable.

MEMORIA

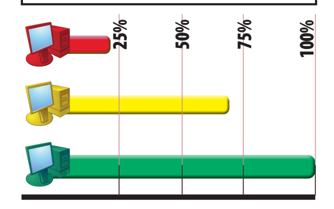
Se deja jugar en condiciones con 256 MB, pero irá mucho más fluido si tenemos al menos 512 MB de memoria en nuestro PC.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Eidos nos recomienda que nos abstengamos de tener otros programas abiertos cuando juguemos a «Commandos Strike Force». Antivirus, utilidades y protectores de pantalla pueden provocar conflictos con los recursos del sistema, causando probablemente fallos e interrupciones.

ACTUALIZACIONES

Actualiza a la versión 1.2 y subsana problemas con el multijugador y con las tarjetas X-Fi de Creative: www.eidosinteractive.co.uk/support/patchinfo.html?ptid=85



JUEGOS ONLINE: DATOS DEL JUEGO

NOMBRE DEL JUEGO
ENLACE PÁG. TEST / PÁG. TRUCOS (Si los hubiera)
TIEMPO MEDIO DE INSTALACIÓN (promedio de los 24 ordenadores del Laboratorio)

REQUISITOS MÍNIMOS (REC. POR EL FABRICANTE)

En este apartado se detallan los requisitos mínimos recomendados por el fabricante, con la intención de que podáis compararlos con los resultados obtenidos en nuestro laboratorio. Así, es posible conocer si estos requisitos se ajustan a la realidad o si son tan mínimos que es imposible poner el juego en funcionamiento.

PRUEBA DE RENDIMIENTO DE VÍDEO EN 24 CONFIGURACIONES	PROCESADOR-MEMORIA	TARJETA DE VÍDEO 1 / CALIDAD GRÁFICA	10,8%
STO. INFERIOR	AMD Athlon 700 / 384MB	Hercules 3D Prophet 4500 64MB	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 9000	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 7500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	ATI Radeon 8500	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 MX 440	0,36%
	Pentium 4 1.500 / 256MB	GeForce 4 TI 4200	0,36%
SEGMENTO MEDIO	AMD XP 1800 + / 256 MB	GeForce FX 5200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2200+ / 256 MB ·	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	AMD XP 2400+ / 256 MB	GeForce FX 5600 128 MB	0,43%
	AMD XP 2800+ / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,66 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9200 128 MB	0,43%
	Intel Pentium IV 2,80 GHz / 512 MB	ATI Radeon 9600 128 MB	0,43%
	Intel Celeron 2,80 GHZ / 512 MB	Geforce 4 TI 4200	0,43%
	AMD Sempron 2800 + 2 GHz / 512 MB	Asus GF FX 5700 LE	0,43%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3 GHz / 512 MB	Powercolor x300 256 MB	0,43%
	AMD Athlon 64 3000+ 2,1 GHz / 512 MB	Sapphire Radeon 9600 256 MB	0,43%
SEG. SUPERIOR	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,20 GHz / 1 GB	Ati Radeon 9800 PRO 128 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 3200 + 2,2 GHz / 1 GB	Asus Geforce 6800 128 MB	0,54%
	Intel Pentium 4 HT Presscott 3,40 GHZ / 1 GB	HIS RX800 PRO 256 MB	0,54%
	Intel Celeron D 2,66 GHz / 1 GB	Radeon X1300 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 2,2 GHz / 1 GB	Radeon X700 128 MB	0,54%
	Intel Celeron D 3,20 GHz / 1 GB	Geforce 6600GT 256 MB	0,54%
	AMD Athlon 64 X2 2,0 GHz / 2 GB	Radeon X850XT	0,54%
	Intel Pentium D 3,0 GHz / 2 GB	Geforce 7800GTX	0,54%

CONEXIÓN A INTERNET

Si existen problemas para conectarse, si alguna conexión da errores y provoca que no se pueda jugar lo sabréis. Aquí se resume nuestra experiencia tras largas horas online.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

Los juegos online en mundos persistentes recurren a una serie de puertos de comunicación para hacer más rápida y fiable la conexión con los servidores. Si algún juego pone problemas o es complicada su configuración, en este apartado lo sabréis.

TARJETA DE VÍDEO

Si se produce alguna incompatibilidad reseñable, o si existe algún fallo que impide jugar con comodidad, será reseñado y explicado si con ello es posible aclarar el origen del problema. Pero muchas veces tal vez no exista otro remedio que cambiar de tarjeta.

PROCESADOR

En los últimos años los procesadores habían ocupado un segundo plano, ya que la potencia gráfica era responsabilidad exclusiva de la tarjeta. Como la tendencia parece cambiar, aquí indicaremos si un procesador es apto o no para ejecutar un juego.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE EN TU EQUIPO

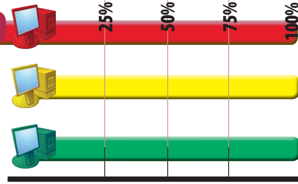
Si existe algún remedio a la imposibilidad de jugar en condiciones con un determinado título, se reflejará aquí. Con estas soluciones podremos jugar, pero pagando el alto precio de perder la vistosidad de texturas o limitando los efectos especiales.

DISPONIBILIDAD DE ACTUALIZACIÓN

Al tratarse de un juego online las actualizaciones son automáticas con el cliente instalado en nuestro PC, por lo que no es necesario buscar "updates" en webs oficiales.

RENDIMIENTO EN GRÁFICOS

Las gráficas tienen la finalidad de resumir el grado de compatibilidad tras obtener una media de los Test de rendimiento, por segmentos de ordenadores. La gráfica adjunta muestra el ideal de compatibilidad.





VANGUARD SAGA OF HEROES

Test pág. 50

MUY LARGO (25'19")+(75'30")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 2000/XP Pentium 4 2,4 GHz · 512 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 20 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta gráfica de 128 MB compatible con Píxel Shader 2.0 · Lector DVD 16x

800x600 (BAJA)	FPS	1024x768 (MEDIA)	FPS	5,50
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
No funciona		No funciona		0,00
Ralentizado	11,6	Hay parones	9,6	5,00
Ralentizado	13,6	Hay parones	7,8	5,00
Ralentizado	10,8	No se puede jugar	2,3	3,00
Ralentización leve	19,6	No se puede jugar	6,5	4,00
Fluido	21,8	Ralentizado	12,6	8,00
Ralentización leve	18,6	Ralentizado	10,5	7,00
Fluido	32,5	Ralentización leve	18,6	9,00
Fluido	35,6	Fluido	22,6	10,00
Fluido	45,9	Fluido	23,8	10,00
Fluido	42,2	Fluido	31,2	10,00
Fluido	32,5	Fluido	26,5	10,00
Fluido	42,8	Fluido	24,4	10,00
Fluido	54,4	Fluido	28,6	10,00
Fluido	53,2	Fluido	36,5	10,00
Fluido	45,5	Fluido	34,7	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Una línea ADSL es más que apta para disfrutar de este juego, ya que no habrá apenas picos de lag.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido problemas para conectarnos a sus servidores, pero si un cortafuegos o un router nos impide acceder encontraremos la solución en: http://forums.station.sony.com/vg/forums/list.m

TARJETA DE VÍDEO

El fabricante advierte que se necesita una tarjeta con 128 MB y compatible con la tecnología píxel shader 2.0 o no funcionará.

PROCESADOR

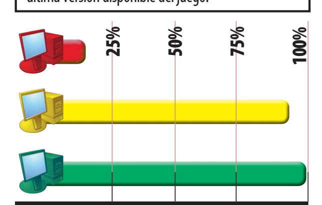
Ciertamente todo lo que baje de los requisitos mínimos recomendados dará problemas. En muchas ocasiones que vaya fluido o no depende de la combinación tarjeta gráfica/CPU.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Revisar que los driver de nuestra tarjeta gráfica están actualizados para evitar fallos por incompatibilidades con ésta. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla eliminará parones.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «Vanguard Saga of Heroes», el propio programa se pondrá a buscar automáticamente la última versión disponible del juego.





CITY OF HEROES

Test pág. 56

LARGO (16' 45")

REQUISITOS MÍNIMOS

Windows 98 / ME / 2000 / XP Pentium III 800 MHz · 256 MB de memoria RAM · Teclado y Ratón · 2 GB de espacio en disco duro · Tarjeta de sonido compatible con DirectX 8.1 · Tarjeta de vídeo 3D de 64 MB · CD/DVD 4x

800x600 (BAJA)	FPS	1024x680 (MEDIA)	FPS	9,36
No se puede jugar		No se puede jugar		0,00
Fluido	23,2	Fluido	22,4	10,00
Ralentización leve	17,6	Ralentización leve	15,4	8,00
Ralentización leve	18,3	Ralentización leve	16,6	8,00
Ralentización leve	16,4	Fluido	22,3	9,00
Fluido	35,3	Ralentización leve	18,3	9,00
Fluido	32	Fluido	29,6	10,00
Fluido	26,3	Fluido	25,3	10,00
Fluido	24	Fluido	21,7	10,00
Fluido	43,3	Fluido	35,3	10,00
Fluido	45,6	Fluido	42,3	10,00
Fluido	35,6	Fluido	33,9	10,00
Fluido	47,3	Fluido	43,6	10,00
Fluido	43,2	Fluido	41,3	10,00
Fluido	41,6	Fluido	39,3	10,00
Fluido	49,5	Fluido	45,6	10,00
Fluido	63,2	Fluido	53,65	10,00
Fluido	53,2	Fluido	49,5	10,00
Fluido	43,2	Fluido	24,3	10,00
Fluido	56,3	Fluido	43,2	10,00
Fluido	58,3	Fluido	56,4	10,00
Fluido	53,2	Fluido	41,6	10,00
Fluido	56,4	Fluido	53,8	10,00
Fluido	63,2	Fluido	64,3	10,00

CONEXIÓN A INTERNET

Funciona perfectamente con cualquier tipo de conexión mientras pase de los 56K de velocidad.

PUERTOS NECESARIOS PARA CONECTAR

No hemos tenido problemas para conectarnos a sus servidores, pero si un cortafuegos o un router nos impide acceder encontraremos la solución en: http://support.cityofheroes.com

TARJETA DE VÍDEO

Necesita una tarjeta con 64 MB y deberá contener uno de los siguientes chips: NVIDIA GeForce 2, en adelante, y ATI Radeon 8500 o superior.

PROCESADOR

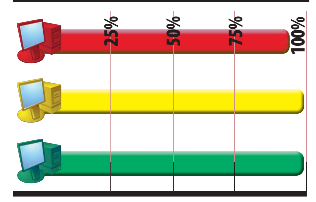
Si no llegamos a los requisitos mínimos no funcionará correctamente. En muchas ocasiones que vaya fluido o no depende básicamente del combo tarjeta gráfica/CPU.

CONSEJOS PARA QUE FUNCIONE

Debemos actualizar los driver de nuestra tarjeta gráfica para evitar incompatibilidades. Bajar la calidad de las texturas o reducir la resolución de pantalla hará que funcione más fluido.

ACTUALIZACIONES

Al ejecutar «City of Heroes», el propio programa se pondrá a buscar automáticamente la última versión disponible del juego.



Hemos dejado para el final los componentes más sencillos de instalar, pero importantísimos para jugar: las tarjetas gráfica y de sonido.

Instala tus tarjetas y configura la Bios

Tu PC ya está listo para jugar

Si el procesador y la memoria son dos componentes fundamentales para el buen rendimiento de nuestro PC, no son menos importantes las tarjetas gráfica y de sonido. Nuestro ordenador estará por fin montado y los juegos cobrarán una nueva dimensión.

Superados los dos capítulos más complejos del montaje de un PC, llega el momento de darle los últimos retoques a nuestro nuevo y flamante ordenador. Este mes vamos a ver cómo se instalan las tarjetas gráfica y de sonido, y también algunos accesorios interesantes, como las conexiones USB. Y por si fuera poco, le daremos un repaso a la BIOS.

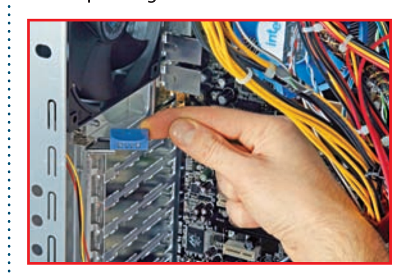
Instalar la tarjeta gráfica

Conectar la tarjeta gráfica no tiene ningún secreto, independientemente de si se trata de una PCI-Express o una AGP, ya que el procedimiento es idéntico.

MONTA TU PC

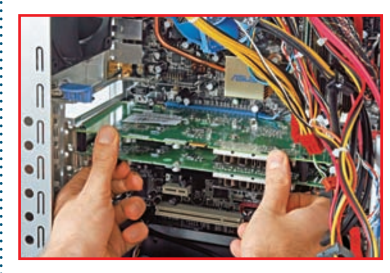
Procesador y placa base	CHJ71
Memoria y almacenamiento	CHJ72
Tarjetas y BIOS	**CHJ73**

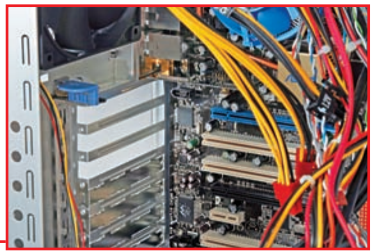
1 Antes de disponernos a insertar la tarjeta gráfica, será necesario retirar las piezas metálicas que sellan el hueco donde van las conexiones pertinentes. La manera de retirarlas varía en función del modelo de PC que tengamos.



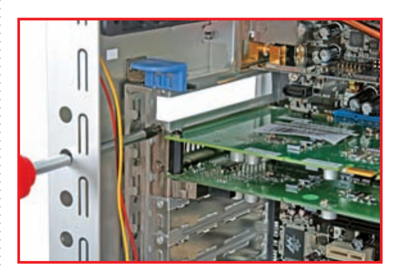
2 Tanto la conexión PCI-Express como la AGP están situadas justo debajo del procesador. En nuestro caso, además, la tarjeta ocupa dos ranuras de expansión, por lo que debemos dejar despejadas las dos salidas posteriores.

3 Insertamos la tarjeta gráfica con mucho cuidado, evitando ladearla y que uno de los extremos entre antes.





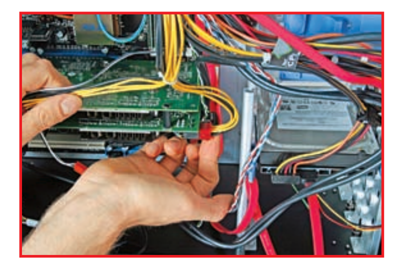
4 Tras asegurarnos de que la tarjeta gráfica está perfectamente colocada, la atornillamos a la torre para evitar que se pueda desconectar con facilidad cuando manipulemos las salidas VGA o DVI.



5 Casi todas las tarjetas gráficas actuales necesitan un aporte suplementario de electricidad, por lo que es necesario engancharlas a la fuente de alimentación del ordenador. La conexión más utilizada es la que vemos en la imagen inferior, aunque hasta hace poco tiempo se utilizaba la estándar de los discos duros IDE. La propia tarjeta suele incluir un adaptador.



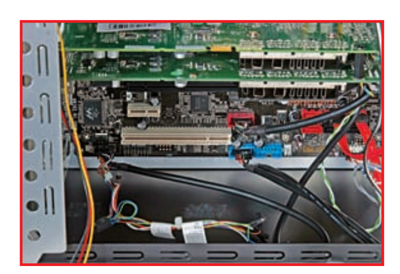
6 Una vez identificado el tipo de conexión, lo enganchamos a la tarjeta gráfica tal y como se muestra en la foto.



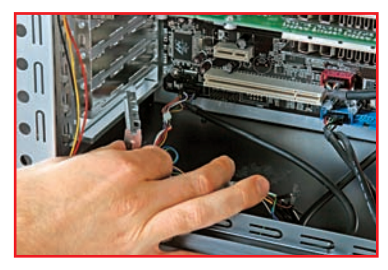
USB y tarjeta de sonido

Si nuestro PC dispone de conexiones USB en la parte frontal, estará visible un cable grueso con un conector hembra azul.

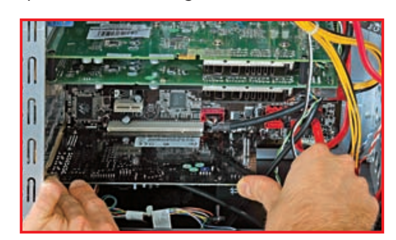
1 Debemos conectarlo al zócalo hembra correspondiente, que también debería ser de color azul.



2 Con las conexiones FireWire ocurre lo mismo, aunque en este caso conector y zócalo serán de color negro.



3 Ahora colocamos la tarjeta de sonido en la última ranura PCI del PC, igual que hicimos con la gráfica.



4 Nuevamente fijaremos la tarjeta de sonido al PC, atornillándola como se muestra en la imagen inferior.



"Una vez montado el ordenador es necesario realizar algunos ajustes en la BIOS"

5 Si hemos hecho bien la operación, las conexiones de la tarjeta gráfica asomarán por la parte posterior del PC.



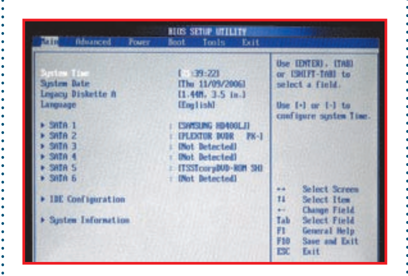
6 ¡Ya está montado nuestro PC! Pero antes de ponerlo en marcha, debemos cerrar bien la torre y configurar algunos parámetros de la BIOS.



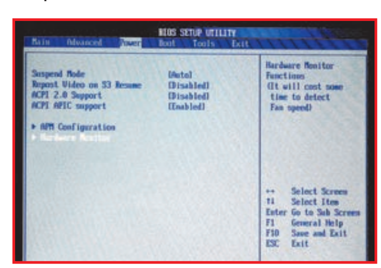
Configurar la BIOS

La BIOS es una pequeña porción de software instalada en la memoria flash del ordenador, y que se encarga de indicarle cómo interactuar con los componentes.

1 Podemos acceder a la BIOS pulsando F1 o Supr cuando encendemos el ordenador. Al entrar veremos una pantalla muy parecida a esta:

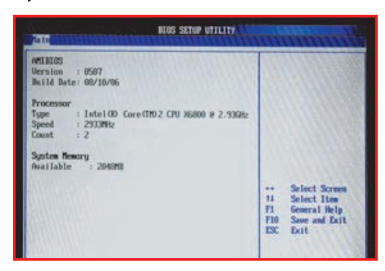


2 Con las teclas del cursor nos movemos al menú 'Power' y pulsamos Enter sobre la opción 'Hardware Monitor'.

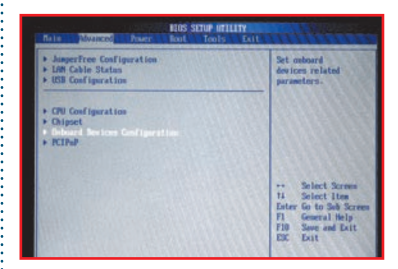


3 Contiene información esencial para verificar el correcto funcionamiento de nuestro ordenador, como la temperatura a la que está sometido el procesador o el voltaje al que está configurado.

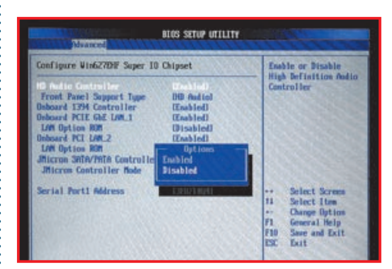
4 Veremos más información acerca del sistema en 'Main' , pulsando Enter sobre 'System Information'.



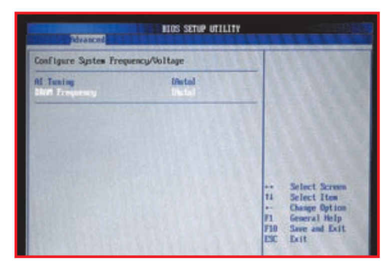
5 Al instalar una tarjeta de sonido, es necesario desactivar el chip de audio integrado en placa. Para ello, vamos al menú 'Advanced' y seleccionamos la opción 'Onboard Devices Configuration'.

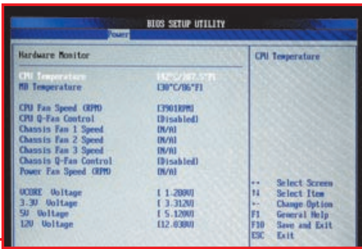


6 Buscamos la opción 'HD Audio Controller', pulsamos la tecla Enter y seleccionamos 'Disabled'.

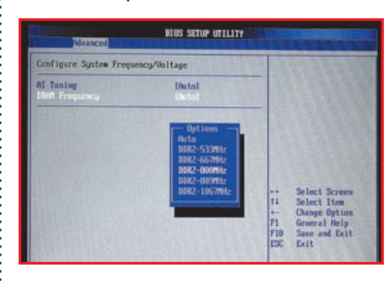


7 Ya solamente nos queda un parámetro por tocar: la velocidad de la memoria RAM. A esta opción podemos acceder, de nuevo, desde el menú 'Advanced', seleccionando, a continuación, la opción 'Jumper Free Configuration'.

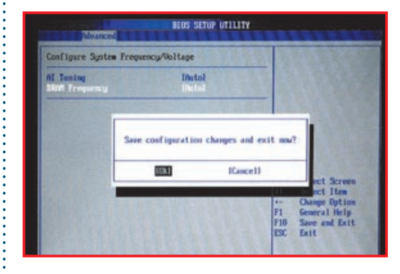




8 Eligiendo el modo 'Auto' se configurará a la velocidad correcta, aunque podremos elegir una mayor si el procesador y la memoria lo permiten. Eso sí, cuidado con



forzar porque puede resultar peligroso. Ya sólo queda pulsar F10 y confirmar los cambios. ¡Tu PC está listo para funcionar a pleno rendimiento!



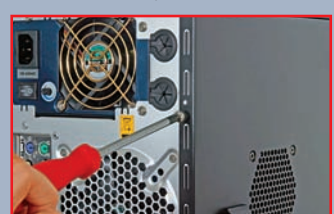
Antes de echar el cierre...

A no ser que tengas cierta experiencia con los ordenadores, es raro que consigas que el PC funcione a la primera.

1 Antes de cerrar el ordenador, conéctalo todo para comprobar que funciona correctamente, ¡no sea que tengas que volverlo a abrir!



2 Una vez verificado que todo marcha como debe, podremos cerrar la torre con total tranquilidad.



3 Conectamos todos los cables del PC y nos preparamos a disfrutar de nuestro flamante ordenador.



Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificados por géneros, para que sepáis qué comprar y cuánto os cuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita. De esta forma, equivocarse es imposible.

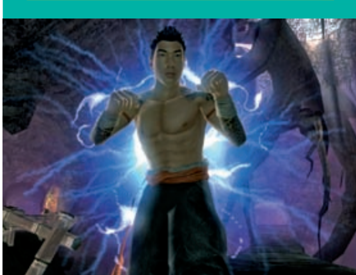


TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE... COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS

El esperado regreso de la saga de estrategia en tiempo real por excelencia es un hecho. El Tiberio vuelve a ser el objeto de deseo de una cruel guerra que cuenta con una nueva raza: los malvados Scrins. Recolecta, gestiona, construye y lucha como un auténtico general.

ELECTRONIC ARTS
49,95€
ESTRATEGIA

LO MEJOR DEL MES



JADE EMPIRE SPECIAL EDITION
Una fascinante y divertida aventura basada en la magia y las artes marciales.
Take2 39,99€



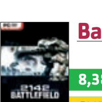
TEST DRIVE UNLIMITED
Hawaii acoge más de 300 pruebas que correremos con coches de ensueño.
Atari 39,99€



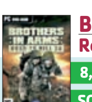
S.T.A.L.K.E.R. SHADOW OF CHERNOBIL
Acción y terror en "la Zona", infestada de buscavidas y bichos radiactivos.
THQ 49,95€

ACCIÓN

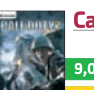
ARMA Armed Assault
9,01 SUF.
Con más de 30 vehículos y 400 km² por donde maniobrar, este título nos ofrece la guerra más real que podemos vivir en nuestro PC.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



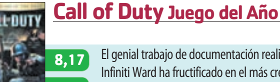
Battlefield 2142
8,38 SUF.
El mañana ha llegado a la saga «Battlefield». Ahora, con el mismo exitoso sistema multijugador controlaremos Mechs y decenas de vehículos futuristas.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



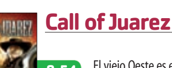
Brothers in Arms Road to Hill 30
8,28 SOB.
Vibrante mezcla de acción y estrategia que nos sitúa en la Francia ocupada de la II Guerra Mundial como responsable de un pelotón aliado.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 9,95€



Call of Duty 2 Juego del Año
9,06 SUF.
La guerra jamás ha sido tan real; durante los combates oirás silbar las balas y comprenderás que ganar un metro es empezar a vencer una batalla.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



Call of Duty Juego del Año
8,17 SOB.
El genial trabajo de documentación realizado por Infiniti Ward ha fructificado en el más creíble retrato de la guerra en el frente. Y a un precio irresistible.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 9,95€



Call of Juarez
8,54 BIEN
El viejo Oeste es el marco perfecto para una historia de asesinatos y venganzas. A un lado de la horca un joven inocente, al otro, un reverendo pistolero.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 27,95€



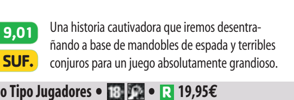
Commandos Strike Force
8,41 BIEN
La saga «Commandos» se pasa a la acción, y lo hace a lo grande. Pyro Studios nos vuelve a sorprender con un título sensacional y muy divertido.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 16 • 29,95€



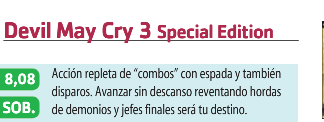
Condemned
7,92 SUF.
Una terrorífica ambientación calculada para metemos el miedo en el cuerpo y, sobre todo, en la mente. El asesino del maniquí te está esperando.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



Dark Messiah of Might & Magic
9,01 SUF.
Una historia cautivadora que iremos desentrañando a base de mandobles de espada y terribles conjuros para un juego absolutamente grandioso.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • R • 19,95€

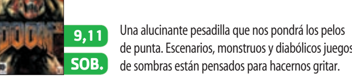


Devil May Cry 3 Special Edition
8,08 SOB.
Acción repleta de "combos" con espada y también disparos. Avanzar sin descanso reventando hordas de demonios y jefes finales será tu destino.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€





Doom 3
9,11 SOB.
Una alucinante pesadilla que nos pondrá los pelos de punta. Escenarios, monstruos y diabólicos juegos de sombras están pensados para hacernos gritar.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R • 14,95€



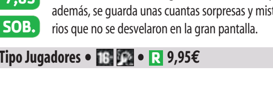
El Padrino
8,31 SOB.
Fiel recreación de la mítica película de Coppola; violenta y cautivadora en su retrato de un buscavidas que ambiciona poder dentro de la Mafia.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 18 • R • 19,95€



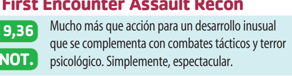
Enter the Matrix
7,83 SOB.
Tan brillante como la trilogía de los Wachowski y, además, se guarda unas cuantas sorpresas y misterios que no se desvelaron en la gran pantalla.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 9,95€



F.E.A.R First Encounter Assault Recon
9,36 NOT.
Mucho más que acción para un desarrollo inusual que se complementa con combates tácticos y terror psicológico. Simplemente, espectacular.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



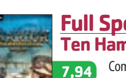




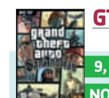
Far Cry
9,26 SOB.
Título imprescindible donde los haya que narra una historia de terroristas, tipo duro solitario y damisela en apuros. Tecnología e intensidad superiores.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€



Full Spectrum Warrior Ten Hammers
7,94 SUF.
Combates tácticos a cargo de dos pelotones atrapados en medio de guerrillas urbanas. El realismo es total y los enemigos muy inteligentes.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



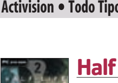
GTA San Andreas
9,15 NOT.
Gran cantidad de opciones, vehículos y misiones para no aburrirnos jamás en un gigantesco escenario. El barrio alza su voz y reclama su poder.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • 29,95€



Gun
8,86 SUF.
Lanzarse a la busca de oro y fortuna era algo habitual en el Salvaje Oeste, eso y enfrentarse a pistoleros, indios y malvados renegados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 14,95€



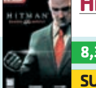
Half Life 2
9,43 SOB.
Todo un clásico que nos sumerge en un terrible y apocalíptico mundo futurista donde la supervivencia es el premio. Una auténtica obra de arte.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€



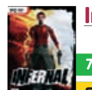
Half Life 2 Episode One
8,29 SOB.
Acción pura y unos gráficos que quitan el hipo gracias a un motor físico que nos fascina escenario tras escenario. Una obra maestra a nuestro alcance.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R • 19,95€



Hitman Blood Money
8,35 SUF.
El asesino a sueldo más famoso de los viedojuegos, el agente 47, pone a prueba una vez más su maestría en una aventura plena de tensión.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€



Infernal
7,63 SUF.
Acción en tercera persona con un protagonista muy carismático y "chuleta" en un original guión que nos invita a derrotar a las fuerzas celestiales.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • N • 39,95€









1 TRES EJÉRCITOS

En esta nueva versión, a la guerra entre las fuerzas del GDI y la Hermandad NOD, se suma un invitado inesperado, los Scrins, alienígenas venidos del espacio con la intención de colonizar la Tierra.

2 RAPIDEZ Y DINAMISMO

Como ya estamos acostumbrados en esta saga, todo ha sido concebido para no atascarnos en ningún momento y que la producción de recursos no sea tediosa. Todo está orientado a guerrear.

3 VARIEDAD DE UNIDADES

Visualmente todas son preciosas y muy detalladas pero, además, contamos con una cantidad ingente y gran diversidad; nada menos que 55 unidades diferentes entre los tres ejércitos.



Just Cause
8,35 SUF. Con una realización impecable y gran variedad de armas, lugares y vehículos, este título ha conseguido sorprendernos por su gran calidad.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 18 • 44,95€

Quake 4
9,03 BIEN Torrente de acción e intensidad del que sólo saldremos vivos si exterminamos a los Strogg, repulsivos aliens que trataron de invadirnos el planeta.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 14,95€

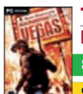
Tom Clancy's Rainbow Six Vegas
8,22 SUF. El equipo antiterrorista Rainbow se enfrenta a una nueva amenaza en la ciudad de las Vegas. Dirige a tus hombres con pulso firme y acaba con el terror.
Ubisof • Jugadores Expertos • 16 • R 19,95€



Lego Star Wars II La Trilogía Original
8,54 BIEN Un título fiel a las películas de George Lucas que nos introduce a la perfección en el universo "Star Wars" sin renunciar a la diversión.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€



Resident Evil 4
7,93 SOB. La hija del presidente de los EE.UU. ha sido raptada y a Leon le han asignado la tarea de arrancarla de las garras de uno aldeanos españoles bies.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 18 • N 19,95€



Tomb Raider Legend
8,50 BIEN Gran retorno, a base de espectacularidad, acción y diversión marca de la casa. La Croft renace de sus cenizas con nuevos movimientos y tintes épicos.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

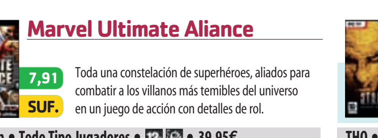


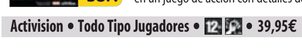
Marvel Ultimate Aliance
7,91 SUF. Toda una constelación de superhéroes, aliados para combatir a los villanos más temibles del universo en un juego de acción con detalles de rol.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€



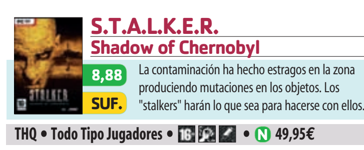


S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl
8,88 SUF. La contaminación ha hecho estragos en la zona produciendo mutaciones en los objetos. Los "stalkers" harán lo que sea para hacerse con ellos.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€





Max Payne 2 The Fall of Max Payne
8,72 SOB. Un soberbio espectáculo de acción salvaje y desgarrada con un absorbente y negrísimo guión, excelentes gráficos y un sufrido protagonista.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 9,95€

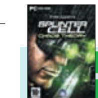


Scarface El Precio del Poder
8,33 SUF. La adaptación de una de las películas más famosas de Pacino, interpretando a Tony Montana, nos invita a alcanzar la cima del poder en el Miami de los 80.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 18 • 39,99€



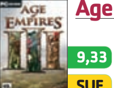
ESTRATEGIA

Medal of Honor Pacific Assault
8,11 SOB. La guerra convertida en un sobrecogedor espectáculo gracias a una ambientación impresionante y muy realista. Destila tensión y acción.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,99€

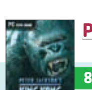


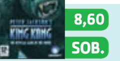
Splinter Cell Chaos Theory
8,44 SOB. Sam Fisher nos deslumbra con un montón de movimientos para resolver las situaciones más complicadas. ¡Sensacional!
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

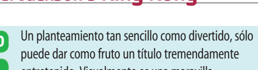




Age of Empires III
9,33 SUF. Todo un referente en el género, si te gusta la estrategia no te puedes perder este bombazo de Microsoft. Muy divertido, ¡te atrapará!
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



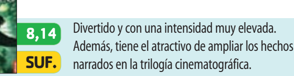




Peter Jackson's King Kong
8,60 SOB. Un planteamiento tan sencillo como divertido, sólo puede dar como fruto un título tremendamente entretenido. Visualmente es una maravilla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,99€



Splinter Cell Double Agent
9,09 SOB. Infiltrado en una organización terrorista Sam Fisher deberá elegir en más de una ocasión sí contentar a los malos o a los buenos. Espectacular como pocos.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€





Alejandro Magno
8,56 SOB. Con un estilo de juego sencillo y sin complicaciones, mezcla a la perfección acción táctica en el campo de batalla con miles de unidades en pantalla.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Prey
9,16 SOB. Por fin, las 3D son reales y la gravedad un hecho. Un título original, sorprendente y terrorífico que nos mantendrá pegados al monitor. ¡Y a qué precio!
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 18 • R 19,95€

The Matrix Path of Neo
8,14 SUF. Divertido y con una intensidad muy elevada. Además, tiene el atractivo de ampliar los hechos narrados en la trilogía cinematográfica.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Black & White 2
9,16 SOB. Impresionante simulación donde tomamos el papel de un dios, mezclada con estrategia en tiempo real para fabricar unidades y batallar.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€



Prince of Persia Las Dos Coronas
8,75 SOB. Las Arenas del Tiempo se apoderan del príncipe, convirtiéndolo en un ser cruel. ¿Evitaremos que esto ocurra? Lo que no se puede parar es la diversión.
Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€



Tom Clancy's Ghost Recon Advanced Warfighter
8,96 SOB. Desarrollo complicado pero divertido donde una sola bala nos cortará las alas. A destacar también por su calidad gráfica, simplemente, increíble.
Ubisof • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

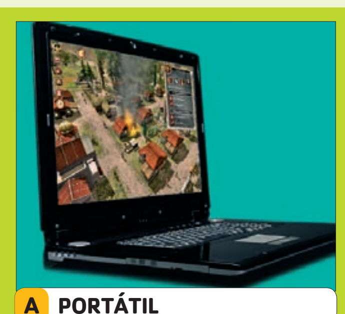


Civilization IV
8,35 SUF. Sensacional título de estrategia para jugadores expertos, que nos reta a guiar a una civilización por la historia para convertirla en la más poderosa.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,99€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Con qué tipo de ordenador juegas, portátil o sobremesa?



A PORTÁTIL



B SOBREMESA

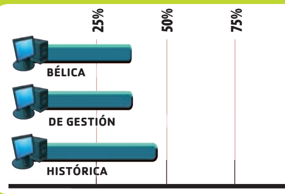
C LOS DOS

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué tipo de estrategia en tiempo real te gusta más?



LO MEJORES JUEGOS PARA PC



LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación y bajar del pedestal a los eternos Sims? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan cada mes en España, esta será tu sección favorita.



Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).

ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de febrero.

1 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12



2 HEROES OF MIGHT AND MAGIC COLECCIÓN (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft · 12

3 WORLD OF WARCRAFT
ROL ONLINE
VUG · 12

4 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG · 12



5 AGE OF EMPIRES COLLECTOR'S EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft · 3

6 IMPERIVM CIVITAS
SIMULACIÓN
FX Interactive · 12

7 C.S.I. MIAMI (CODEGAME)
AVENTURA
Ubisoft · 16

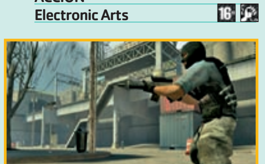
8 AGE OF MYTHOLOGY THE TITAN'S GOLD EDITION (CODEGAME)
ESTRATEGIA
Ubisoft · 12

9 RAINBOW SIX VEGAS (CODEGAME)
ACCIÓN
Ubisoft · 16



10 LOS SIMS 2 MASCOTAS
SIMULACIÓN
Electronic Arts · 12

11 COUNTER STRIKE ANTOLOGY
ACCIÓN
Electronic Arts · 16

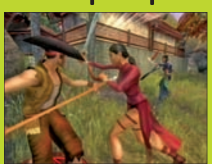


Datos de Febrero de 2006 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

¿A QUÉ JUGAMOS?

¿Quieres saber a qué dedicamos el tiempo libre? Con esta sección, conocerás mes a mes cuáles son los favoritos de la redacción.

Jade Empire Special Edition




Los caminos del Chi son inescrutables. Al menos eso diría algún que otro filósofo, aunque en la redacción hemos demostrado que se puede llegar a controlar este arte con muchas, muchas horas de dedicación.



ARMA Armed Assault
La redacción arde con las apasionantes guerras online que estamos librando.



World of Warcraft The Burning Crusade
No hay tregua, el contenido para niveles altos es mucho. ¡¡Ya somos 70 todos!!



Los Sims 2 Y Las Cuatro Estaciones
Estamos disfrutando como enanos con esta nueva expansión para «Los Sims».



The Elder Scrolls IV Oblivion
El sucesor del emperador necesita ayuda y a fe que contará con nuestra espada.

RETO SUPERADO

NeverWinter Nights 2

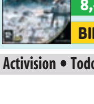
Mucho nos ha costado acabarnos el juego; eliminar al último jefe final, El Rey de las Sombras, ha sido una hazaña en toda regla.



Civilization IV Warlords
7,91 BIEN
Expansión que mantiene el espíritu de juego de «Civilization IV» y nos ofrece más civilizaciones, unidades y ocho nuevos escenarios.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 29,95€



Imperivm III La Grandes Batallas de Roma
8,54 SOB.
Siete imperios y muchísimas misiones nos esperan en este título. Un juego que nos mantendrá muchas horas pegados a la pantalla.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Star Wars El Imperio en Guerra
8,47 BIEN
Impresionantes recreaciones de las batallas más memorables de la saga "Star Wars". Es muy divertido y, sobre todo, completo en todos sus apartados.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€

Command & Conquer 3 Tiberium Wars
9,03 SUF.
Las fuerzas del G.D.I. y la Hermandad NOD continúan en guerra por el Tiberio, ignorantes de que los Scrins han llegado a la tierra para colonizarla.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€

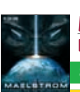


Joint Task Force
7,83 SUF.
Pese a darle más importancia a los combates que a la gestión, uno de los medios para conseguir recursos es muy original, la televisión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

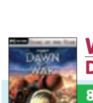


Supreme Commander
8,99 SUF.
Estrategia en estado puro, que nos permite controlar a nuestras unidades con la perspectiva tradicional o por medio del sensacional mapa táctico.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

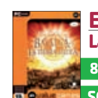
Company of Heroes
9,05 SUF.
Divertido y muy sencillo; centra su potencial en los aspectos tácticos que nos llevarán a ganar las batallas más transcendentes de la II Guerra Mundial.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 18 • 49,95€



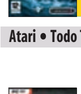
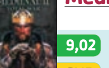
Maelstrom La Batalla por la Tierra ha Comenzado
8,01 SUF.
La Tierra es un vertedero radioactivo donde escasea el agua. Tres facciones luchan por el preciado elemento en un título espectacular y divertido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€



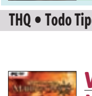
Warhammer 40.000 Dawn of War Dark Crusade
8,43 BIEN
Original y sencillo título de estrategia con un sistema de recursos muy novedoso que se basa en conquistar zonas. Visualmente un lujazo.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 34,95€



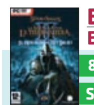
El Señor de los Anillos La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB.
Con una inigualable estética, épica vibrante y los personajes que hemos visto tantas veces en la trilogía se presenta este juegazo. ¡¡Genial!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Medieval II Total War
9,02 SUF.
Espectacular como pocos, con miles de unidades en combate sumamente detalladas. Ver moverse a inmensos ejércitos por la pantalla es una gozada.
Sega España • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€



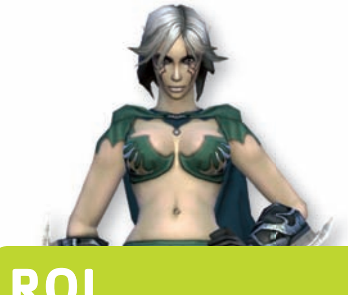
Warhammer Mark of Chaos
8,63 SUF.
Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión está en un segundo lugar. Además es una gozada controlar a estas famosos figuritas.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€



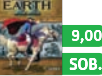
ESDLA La Batalla por la Tierra Media El Resurgir del Rey Brujo
8,40 SOB.
Impresionante expansión que nos ofrece una nueva campaña y un ejército completo para el modo multijugador. ¿Te lo vas a perder?
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 19,95€



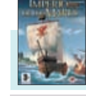
Panzers II
9,09 SOB.
Excelente estrategia táctica con una diversión endiablada y los carros de combates como protagonistas absolutos de la función.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



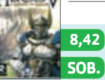

ROL



Empire Earth II
9,00 SOB.
Podremos dirigir los designios de tu civilización y llevarla de ser un poblado neandertal a convertirla en una superpotencia del siglo XXI
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€



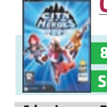
Patrician III Imperio de los Mares
8,06 SOB.
Abrumadoramente completo y muy divertido, engancha por la profundidad de sus opciones. Eso sí, entre tanto menú nos podemos perder.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 9,95€



Heroes V of Might and Magic
8,42 SOB.
Batallas por turnos y combates espectaculares. La gran cantidad de habilidades diferentes que tienen los héroes hacen de cada lucha un reto distinto.
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



Rise & Fall La Caída de los Imperios
9,1 SUF.
Sensacional mezcla de estrategia y acción en la que tenemos que dirigir el destino de los héroes gobernando a nuestras tropas.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

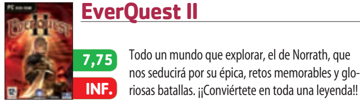


City of Heroes
8,42 SOB.
Un original título que divierte por su sencillez y temática, tan atractiva como emular a un superhéroe y disfrutar con sus cientos de superpoderes.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Imperivm II La Conquista de Hispania
8,38 SOB.
Título ideal para todos aquellos que pretenden iniciarse en el género de la estrategia. Divertido, sencillo y, encima, nos enseña algo de historia.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€



Rush for Berlin
8,24 BIEN
Aunque cambiara de nombre, se trata de la tercera parte de la famosa saga «Panzers». Excelente estrategia orientada al apartado militar.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€



EverQuest II
7,75 INF.
Todo un mundo que explorar, el de Norrath, que nos seducirá por su épica, retos memorables y gloriosas batallas. ¡¡Conviértete en toda una leyenda!!
Ubisoft • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€



12 PES 6
DEPORTIVO
Konami 3

13 PC FÚTBOL 2007
MÁNAGER
Planeta de Agostini 3

14 COUNTER STRIKE SOURCE
ACCIÓN
Electronic Arts 16

15 LOS SIMS 2 HISTORIAS DE LA VIDA
SIMULACIÓN
Electronic Arts 12



ESTADOS UNIDOS

1 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

2 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LAS SOMBRAS DE ANGMAR
ROL ONLINE
ATARI

3 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

4 COMMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS
ESTRATEGIA
ELECTRONIC ARTS

5 LOS SIMS 2
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.



INGLATERRA

1 LOS SIMS 2 Y LAS CUATRO ESTACIONES
SIMULACIÓN
ELECTRONIC ARTS

2 FOOTBALL MANAGER 07
MÁNAGER
SEGA

3 SUPREME COMMANDER
ESTRATEGIA
THQ

4 THE BURNING CRUSADE
ROL ONLINE
VUG

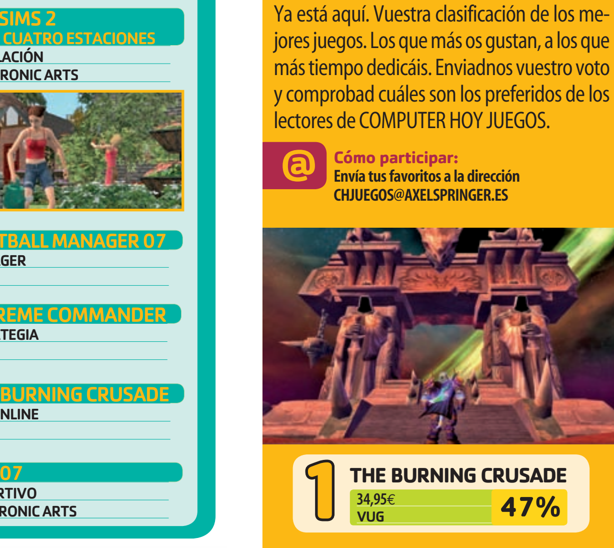
5 FIFA 07
DEPORTIVO
ELECTRONIC ARTS

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).

VUESTROS PREFERIDOS

Ya está aquí. Vuestra clasificación de los mejores juegos. Los que más os gustan, a los que más tiempo dedicáis. Enviadnos vuestro voto y comprobad cuáles son los preferidos de los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar:
Envía tus favoritos a la dirección CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

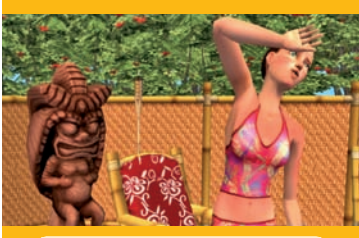


1 THE BURNING CRUSADE
34,95€
VUG
47%



2 IMPERIVM CIVITAS
19,95€
FX Interactive
42%





3 LOS SIMS Y LAS CUATRO ESTACIONES
29,95€
Electronic Arts
36%



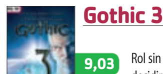


4 NEVERWINTER NIGHTS 2
49,95€
Atari
19%

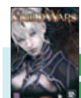




5 PC FÚTBOL 2007
19,95€
Planeta de Agostini
9%

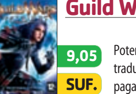


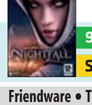
Gothic 3
9,03 SUF.
Rol sin ataduras que nos da libertad total para decidir nuestras acciones y el camino a seguir. La diversidad de opciones es su punto fuerte.
Nobilis • Jugadores Expertos • 16 • 39,99€

Guild Wars

9,15 NOT.
Rol online sin cuotas mensuales que está haciendo las delicias de miles de jugadores en todo el mundo y disparando el interés por el género.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

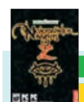
Guild Wars Factions

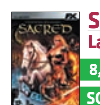
9,05 SUF.
Potencia la rivalidad entre clanes, está totalmente traducido al castellano y, además, no hay que pagar cuotas mensuales. ¿Se puede pedir más?
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Guild Wars Nightfall

9,03 SUF.
Los heroes son los protagonistas de esta expansión, que engrandece al original con nuevas profesiones, paragón y derviche, y otro continente, Elona.
Friendware • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Jade Empire Special Edition

9,04 SUF.
Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer el lejano oriente forjando la personalidad de nuestro héroe. ¿Seremos buenos o malos?
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 39,99€

Neverwinter Nights 2
8,82 SUF.
Los Reinos Olvidados es el marco perfecto para disfrutar del mejor rol con cientos de opciones de lucha, hechizos y creación de nuestro personaje.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

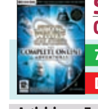
Sacred
La Leyenda del Arma Sagrada

8,75 SOB.
Impresionante mezcla de rol, acción y aventura para un título que rezuma épica y destaca por la belleza de los vastos parajes de Ancaria.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 9,95€

Silverfall

8,05 SUF
Cientos de enemigos serán la pieda de toque para poner a prueba las habilidades de un héroe creado a nuestra medida para derrotar al mal.
Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 16 • N 49,95€



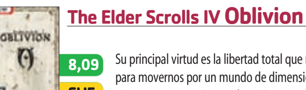
Spellforce 2 Shadow Wars

8,41 SUF.
Mezcla de rol y estrategia que nos sumerge en un mundo de magia y fantasía genialmente ambientado, donde viviremos inmensas aventuras.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Star Wars
Caballeros de la Antigua República II

8,10 SOB.
Un título increíble con un guión trabajadísimo y lleno de sorpresas. Acción y rol que nos exigirá horas y horas de juego para terminarlo.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

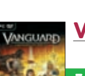
Star Wars
Complete Online Adventures

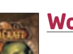
7,39 DEF.
Si quieres sentirte como Luke Skywalker no tienes más que adentrate en este mundo de fantasía donde se recrea a la perfeccion la famosa saga.
Activision • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

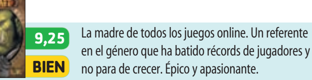
The Elder Scrolls IV Oblivion

8,09 SUF.
Su principal virtud es la libertad total que nos deja para movernos por un mundo de dimensiones gigantescas y con cientos de misiones que resolver.
Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Titan Quest

8,42 SUF.
Rol sencillo y sin más complicaciones que repartir cera al "mogollón" de enemigos que se cruzarán en nuestro camino. Un cargamento de diversión.
THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Vanguard Saga of Heroes

7,82 SUF.
Forja a tu propio héroe en un universo épico y lleno de magia que no cierra ninguno de los 365 días del año. Divertido y muy entretenido.
Atari • Todo Tipo Jugadores • 12 • N 49,95€

World of Warcraft

9,25 BIEN
La madre de todos los juegos online. Un referente en el género que ha batido récords de jugadores y no para de crecer. Épico y apasionante.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,99€

World of Warcraft
Burning Crusade

9,42 BIEN
Un continente a estrenar, miles de "quest" nuevas, dos razas inéditas, monturas voladoras... Estos son sólo algunas de las novedades de esta expansión.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 34,99€

SIMULACIÓN

Caesar IV

7,93 SUF.
Mítica saga para PC, que nos propone comenzar levantando una pequeña urbe para acabar diseñando un imperio tan vasto como el romano.
VUG • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,99€

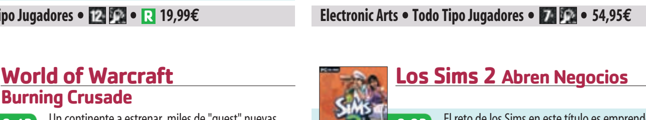
CivCity Roma

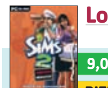
7,91 SUF.
Gestión y construcción para fundar ciudades romanas. El orden y la administración de recursos son las bases sobre las que se sustenta.
Take2 • Jugadores Expertos • 12 • 39,99€

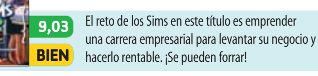
Flight Simulator X
Professional Edition
8,45 INF
Como pilotos de aviones comerciales debemos surcar los aires y llegar a nuestro destino. Profesionales y principiantes disfrutarán volando.
Microsoft • Todo Tipo Jugadores • 3 • 74,9€

Imperivm Civitas

9,20 SOB.
La saga «Imperivm» se pasa a la gestión con un título pensado para levantar su propio imperio. Hay muchos dentro. Divertido y sencillo de manejar.
FX Interactive • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 19,95€

Los Sims 2

9,16 SUF.
Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". Y es que guiar las existencias de esto personajes virtuales nos dará muchas alegrías.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 7 • 54,95€

Los Sims 2 Abren Negocios

9,03 BIEN
El reto de los Sims en este título es emprender una carrera empresarial para levantar su negocio y hacerlo rentable. ¡Se pueden forrar!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

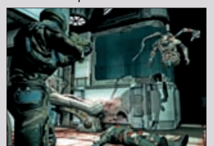


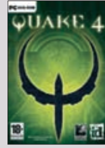
SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF = INSUFICIENTE · DEF = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVATE)

Call of Duty	9,95 €
Call of Duty Edición Deluxe	14,95 €
Doom 3	14,95 €
Quake 4	14,95 €
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95 €
Star Wars Republic Commando	9,95 €





ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

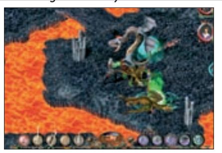
El Padrino	19,95 €
FIFA Football 2005	19,95 €
Los Sims Animales a Raudales	9,95 €
Los Sims Edición Deluxe	9,95 €
Medal of Honor Pacific Assault	19,95 €
NBA Live 06	19,95 €
Need for Speed Most Wanted	19,95 €

ELECTRONIC ARTS (VALUE LINE)

Battlefield 1942	9,95 €
Battlefield Vietnam	9,95 €
Black & White	9,95 €
Black & White 2	9,95 €
Command & Conquer Generals	9,95 €
ESDLA El Retorno del Rey	9,95 €
Harry Potter y el Prisioner de Azkaban	9,95 €
Need for Speed Underground 2	9,95 €
Sim City 4	9,95 €

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

American Conquest Edición Oro	9,95 €
Imperivm III Las Grandes Batallas de Roma	9,95 €
Panzers II	9,95 €
Patrician III Imperio de los Mares	9,95 €
Port Royale II Imperio y Piratas	9,95 €
Runaway A Road Adventure	9,95 €
Sacred Edición Oro	9,95 €
The Longest Journey	9,95 €





TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA Vice City	19,95 €
Hidden & Dangerous 2	19,95 €
Mafia	19,95 €
Max Payne 2	19,95 €
Midnight Club 2	19,95 €
Stronghold Deluxe	19,95 €





UBISOFT (CODEGAME)

Age of Empires Collector's Edition	9,95 €
Age of Mythology Gold Edition	9,95 €
Cold Fear	9,95 €
Combat Flight Simulator 2	9,95 €
Dungeon Siege Legend of Aranna	9,95 €
IL 2 Sturmovik	9,95 €
Microsoft Flight Simulator 2002	9,95 €
Peter Jackson's King Kong	9,95 €
Rise of Nation Gold Edition	9,95 €
The Settlers El Linaje de los Reyes	9,95 €
Zoo Tycoon	9,95 €



PARA EMPEZAR A JUGAR

¿Estás tan acostumbrado a disfrutar de la acción que te cuesta cambiar el chip a la estrategia? En esta sección, COMPUTER HOY JUEGOS te da algunas pautas para adentrarte rápida y sencillamente en los principios básicos de los grandes géneros que habitan en nuestro querido PC.

ACCIÓN

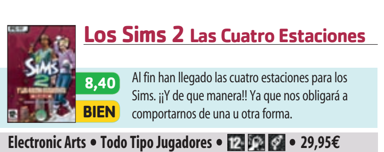


HALF LIFE 2

Ayuda al doctor Freeman a sobrevivir en un terrible y apocalíptico mundo futuro plagado de enemigos de ultratumba.

Electronic Arts 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Los puzzles están muy bien pensados y tanto el control como la interfaz están muy logrados.



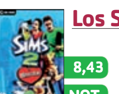
Los Sims 2 Las Cuatro Estaciones

8,40 BIEN

Al fin han llegado las cuatro estaciones para los Sims. ¡¡Y de qué manera!! Ya que nos obligará a comportarnos de una u otra forma.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Mascotas



8,43 NOT.

Por una vez los Sims no son las estrellas principales. Perros, gatos y demás animales les han desplazado para asumir todo el protagonismo.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

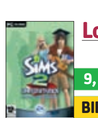
Los Sims 2 Noctámbulos

8,62 BIEN

La noche es joven y nuestros Sims tienen ganas de pasarlo en grande. Podremos bailar, salir a cenar, ligotear e, incluso, conducir vehículos.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims 2 Universitarios



9,18 BIEN

¿Estudiar toda la noche o salir de juerga? Esa pregunta se harán los Sims en esta expansión, que nos trae lo que para mucho son los años más felices.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 29,95€

Los Sims Historias de la Vida

8,20 SUF.

Con objetivos mucho más claros se presenta está nueva versión de «Los Sims» que, además, tiene el aliciente de estar optimizada para portátiles.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 44,95€

Broken Sword El Ángel de la Muerte

7,80 SUF.

Con una trama que apunta hacia el Vaticano salpicada de puzzles muy variados y lógicos, que debemos resolver mientras descubrimos el misterio.

THQ • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

CSI: Las 3 Dimensiones del Asesinato



-- --

El grupo científico criminalístico más famoso de la televisión llega a nuestro PC para ofrecernos las aventuras más misteriosas.

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 15,50€

CSI: Miami

8,50 SOB.

Horatio y sus chicos de las cálidas aguas de Miami se enfrentan a los crímenes más escabrosos y difíciles de resolver. ¿Les vas a ayudar?

Ubisoft • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

Dreamfall The Longest Journey



8,54 SUF.

Tendremos que resolver puzzles, luchar contra enemigos, dialogar y darle al "coco" para resolver esta ingeniosa y entretenida historia.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 44,95€

El Código Da Vinci





8,03 BIEN

El halo de misterio que envuelve a la historia consigue, realmente, picarnos y no pararemos hasta desentrañar el alucinante enigma.

Take2 • Todo Tipo Jugadores • 16 • R 19,95€

VELOCIDAD





Evolution GT

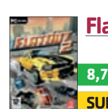


7,40 BIEN

Originalidad ante todo, con innovadores elementos que aumentan la adrenalina en carrera y nos obligan a conducir bajo los efectos de la presión.

Virgin Play • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

Flatout 2

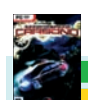


8,72 SUF.

Alocadas carreras en las que todo vale para conseguir la victoria. Además, las pruebas a las que nos someterán son de lo más divertido.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 12 • 39,95€

Need for Speed Carbono



9,05 SUF.

En esta ocasión las carreras clandestinas tienen un premio especial: hacernos con todos barrios de la ciudad. Pero, cuidado, la poli anda al acecho.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 12 • 49,95€

Need for Speed Most Wanted

9,08 SOB.

Divertidas misiones donde la policía es la principal protagonista. Tenerlos pisándonos los talones será el pan nuestro de cada carrera.

Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

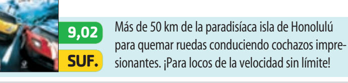
Test Drive Unlimited



9,02 SUF.

Más de 50 km de la paradisíaca isla de Honolulú para quemar ruedas conduciendo cochazos impresionantes. ¡Para locos de la velocidad sin límite!

Atari • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,99€



TOCA Race Driver 2





8,63 SOB.

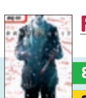
31 campeonatos distintos para disfrutar de la velocidad en todas sus versiones. Desde monstruosos camiones hasta rápidos monoplazas.

Proein • Jugadores Expertos • 12 • R 19,95€

AVENTURA



Fahrenheit

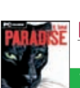


8,54 SUF.

Nos despertamos junto a un cadáver pero no recordamos haber asesinado a nadie, aunque la policía tiene otra idea ¿Qué ha pasado realmente?

Atari • Todo Tipo Jugadores • 16 • 49,95€

Paradise



7,47 SUF.

Una historia brillante y absorbente, de las que nos atrapan, es la base que sustenta los puzzles y los diálogos. Para aventureros de fuste.

Friendware • Todo Tipo Jugadores • 16 • 39,95€

Agatha Chistrie Asesinato en el Orient Express



7,86 SOB.

Un asesinato en el mismo tren donde viaja Hercules Poirot es la trama que nos ofrece Adventure Company para disfrutar con esta aventura.

Proein • Todo Tipo Jugadores • 7 • R 19,95€

The Curse of Monkey Island

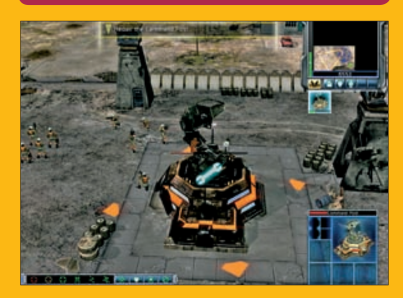
7,68 NOT.

El tiempo no pasa por este título que hace gala de un fantástico guión, unos endemoniados puzzles y unas escenas de humor desternillantes.

Activision • Todo Tipo Jugadores • 12 • R 14,95€



ESTRATEGIA



COMMAND & CONQUER 3
TIBERIUM WARS

La vuelta del célebre título de estrategia en tiempo real nos devuelve a la lucha por el Tiberio.

Electronic Arts 49,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
Su rapidez y sencillez, junto a una estructura económica muy básica con unas batallas espectaculares.

ROL



WORLD OF WARCRAFT

En el mundo de Azeroth se libra la mayor de las batallas. Las fuerzas de la alianza están en guerra contra la horda ¿de qué parte estás?

VUG 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
La curva de aprendizaje es perfecta, la interfaz es cómoda e intuitiva, está traducido al castellano...

VELOCIDAD



NEED FOR SPEED
MOST WANTED

Llegar los primeros a la meta sin que nos pesque la poli, ese es el reto que nos propone.

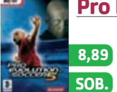
Electronic Arts 19,95 €

LO RECOMENDAMOS POR...
El manejo de los vehículos es sensacional, y según avanzamos conseguimos coches más potentes.

DEPORTIVOS

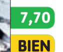


Championship Manager 2007
7,68 BIEN
Ponte a los mandos de tu equipo en todas las parcelas. Tendrás que ganar tanto dentro como fuera del campo. ¡¡Vive el fútbol desde el banquillo!!
Proein • Jugadores Expertos • 3 • 29,99€

Pro Evolution Soccer 5

8,89 SOB.
El fútbol más divertido del planeta en el que cada partido es todo un reto. Tan realista que hasta las patadas nos llegarán a doler.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 9,95€

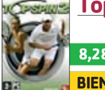
NBA Live 06
8,53 SOB.
Los puntos fuertes de este título lo encontramos en la sencillez de juego y la espectacularidad de los partidos. Si te gusta el basket... ni te lo pienses.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

PRO Evolution Soccer 6
9,07 BIEN
Con licencias mucho más cuidadas pero con todo el espíritu de la saga, es el que mejor representa la emoción y espectacularidad del deporte rey.
Konami • Todo Tipo Jugadores • 3 • 35,95€

Alpine Sky Racing

7,70 BIEN
La nieve que le falta a las estaciones llega al PC para que nos lancemos en slalons y descensos rápidos demostrando nuestra pericia con los esquís.
Proein • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,95€

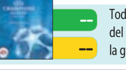
NBA Live 07

8,07 SUF.
La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas las estrellas de la actual temporada, incluidos los chicos de oro que darán espectáculo del bueno.
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 49,95€

Top Spin 2

8,28 BIEN
El mejor tenis llega al PC con algunos de los jugadores más importantes del momento, las mejores pistas del circuito y golpes para dar y tomar.
Nobilis • Todo Tipo Jugadores • 3 • 29,99€

FIFA 07
8,61 SUF.
La presente temporada en todo su esplendor en el clásico de los juegos del deporte rey. Sencillo, divertido y muy emocionante. ¡¡Esto es fútbol!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • 39,95€

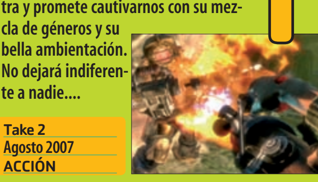
PC Fútbol 2007
7,96 SOB.
Disfruta de la emocionante liga española desde la perspectiva de un mánager. Compra, vende, interactúa con los jugadores y llévalos a la victoria.
Planeta de Agostini • Todo Tipo Jugadores • 3 • R 19,95€

UEFA Champions League 2006-2007

— —
Toda la emoción de la mejor competición de clubs del mundo en un título apasionante donde resalta la gran ambientación. ¡¡Emula al Barça!!
Electronic Arts • Todo Tipo Jugadores • 3 • N 39,95€

R = PRECIO REDUCIDO
N = NUEVA ENTRADA

LO MÁS ESPERADO

1 BIOSHOCK
Tiene toda la pinta de una obra maestra y promete cautivarnos con su mezcla de géneros y su bella ambientación. No dejará indiferente a nadie....



Take 2
Agosto 2007
ACCIÓN

2 EMPIRE EARTH III
Esperamos como agua de mayo esta nueva versión de una de las sagas más famosas de la estrategia en tiempo real. ¿Qué novedades traerá?

VUG
2007
ESTRATEGIA

3 SPIDER-MAN 3
¿Volverá a reventar el hombre araña la taquilla con esta tercera entrega? Posiblemente. El videojuego promete ser el mejor de la saga.



Activision
Mayo 2007
ACCIÓN

4 UNREAL TOURNAMENT 3
Cada versión logra sorprendernos y por lo que hemos visto, esta última no va a ser una excepción. Estamos ansiosos por empezar a combatir.

Atari
2007
ACCIÓN

5 SPORE
El gran Will Wright, creador de todos «Los Sims», está enfrascado en el mayor proyecto de su laureada carrera. Seguro que será otro éxitazo de los gordos.



Electronic Arts
2007
SIMULACIÓN

TELÉFONOS DE INFORMACIÓN

Distribuidora	Tel. de asistencia técnica	Tel. de información	Fax de información	Correo electrónico de asistencia técnica	Página web	Dirección
Activision	902 366 870	91 490 15 80	91 367 74 57	--	www.activision.com	Anabel Segura Nº 7 Planta 2ª Oficina C 28108 Alcobendas (Madrid)
Atari	91 747 03 15	91 329 42 35	91 329 21 00	info@es.atari.com	www.es.atari.com	Cañada Real de las Merinas, 3. Planta 5ª, Nudo Eisenhower, Edificio 4. 28024 Madrid
Data Becker	91 323 04 79	91 378 80 06	91 378 80 37	soporte@databecker.es	www.databecker.es	Pza. de Castilla, 3. Planta 12, E1. 28046 Madrid
Electronic Arts	902 234 111	91 343 64 00	91 343 64 02	soporte@ea.com	www.es.ea.com	Rivera del Loira 28 Planta Baja 28042 Madrid
Friendware	91 724 28 80	91 724 28 80	91 725 90 81	soporte@friendware.es	www.friendware.es	Francisco Remiro, 4. Edificio A. 28028 Madrid
FX Interactive	91 799 12 75	91 799 01 10	91 799 12 25	asistencia@fxplanet.com	www.fxplanet.com	Vía de las Dos Castillas, 33 Ed. Ática nº7, 1#D2. 28224 Pozuelo de Alarcón
Konami	--	91 515 50 60/54	91 515 50 88	--	http://es.games.konami-europe.com	Calle Pintor Ribera 3 Bajo Izquierda CP 28016 Madrid
Lego España	91 417 59 64	91 417 58 71	91 417 61 82	--	www.lego.com (inglés)	Orense 34 6ª planta 28020 Madrid
Ludis Games	952 093 753	952 093 753	952 093 753	soporte@ludisgames.com	www.ludisgames.com	Calle Pacheco 3ª planta 3º-G 29011 Málaga
Micronet	91 761 23 93	91 761 23 60	91 761 23 61	sat@micronet.es	www.micronet.es	María Tubau, 4 6ª Planta 28050 Madrid
Microsoft España	902 197 198	91 391 90 00	91 390 90 01	--	www.microsoft.com/spain/juegos	Paseo del Club Deportivo 1, Centro Empresarial La Finca - Edificio 1 CP 28223 Pozuelo de Alarcón
Nintendo España	902 11 70 45	91 659 74 00	91 659 74 01	clubnin@nintendo.es	www.nintendo.es	Azalea, 1. Miniparcela 1, Edificio D, 1º. 28109 Alcobendas
Namco PR Iberia	--	91 873 24 15	91 873 24 15	namco@arsystel.com	www.namco.com (inglés)	Josefa Salvanes 4 Portal H 2º E Arganda del Rey 28500 Madrid
Nobilis	902 01 33 21	91 185 81 60	91 185 81 61	--	www.nobilis-iberica.com	Cañada Real de las Merinas, 17. Planta 4ª, Nudo Eisenhower, Edificio 5. 28024 Madrid
On Games	--	93 344 06 00	93 344 07 24	infoweb@planetadeagostini.es	www.planetadeagostini.es	Diagonal 662-664, 3ª Planta, Módulo D. CP 08034
Proein	91 406 29 64	91 406 29 40	91 367 88 98	--	www.proein.com	Hermanos García Noblejas Nº 37, Bloque C 2º Planta
Puntosoft Interactive	--	93 675 12 56	93 590 75 45	soporte@puntosoft.net	www.puntosoftinteractive.net	Muntaner,181 -pral. 1º 08036 Barcelona
SCEE (Sony)	902 10 21 02	91 377 71 00	91 377 71 24	--	es.scee.com	Pedro de Valdivia 10 28006 Madrid
SEGA España	--	91 754 64 00	91 572 66 21	--	www.sega-europe.com	Paseo de la Castellana, 141 8o. 28006 Madrid
Take2	91 636 39 25	91 636 39 20	91636 39 21	take2@take2espana.com	www.taketwo.es	Comunidad de Madrid 35-bis, 1ª Planta Oficina 25
TDK	91 748 29 40	91 748 29 40	91 747 23 15	gaplasasatcentral@maygap.com	www.satmaygap.com	Avenida de Ingenieros Conde de Torroja nº 24 28022
THQ	91 799 19 90	91 799 19 90	91 799 19 91	soporte@thq.com	www.thq-games.com/es	Avenida de Europa, Edificio 1, Oficina 1-b
Ubi Soft	902 11 78 03	91 640 46 00	91 640 46 10	servicio-tecnico@ubisoft.es	www.ubisoft.es	Parque Empresarial Alvia José Echegaray 8, Edificio 3 2ª Planta Oficina 12 28230 Las Rozas Madrid
Virgin Play	91 789 35 50	91 789 35 50	91 789 35 60	virgin@virgin.es	www.virginplay.es	Paseo de la Castellana, 9-11. 28046 Madrid
VUG (Vivendi Universal Games)	902 888 498	91 735 55 02	91 735 27 30	soporte@vup-mediainteractive.es	www.vup-interactive.es	Juan Hurtado de Mendoza 15. 28036 Madrid

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas en un tiempo récord.

Cuando aparecen dudas sobre qué componente comprar a nuestro ordenador, o qué juego regalar en estas navidades... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección de cartas? Aquí, todos tus deseos se convierten en respuestas.

Unreal Tournament 3

Navengando el otro dia por Internet, me dispuse a buscar la fecha del lanzamiento de «Unreal Tournament 3», pero no la encontré, todas las fechas que encontraba estaban pasadas. ¿Se sabe cuándo sacarán a la venta dicho juego? Gracias y saludos.

Fernando Lozano (vía e-mail)



«Unreal Tournament 3» será uno de los grandes lanzamientos de este año 2007 en el género de la acción 3D... ¿o sufrirá un nuevo retraso?

Aunque hemos visto cosas del juego y lo hemos jugado en Las Vegas, lo único que se sabe "oficiosamente" es que «Unreal Tournament 3» saldrá a lo largo de 2007. Lo más seguro (todo son conjeturas) es que lo haga para el otoño aunque, después de tanto retraso...

ArmA y las Radeon

Hola, soy un lector de vuestra revista desde hace ya bastante tiempo. Os escribo por primera vez. El tema es el siguiente ¿la ATI RADEON 9100 SERIES AGP es incompatible con el juego «ArmA Armed Assault»? Si es así, ¿qué me aconsejáis?, tengo un Pentium 4 a 1,7GHz y 1GB de RAM. Es bastante viejete ya, pero lo voy actualizando cuando las finanzas dan para ello.

Gabriel R. Guerrero (vía e-mail)



«ArmA» pide mucho equipo, y potencia de tarjeta gráfica.

Hemos realizado en el pasado número 72 las pruebas de «ArmA Armed Assault» y en dos modelos similares (ATI Radeon 9000 y 9200) no funcionaron. Como imaginamos que tienes conexión AGP, el catálogo de posibles tarjetas que puedes comprar es muy escaso. Además, el juego pide 2 GHz como mínimo, por lo que el procesador también es un inconveniente. Tal vez haya llegado el momento de cambiar de PC, ¿no?

Ordenadores portátiles

En las pruebas que hacéis sobre 24 PC... ninguna es en un portátil. ¿No hay juegos para estos ordenadores? ¿Cómo puedo adaptar mi portatil para jugar? Al igual que en los de sobremesa, que se les puede cambiar elementos para que sean más potentes, ¿no se puede hacer con los portátiles? Tengo un HP Pavilion dv4000 y cuando lo compré me dijeron que no tenía nada que envidiar a los de sobremesa, pero la mayoría de los juegos que he probado no terminan de ir bien. La tarjeta gráfica creo que tiene 128 MB de memoria. Decirme si tengo que mejorar algo para poder utilizarlo con los juegos y gracias.

Francisco Javier Baztán (vía e-mail)

Todavía no realizamos pruebas en portátiles pero en el próximo cambio de laboratorio, estamos barajando esta posibilidad. No en vano, ya se venden más portátiles que ordenadores de sobremesa. En tu caso el problema no viene por la potencia del PC, sino por la tarjeta gráfica ya que, a pesar de tener 128 MB, tal vez se trate de un modelo con memoria gráfica compartida. Estos PC no permiten cambiar todos sus componentes y sólo es posible mejorar el disco duro o añadir más memoria. La única solución es cambiar de ordenador por otro con gráficas ATI o GeForce.



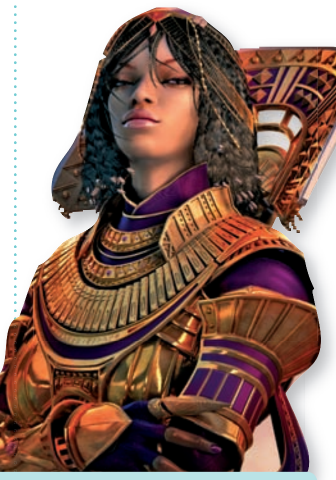
La empresa Alienware vende portátiles específicos para jugar.

Guild Wars 2

Hola. ¿Sabéis cuándo saldrá «Guild Wars 2»? He leído que lo están haciendo y que va a cambiar muchas cosas. ¿Habéis visto algo?

Javier Núñez Álvarez (vía e-mail)

Por el momento se sabe poco: saldrá en 2008, será un mundo persistente y online 100% y ¡¡no habrá que pagar cuotas mensuales!!



Computer Cabreos

¡¡Baile de precios de Ubisoft!!

Os escribo indignado porque resulta que el pasado mes de marzo vi unas hojas de promoción de Ubisoft que me dejaron alucinando ya que ponían que el juego «Rainbow Six Vegas» costaba sólo 5 euros. A mi, un mes y medio antes, me lo había comprado por casi 45 euros. Yo tenía entendido que los juegos los rebajaban cuando habían pasado por lo menos seis meses y por mi afición a los juegos de «Rainbow Six» me lo compré para las vacaciones de navidades. Yo ahora pienso que ¿qué esperan que hagamos la próxima vez que saquen un juego los "amigos" de Ubisoft? Porque desde luego que me lo voy a pensar y no creo que me gaste otra vez ese dineral cuando por la décima parte se puede comprar en la caja de Codegame el mismo juego unas semanas después...

José Luis Serrano (Toledo)



«Rainbow Six Vegas» pudo comprarse durante la semana del 16 de febrero por 5 euros.

Efectivamente, como nos indicas, Ubisoft realizó una promoción para publicitar su sello Codegame a principios de año en la que reducían considerablemente el precio de algunos juegos pero, ojo, sólo durante una semana. En el caso de «Rainbow Six Vegas» bajó a 4,95 euros en la semana del 16 de febrero, a partir de ese momento pasó a la serie Codegame por 19,95 euros. En este caso el tiempo para pasar a este sello se ha reducido, pero no podemos confirmarte que esa vaya a ser la política de Ubisoft con otros títulos a partir de ahora.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS **Los Expertos Responden**
C/ Los Vascos, 17 -28040 Madrid electrónico:expertos.chjuegos@axelspringer.es
La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio. Confiamos en vuestra comprensión.

GANADORES MEGA-SORTEO

Queremos comunicaros que, aunque el listado con todos los ganadores, debido a su enorme extensión, aún no ha sido publicado, nos hemos puesto en contacto con los 96 afortunados para indicarles el premio que les ha correspondido. En el próximo número publicaremos el listado completo; os rogamos nos disculpéis por las molestias que os hayamos ocasionado. Desde aquí, queremos felicitar a los afortunados y, sobre todo, agradecer la gran participación. Gracias, de nuevo, por vuestra paciencia y comprensión.

Ponte al día

Si tienes algún problema de compatibilidad con un título concreto y crees que las cosas deberían ir mejor de como van, tal vez la solución la tengas en alguna de las actualizaciones que este mes te proponemos. Y es que una puesta al día es siempre la mejor solución para que nuestro PC nos permita jugar sin problemas.

TARJETAS DE VÍDEO

1. **ASUS Serie ATI** • Ver. 8.33 para Windows 2000 y XP • 6 de Febrero de 2007 (205,07 MB)
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/ATI/ati833_xp2kxp64.zip
2. **ASUS Serie nVidia** • Ver. 97.92 para Windows 2000 y XP • 2 de Febrero de 2007 (65,53 MB)
http://dlsvr02.asus.com/pub/ASUS/vga/nVidia/nv9792_w2kxp.zip
3. **ATI Catalyst** • Ver. 7.2 para Windows 2000 / XP • 21 de Febrero de 2007 (29,3 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-2_xp_dd_ccc_wdm_enu_41238.exe
4. **ATI Catalyst Control Center** • Ver. 7.2 para Windows Vista 32-bit • 21 de Febrero de 2007 (38,7 MB)
NUEVO https://a248.e.akamai.net/f/674/9206/0/www2.ati.com/drivers/7-2_vista32_dd_ccc_enu_42852.exe
5. **MSI Serie nVidia GeForce 8 Series** • Ver. 97.44 para Windows 2000/XP • 3 de Febrero de 2007 (67,33 MB)
http://us2.msi.com.tw/support/dvr_exe/vga_dvr/NVIDIA_97.44_Win2KXP.zip
6. **Nvidia ForceWare** • Ver. 93.71 para Windows 2000 / XP • 2 de Noviembre de 2006 (61,4 MB)
http://es.download.nvidia.com/Windows/93.71/93.71_forceware_winxp2k_international_whql.exe
7. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.92 para Windows 2000 / XP • 10 Enero de 2007 (43,2 MB)
http://us.download.nvidia.com/Windows/97.92/97.92_forceware_winxp_english_whql.exe
8. **nVidia ForceWare para tarjetas Geforce 8800** • Ver. 97.92 para Windows Vista 32-bit • 20 de Febrero de 2007 (53,3 MB)
NUEVO http://es.download.nvidia.com/Windows/100.65/100.65_forceware_winvista_32bit_international_whql.exe

TARJETAS DE SONIDO

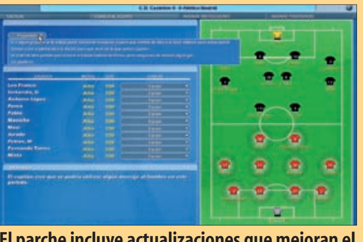
1. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.09.0016 para Windows 2000 y XP • 9 de Octubre de 2006 (39,37 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9497/0x193D93A7/SBAX_WBUP2_LB_2_09_0016.exe
2. **Sound Blaster Serie Audigy 2 / 4** • Ver. 02.12.002 para Windows Vista 32-bit • 16 de Marzo de 2007 (38,30 MB)
NUEVO http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9908/0xF21D0420/SBAXVSD_PCDRV_LB_2_12_0002.exe
3. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.09.0007 para Windows XP • 30 de Octubre de 2006 (43,53 MB)
http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9756/0xD563D33B/SBXF_PCDRV_LB_2_09_0007.exe
4. **Sound Blaster Serie X-Fi** • Ver. 2.13.0012 para Windows Vista 32-bit • 15 de Marzo de 2007 (41,50 MB)
NUEVO http://files2.europe.creative.com/manualdn/Drivers/AVP/9925/0xDE43D8A4/SBXF_PCDVT_LB_2_13_0012.exe

OTRAS ACTUALIZACIONES

1. **.NET Framework** • Paquete redistribuible Ver. 2.0 para todas las versiones de Windows • 22 de Marzo 2006 (22,4 MB)
http://www.microsoft.com/net (Es necesario validar la copia de Windows)
2. **DirectX** • Ver. DX para todas las versiones de Windows 2000 / XP • 13 de Febrero de 2007 (44,2 MB)
http://www.microsoft.com/directx (Es necesario validar la copia de Windows)
3. **Reproductor de Windows Media • Ver. 10 para Windows XP** • Septiembre de 2004 (11,4 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download
4. **Reproductor de Windows Media** • Ver. 11 para Windows XP y Vista • Noviembre de 2006 (24,60 MB)
http://www.microsoft.com/windows/windowsmedia/es/player/download

COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar que, tras su publicación, los archivos cambien de ubicación o tamaño.

ÚLTIMAS ACTUALIZACIONES • JUEGOS DE PC



El parche incluye actualizaciones que mejoran el rendimiento de «Championship Manager 2007».



Esta actualización corrige y soluciona diferentes problemas en «Star Trek Legacy».

1. **Age of Empires III The War Chiefs** • Microsoft • Actualiza a la versión 1.02 • (16.5 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/ageofempires3wc/aoe3x-102-spanish.exe.html
2. **Battlefield 2142** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.20 • (287,6 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/battlefield2142/bf2142_update_1.20.exe.html
3. **Blazing Angels Squadrons of WWII** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.02 • (57,4 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/blazingangels/blazing_angels_pc_patch.**exe**
4. **Championship Manager 2007** • Atari • Actualiza a la versión 1.1 • (43,6 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/champman2007/cm2007update.exe.html
5. **Company of Heroes** • Proein • Actualiza a la versión 1.50 • (83,1 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/companyheroes/es_100_150_patch.exe.html
6. **Dreamfall The Longest Journey** • Friendware • Actualiza a la versión 1.60 • (1,7 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/longestjourney/tlj-patch-160.exe.html
7. **FlatOut 2** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (14,6 MB).
http://3dgxfer1p.3dgamers.com/3dgamers/games/flatout2/flatout2_patch_1.2.zip
8. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Actualiza a la versión 1.35 • (27,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=2002
9. **Ghost Recon Advanced Warfighter** • Ubisoft • Nuevos mapas multijugador • (206,6 MB).
http://ubi.com/ES/Downloads/Info.aspx?dlId=1798
10. **Heroes of Might and Magic V Hammers of Fate** • Ubisoft • Actualiza a la versión 2.1 • (122,6 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/heroesmightmagic5hf/heroes_might_magic_5_2.01_sp_it.exe.html
11. **Lara Croft Tomb Raider Legend** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (35,6 MB).
http://www.eidosinteractive.co.uk/support/search.html?gmid=173
12. **Los Sims 2 Mascotas** • Electronic Arts • Actualiza a la versión 1.6.0.273 • (20,1 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/thesims2pets/sims2ep4_patch_cd.exe.html
13. **Lego Star Wars** • Proein • Actualiza a la versión 1.2 • (7,4 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/legostarwars/lego1_patch2.zip.html
14. **NeverWinter Nights 2** • Atari • Actualiza a la versión 1.05 • (1,1 MB).
http://nwn2patch.obsidianent.com/NWN2Update105.exe
15. **Prey** • Take2 • Actualiza a la versión 1.2 • (40,4 MB).
http://www.take2espana.net/trailer/Setup_Prey_Patch_1.2.exe
16. **Sacred** • Fx Interactive Actualiza a la versión 2.28 • (17,8 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/sacreduw/underworld-2.28-esp.exe.html
17. **Star Trek Legacy** • Activision • Actualiza a la versión 1.1 • (5,6 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/stlegacy/stlegacyv1.2.exe.html
18 **Supreme Commander** • THQ • Actualiza a la versión 3220 • (17,4 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/supremecommander/supcom_patch_3189_to_3220.exe.html
19. **Tom Clancy's Rainbow Six Vegas Ubisoft** • Actualiza la versión 1.04 • (101,9 MB).
http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/rainbowsix5/rainbow_six_vegas_1.04.exe.html
20. **World of Warcraft** • VUG • Actualiza a la versión 2.0.10 • (3,6 MB).
NUEVO http://www.3dgamers.com/sp/dlselect/games/worldofwarcraft/wow-2.0.8-to-2.0.10-eses-patch.exe.html

DIRECCIONES DE INTERNET

1. http://vanguard.station.sony.com (inglés)
2. www.cityofheroes.com
3. www.infernalgame.com (inglés)
4. www.anotherworld.fr/anotherworld_es
5. www.commandosstrikeforce.com/
6. www.commandandconquer.com (inglés)
7. http://esea.hp.electronicarts.se/games/10153/
8. www.jadeempire.com (inglés)
9. www.residentevil.com (inglés)
10. www.testdriveunlimited.com
11. www.gunthegame.com
12. www.stalker-game.com (inglés)
13. http://disney.go.com/disneyinteractivestudios/pirates
14. www.jowood.com (inglés)
15. www.activision.es
16. www.loki-game.com (inglés)
17. www.lineageii.com (inglés)
18. www.bioshockgame.com (inglés)
19. www.friendware.es
20. http://es.codemasters.com/dirt
21. http://es.codemasters.com/hospitaltycoon
22. http://es.games.konami-europe.com
23. www.atari.es
24. www.10tacle.com (inglés)
25. www.playtr.com (inglés)
26. www.lossims.com
27. www.gamesforwindows.com (inglés)
28. http://es.guildwars.com
29. http://es.asus.com
30. www.sapphiretech.com/es
31. www.trust.com/15147
32. www.logitech.com
33. www.xbox.com/hardware
34. www.trust.com/14835
35. www.thrustmaster.com
36. www.trust.com/15146

Cómo instalar el juego Gorky 17

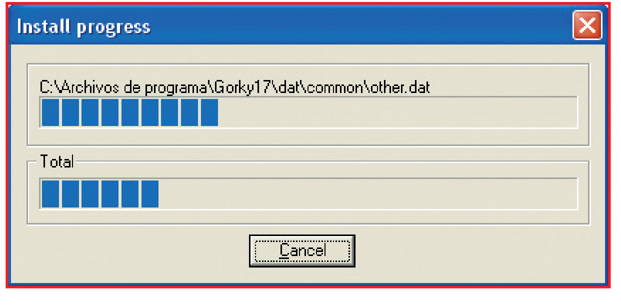
Este mes os regalamos con la revista «Gorky 17», un juego de rol con pinceladas de estrategia por turnos que nos llevará a combatir con aberrantes y peligrosas mutaciones salidas de experimentos militares.

Gorky 17 es una de las réplicas exactas de ciudades americanas, construidas en secreto por el gobierno ruso para entrenar a sus espías... y para realizar experimentos militares. Algo ha debido salir mal, porque la OTAN ha recibido informes de que los propios rusos han decidido destruirla. Escamada por lo anómalo de la situación, decide enviar a un ejército para buscar respuestas al misterio. La sorpresa será mayúscula cuando descubran las horribles mutaciones, mitad hombre mitad animal, que se ocultan en la ciudad.

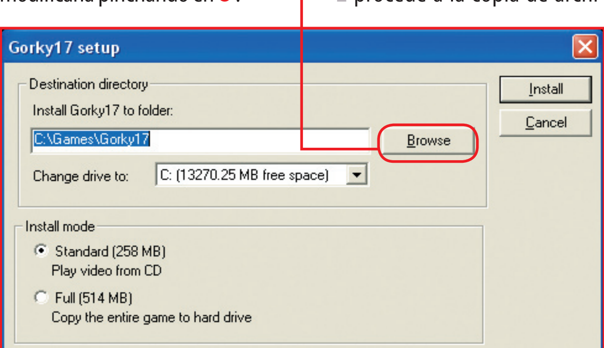
Instalación

1 Una vez hayamos introducido el CD-ROM en el ordenador, el sistema nos mostrará una pantalla para iniciar el proceso de instalación del juego.



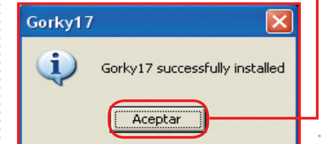


2 «Gorky 17» se instalará por defecto en la siguiente ruta C:\Games\Gorky17, aunque es posible modificarla pinchando en .

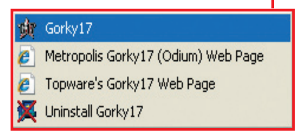


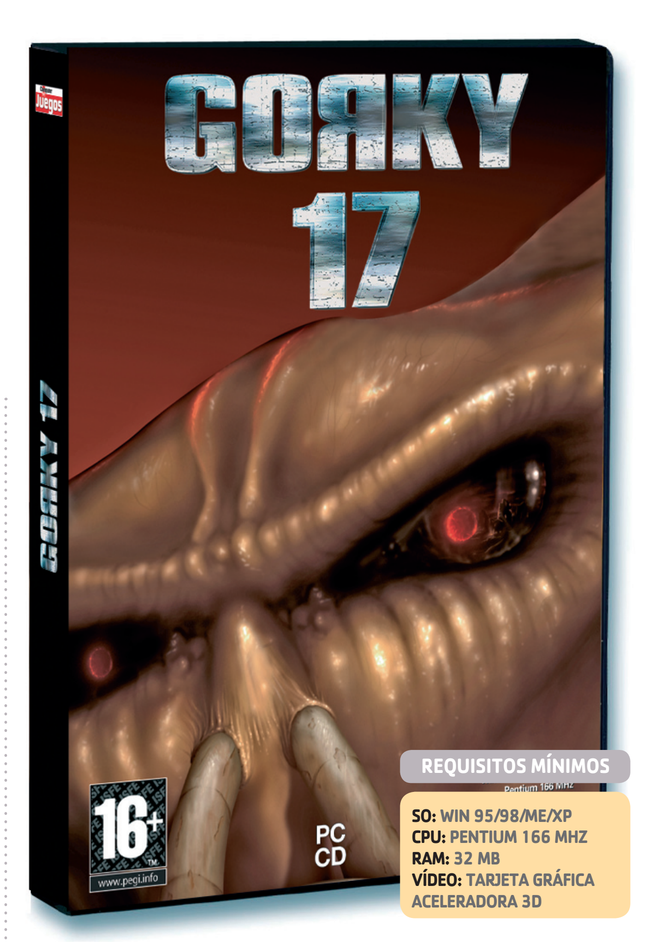
3 Igualmente seleccionamos el tipo de instalación a realizar, 'Standard' o 'Full'. Una vez finalizado pulsamos en Install.

4 Durante unos instantes se procede a la copia de archivos al disco duro. Al concluir aparecerá un mensaje indicando que la instalación ha resultado satisfactoria. Pinchamos en para finiquitar el proceso.



5 Ya podemos hincarle el diente a este sugerente y divertido título. Os recordamos que para lanzar el juego en sucesivas ocasiones, pulsaremos en Inicio, Programas, Games, Gorky17 .





REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WIN 95/98/ME/XP
CPU: PENTIUM 166 MHZ
RAM: 32 MB
VÍDEO: TARJETA GRÁFICA ACELERADORA 3D

Preguntas más frecuentes

En esta sección planteamos los problemas más frecuentes que pueden darse al instalar un juego y las soluciones más sencillas para resolverlos. Este mes nos anticipamos a los posibles conflictos con «Gorky 17».

Problema: A pesar de cumplir sobradamente los requisitos mínimos de funcionamiento, durante el juego se producen continuas ralentizaciones de la imagen que resultan extremadamente molestas.

Solución: Durante el proceso de instalación, el sistema te permite seleccionar dos tipos diferentes de tamaño ocupado en disco duro. Si escoges la instalación "Full", el juego se ejecutará íntegramente desde el disco duro, por lo que las ralentizaciones en la carga que requiere la instalación "Standard" desde el CD se eliminará. Si sufres estas continuas ralentizaciones, desinstala por completo el juego y vuelve a instalarlo seleccionado la opción "Full" (completa).

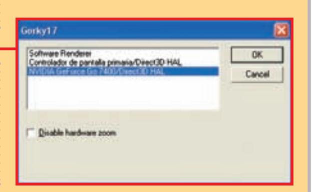
Problema: Tengo problemas durante el desarrollo del juego cuando se produce la visualización de algún vídeo entre misiones.

Solución: Para el correcto funcionamiento de las secuencias de vídeo con las que cuenta el juego, tendrás que tener instalado Media Player de Windows. En los últimos sistemas operativos como Windows XP, junto con la instalación del sistema operativo, se integra una versión de Media Player. En sistemas más antiguos se hace necesario realizar una instalación manual. Si es este tu caso, descarga desde la web de Microsoft (http://www.microsoft.com) una versión actualizada o instala la versión que se incluye en el CD del juego completo.



Problema: Cuando arranco el juego el sistema me muestra una pantalla de selección que no entiendo a qué se refiere.

Solución: Cada vez que arrancas el juego, el sistema te mostrará una pantalla como esta, en la que es posible seleccionar el controlador gráfico que manejará el juego. Los equipos que tengan una aceleradora gráfica integrada (la gran mayoría de los equipos de hoy día) tendrán que buscar en la lista su modelo concreto, lo cual deberás tener detallado en la documentación de tu ordenador. En caso de no estar seguro del modelo o no disponer de aceleradora, selecciona la opción "Controlador de pantalla primaria", dejando así que sea el propio juego quien seleccione el acelerador gráfico de tu ordenador automáticamente.



SERVICIO DE ATENCIÓN TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT por e-mail: sat.chjuegos@axelspringer.es, o por correo a: Redacción COMPUTER HOY JUEGOS - C/ Los Vascos, 17 - 28040 Madrid



Lara presentará un mejorado aspecto en esta aventura. Además, contará con nuevos movimientos.



Los escenarios son magníficos y están llenos de detalles que esconden pistas muy importantes.



La mezcla de acción y puzzle sigue invariable, ya que es la esencia de la saga "Tomb Raider".



LARA REGRESA A LOS MANDOS DE SU MEJOR AVENTURA

Tomb Raider Anniversary

AVENTURA • Lara Croft cumple 10 años y, para celebrarlo, sus creadores han preparado un espléndido "remake" de su primer juego.

Estamos de enhorabuena en el mundo de los videojuegos. La "buscatesoros" más famosa del mundo, nuestra heroína, la mujer icono de U2 y reina de los juegos de acción, cumple 10 años entre nosotros. Por ello Eidos está ultimando el lanzamiento del "remake" de «Tomb Raider» a modo de homenaje: ¡¡vamos!!, la adaptación a los nuevos tiempos de su primera aventura.

Mediante un remozado apartado visual que aprovechará al 100% la tecnología actual, Lara Croft volverá a recorrer las fases que la vieron nacer. Con un "lifting" tan acusado, casi nos parecerá que estamos ante una nueva aventura y, si no, echadle un vistazo a las impresionantes pantallas. ¡¡Es sorprendente!!

NO TE LO PIERDAS

Mayo de 2007 será recordado por la vuelta más espectacular de Lara Croft y, en COMPUTER HOY JUEGOS, os daremos todas las claves de su mejor aventura. Os contaremos sus novedades y presentaremos espectaculares pantallas, donde podréis apreciar su remozado apartado visual. Sin duda, con este "remake" Eidos intenta agradecer a los fans sus 10 años de fidelidad al lado de la heroína más famosa de la historia.

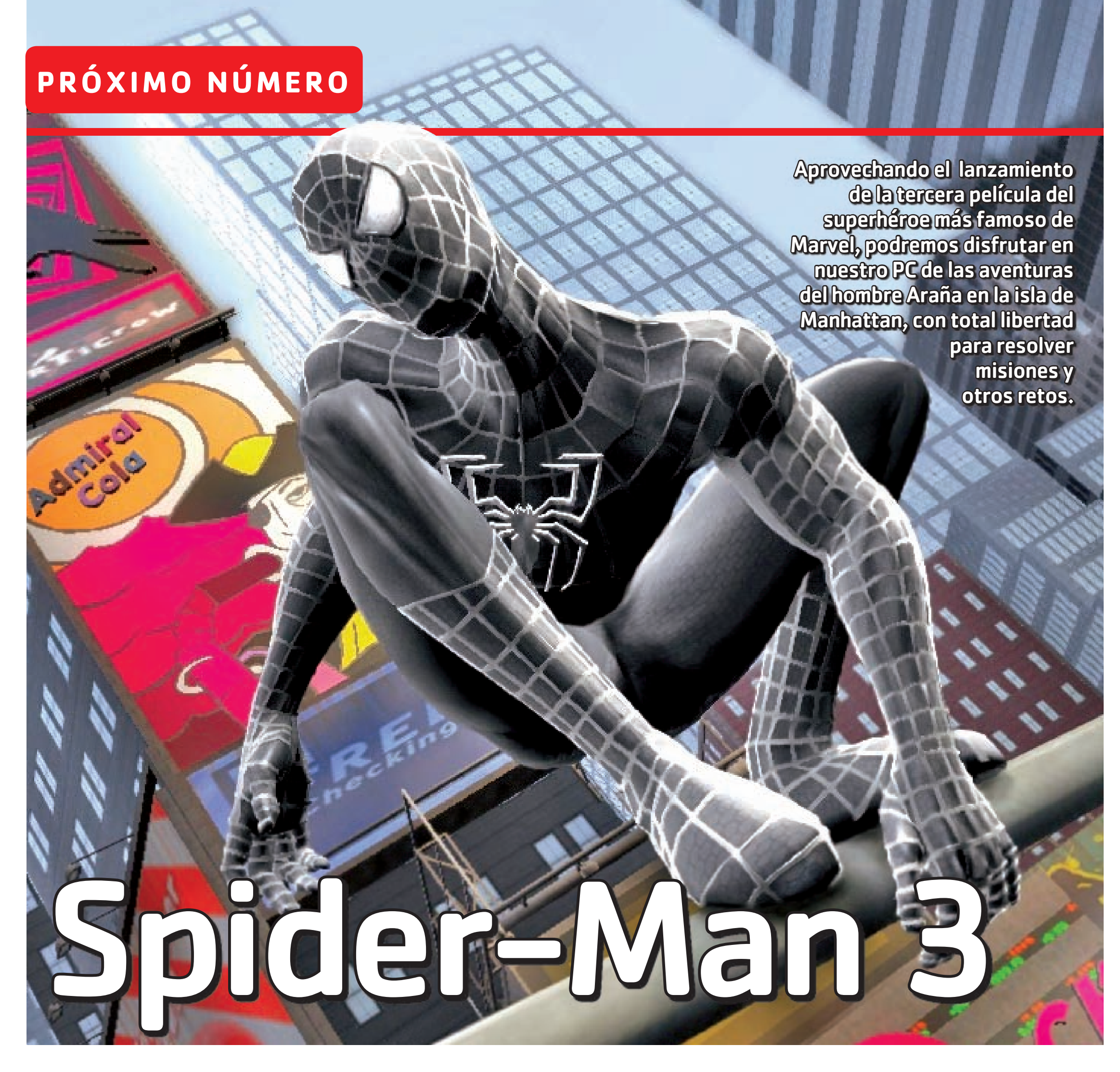


LAS CLAVES DE TOMB RAIDER ANNIVERSARY

- El regreso de la reina de los videojuegos tras el éxito de «Tomb Raider Legend».
- Revivir el argumento y los escenarios de su primera aventura, allá por 1996.
- El trabajo de "restauración" de los viejos gráficos por los modernos entornos 3D. ¡¡Genial!!



PRÓXIMO NÚMERO



Aprovechando el lanzamiento de la tercera película del superhéroe más famoso de Marvel, podremos disfrutar en nuestro PC de las aventuras del hombre Araña en la isla de Manhattan, con total libertad para resolver misiones y otros retos.

Spider-Man 3



Para movernos por la ciudad, nada mejor que lanzar una tela de araña y balancearnos hasta llegar a nuestro destino.



El villano a batir en esta ocasión será el hombre de Arena, que podrá endurecerse para golpearnos. ¡¡Menudo titán!!

TRUCOS



Command & Conquer 3 Tiberium Wars

El mes que viene os ofrecemos todas las claves y los mejores consejos para ganar la guerra del Tiberio sin complicaciones. ¿Estás preparado para convertirte en mariscal de campo?

GUÍA DE COMPRAS



+ de 100 Juegos para PC

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en el mundo.

HARDWARE



Tarjetas Gráficas PCI Express

Las mejores tarjetas gráficas del mercado se dan cita en la Comparativa del mes que viene, tan sólo con una condición: costar más de 300€. ¿Rendirán tanto como cuestan?

Computer Hoy Juegos

STAFF



Cristina M. Fernández
Directora Editorial



José Luis Sanz
Director



Juan Carlos Sanz
Jefe de Sección





Ignacio Hernández
Redactor

Gustavo Bernaldo
Redactor





J. Antonio Villar
Jefe de Maquetación



María Lasa
Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores: **Rafael García, M. Martínez, Pablo Leceta**
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA



Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas : **Javier del Val**
Subdirectora de Márketing : **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad: **Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
C/ Los Vascos, 17 • 28040 - Madrid • Tel. : 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, C/ Orense, 12-14 2ª planta, oficinas 2 y 3. 28020
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Rivadeneyra S.A., C/ Torneros 16, Pol. Industrial Los Ángeles
28906 - Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5/2007
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

